



EL PROFILE MÁS ÉPICO DEL HÉROE DEL TIEMPO
CABALGA CON LINK A TRAVÉS DE LA HISTORIA QUE SE CONVIRTIÓ EN LEYENDA

CLUB NINTENDO

Revista Oficial de 

DONKEY KONG

Regresa en Tercera Dimensión

Además, le damos un vistazo a sus juegos antecesores

TIPS DE

- **LEGO CITY UNDERCOVER**
- **ENTRETENIMIENTO IRON MAN 3**
- **SURVIVAL HORROR NUEVA SECCIÓN**

Precio \$30.00 M.N.



7 509997 096216 0 5

Año 22 No.5 020613



**el
Chavo**®



<http://apps.facebook.com/lavecindaddeelchavo/>

SERVICIOS VARIOS

DON RAMÓN

(CON CHALÁN INCLUIDO)

**¿CANSADO
DE LOS
DESPERFECTOS
EN SU CASA?**



ENCUÉTRALO EN:

**LA VECINDAD MÁS GRANDE
DEL MUNDO**

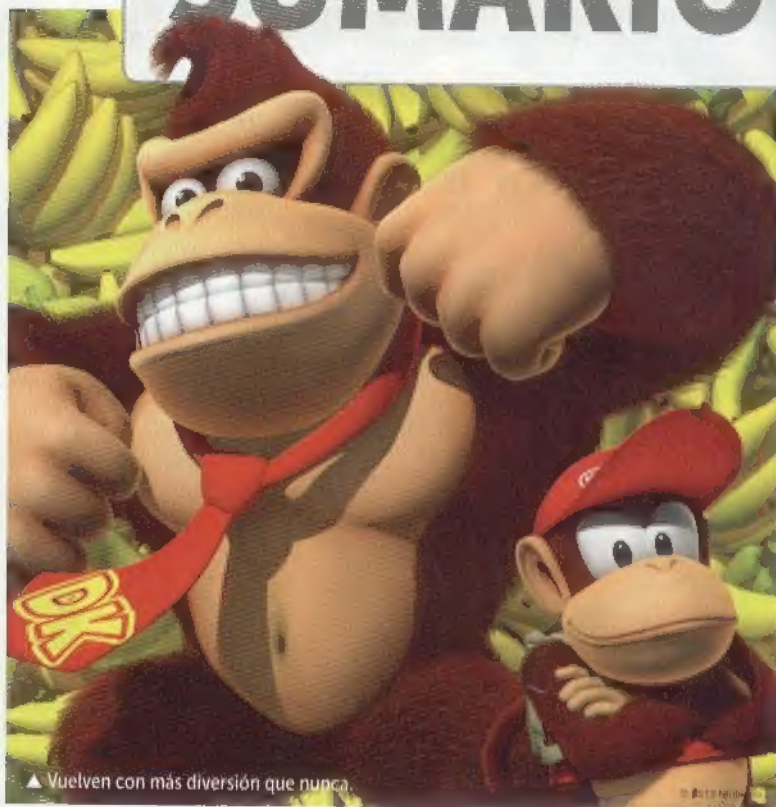


Televisa
HOME ENTERTAINMENT

SUMARIO



▲ Una pareja que te mantendrá atado a tu silla por horas.



▲ Vuelven con más diversión que nunca.

REVIEWS

20

Resident Evil: Revelations

El mejor título de la serie en muchos años llega a Wii U con interesantes extras.

28

F-Zero

Un clásico que no puedes dejar pasar por nada.

30

Naruto Powerful Shippuden

Continúa con tu camino de ninja.

34

Monster Hunter 3: Ultimate

El juego del momento también en 3D

38

The King of Fighters '98

Todo un fenómeno en su tiempo, ahora en Wii donde demostrará su grandeza.

42

Need for Speed: Most Wanted U

Carreras al estilo tradicional.

48

Bit.Trip Presents...

Runner 2: Future Legend of Rhythm Alien

La popular franquicia llega a Wii U.

50

Ballon Fight

Truena todos los globos y presume tu marca.

NUESTRA PORTADA

52

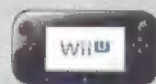
Donkey Kong Country Returns 3D

Después de ser un éxito rotundo en Wii, arribará a Nintendo 3DS con varias opciones atractivas para aprovechar el poder de la portátil.



© 2013 Criterion

GUÍA DE COLOR



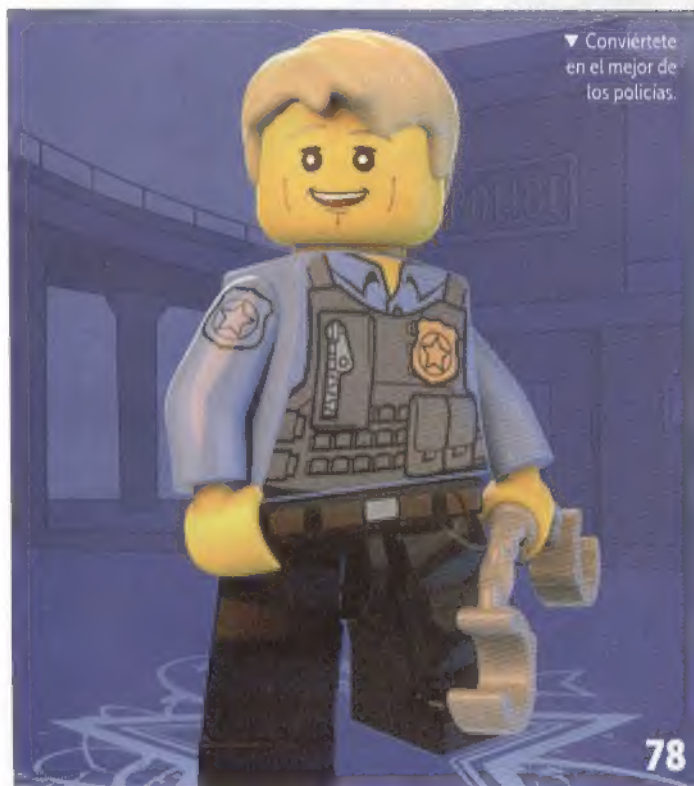
Wii U



N3DS



Wii



▼ Conviértete en el mejor de los policías.

78



▲ Link, el personaje que ha trascendido por generaciones.

16

© Nintendo



86

▼ Estrenamos sección con temática zombi.

COMUNIDAD

6

Pasacartas

¿Quieres preguntarnos algo o expresar tu punto de vista de un tema?, mándanos un e-mail y te responderemos en esta sección.

10

Foros y redes sociales

Regístrate en nuestros distintos medios de comunicación y debate sobre los temas del momento.

12

Galería

¿Tienes una gran colección de Nintendo y deseas presentársela al mundo? ¡Envíanos una foto!

TIPS

78

LEGO CITY: Undercover

Este mes te tenemos tips para hacer de este juego una experiencia mucho más entretenida.

PREVIEW

90

- Bravely Default: Flying Fairy
- HarmoKnight
- Watch Dogs
- Monster Hunter 4

DE INTERÉS

14

Top News

Las mejores noticias del mes, ¡encuéntralas aquí!

16

Profile

Conoce todos los detalles de Link, uno de los héroes más populares en la historia de los videojuegos.

60

Uno con el control

Wii U: A seis meses de su estreno. Un breve recorrido donde te platicaremos sus alcances.

64

EntreteniMiiento

Las películas más esperadas por los fans de los cómics y ciencia ficción. Y claro, ¡videojuegos!

69

El Gremio **NUEVA SECCIÓN**

Monster Hunter Tri: Ultimate, quizá el más esperado para Wii U de este primer semestre. En "El Gremio", te daremos tips y estrategias para dominar este título.

72

Infografía

Datos que te ayudarán a conocer más de Fire Emblem: Awakening de Nintendo 3DS.

74

Arcadias

Aliens y depredadores. En una pelea, ¿quién ganaría?

86

Survival Horror **NUEVA SECCIÓN**

¿Estás listo para un apocalipsis zombi? Prepara tus armas, medicinas y hasta uno que otro Twinkie.

Iron Man 3

Stark pensó que las cosas serían fáciles después de The Avengers, pero ahora llega un enemigo a quien deberá enfrentar solo.



64

© Paramount Pictures



POKÉMON

MYSTERY DUNGEON

GATES TO INFINITY

SOLO PARA

NINTENDO 3DS

The Pokémon Company

Nintendo

<http://www.Pokemon.com/MysteryDungeon>

¡Edición especial!

Pikachu Nintendo 3DS XL

NINTENDO 3DS XL





Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF
Tel. 5261 2600
clubinfo@revistaclubenlinea.com

DIRECTOR GENERAL
José Sierra

EDITORIAL
AUTOR
Antonio Carlos Rodríguez

INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández
Juan Carlos García "Master"

AGENTES EXTERNOS
Ary J Spot

COORDINADOR DE ESTILO
Germán Escalante

ARTE
DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

COORDINADOR
Marvin Rodríguez

DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Huartado

COORDINACIÓN
Alejandro Ríos "Panteón"

DIGITAL
DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carriete

DIRECTOR EDITORIAL ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS
COORDINADORA
Montserrat Ruiz Camacho

GERENTE
Israel Ruiz

GRUPO EDITORIAL
Carlos Pedraza Luna

FINANZAS
DIRECTOR DE CUENTAS
Oscar Geona Lozano
Enrique Labrija Guillot
Miguel Melaredona Arecheta
Christian Nieto
Tel: 5261 2600

DIRECTOR COMERCIAL AJUNTADO
José Luis Melaredona

DIRECTOR DE CARGAS Y DIGITAL
Enrieto Sánchez Sánchez

REPRESENTANTE COMERCIAL COCOTON
María Regalado Buitrago Latorre

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTEBLY
Juan Ramón Zurita Cano

MARKETING
DIRECTORA
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTOR DE MARKETING COMERCIAL
Adrián Muzquiz

FINANZAS
DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
M. Rosario Sánchez Bobles

OPERACIONES
DIRECTOR
Hugo Ríos Chaverra

OPERACIÓN DE CREACIÓN
Sylvia Cárdena Moreno

OPERADORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Mitchell García



DIRECTOR GENERAL I 9º CENTRO Y SUDAMÉRICA Rodrigo Sepúlveda	DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EL SALVADOR Y PUERTO RICO Martha Elena Díaz Llanos
---	--

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Jayler Martínez Salines
DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación controlada por el
Instituto Venezolano de Estudios
de la Ingeniería No. 07.459

CLUB MINTENDO

[illegible]

Impresa en México por Reproducciones Palomares, S.A. De C.V. Democracias 116, Col. San Miguel Arcángel, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700. Tel. (55) 5334-0100.
Impresa en Chile por: GUMI GRAPHICS CHILE S.A. AVENIDA GLADYS MARIN 5020 ESTACION CENTRAL Santiago/Chile.

[illegible]

© CLUB NINTENDO Nintendo of America Inc.
Trademark and copyright 2008 Nintendo. All Rights Reserved.

IMPRESA EN MÉXICO • PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2013.

ISSN 1865-7798

CLUB NINTENDO: Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO

Teléfono: 5265-0990 en el DF
Desde el resto de la República: 01-800-849-9970
www.transcripcion.com

4 CLUB NINTENDO



LEGO CITY UNDERCOVER PARA Wii U



<http://legocityu.nintendo.com/es>

Nintendo

Wii U™

Pasacartas



Mayo 2013

Comienza la cuenta regresiva para la esperada Electronic Entertainment Expo

Goomba comenta

Para todo los fans de Monster Hunter, en esta misma edición iniciamos una sección llamada "El Gremio", donde daremos tips y estrategias para convertirse en grandes cazadores.



The Legend of Zelda

¡Hola, Club Nintendo! He sido lector desde hace varios años. Bueno, aquí van mis preguntas, espero que respondan en la revista:

¿Qué noticias hay con The Legend of Zelda para Wii U?

¿Hay planes para algún juego en tercera dimensión para la consola Wii U?, pues, si recuerdan, hace un tiempo dijeron que podían reproducirse esta clase de gráficos en la consola.

¿Es posible utilizar el GamePad de Wii U como libro electrónico?

Gustavo Adolfo Pastora Cerrato
San Salvador, El Salvador

¿Cómo estás, Gustavo? Hasta el día de cierre de esta edición, no se han dado más comentarios de la próxima entrega de TLOZ para Wii U, lo más seguro es que se den más detalles en la próxima E3. ¡Manténganse pendientes!

En cuanto a los juegos en 3D para Wii U, sí se dijo que "podría" haber compatibilidad, pero no se ha dicho con qué tipo de aplicaciones o *software*. Por último, el GamePad sí podría funcionar como lector de libros digitales, por lo menos en teoría, sólo sería cuestión de que Nintendo lanzara una actualización que permitiera leer los formatos digitales.

▼ Nintendo promete muchas sorpresas en la próxima E3. La más esperada: TLOZ.



Nuevos lanzamientos

¡Hola! Es la primera vez que les escribo y espero ser publicado en las páginas de la revista. Muchas gracias.

¿Es verdad que fue anunciado un videojuego para Wii U estilo JRPG de Monolith Soft?

¿Cual es la fecha de estreno para The Legend of Zelda: The Wind Waker y Rayman Legends para Wii U?

Julio castro
Chile

¡Qué tal, Julio! Efectivamente, Monolith Soft anunció un nuevo proyecto para Wii U, pero no confirmaron nombre o tipo de juego, aunque hay claras referencias a *Xenoblade Chronicles*, esperamos que resulte una continuación.

En cuanto a las fechas de lanzamiento, el *remake* HD de *Wind Waker* estará disponible para fin de año. En cuanto a *Rayman Legends*, por fin verá la luz en septiembre, luego de varios retrasos innecesarios por parte de Ubisoft.



@adrianantonio
Via twitter

¿Saben si saldrá Watch Dogs en Wii U?



Jorge Hernández
Via correo electrónico

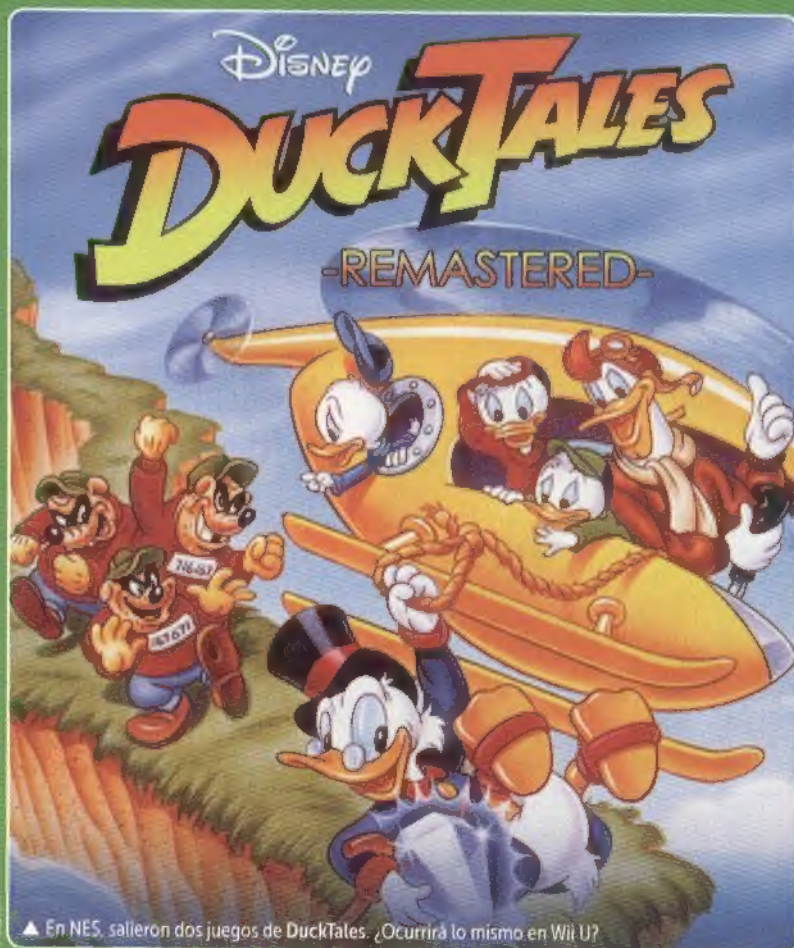
¿La versión de Resident Evil: Revelations para Wii U se podrá jugar en línea para el Rail Mode?



@Favaldix
Via twitter

¿Siguen los rombos escondidos en las portadas?





Carta del mes

El regreso de un clásico de 8 bits

¿Cómo están? Viendo las noticias de la última feria de videojuegos (PAX), noté que la gente de Capcom reestrenará el videojuego DuckTales que salió originalmente en NES, por lo que me pregunto, ¿será posible de que también lleguen otros títulos tan buenos como The Little Mermaid o Chip & Dale (también de Capcom)?

Joaquín Sanabria
Quéretaro, México

Fue una grata sorpresa la que nos dio Capcom. El reestreno de DuckTales es algo que muchos queríamos desde hace tiempo, pues, tal como dices, se trata de un clásico de NES que muestra las aventuras de Scrooge McDuck en su búsqueda por conseguir múltiples gemas para volverse el pato más acaudalado del mundo. Ojalá que le vaya muy bien en las descargas, para que Capcom se anime a rediseñar sus otras joyas. Lo más importante, es que las voces originales de los personajes de Disney estarán presentes en el juego, siendo un valioso agregado del cual se carecía en la época del NES.

El equipo de desarrollo encargado de este proyecto es WayForward (encargados de títulos como A Boy and His Blob o Contra 4) y estará disponible esta misma primavera a través de eShop de Wii U.

Transferencia de juegos

¡Hola! Espero que alguno de ustedes me aclare una duda. Hice la transferencia Wii a Wii U. Todos mis datos se pasaron y los juegos de Consola Virtual por lógica tengo que tener el control clásico para jugar en Wii U. ¿Se puede descargar los mismos títulos de Consola Virtual otra vez en mi Wii?

Cristian Gerardo Hernández
Vía correo electrónico

No, una vez que haces la transferencia, ya no podrás volver a bajarlos a tu Wii.

Adiós LucasArts

¡Hola! Mis preguntas son las siguientes:
¿Saben en qué fecha estará disponible el juego LEGO City: Undercover?
¿Creen posible que salga algún juego de Star Wars para Wii U?

Vicente Muñoz Moller
Santiago de Chile

La versión de Wii U de LEGO City: Undercover salió en marzo, mientras que en Nintendo 3DS lo hizo el pasado mes de abril. Te lo recomendamos mucho, es un título de mundo abierto que luce genial en ambas plataformas.

Ahora bien, te comento que ya también se anunció una adaptación de LEGO Batman 2: DC Super Heroes para Wii U (más detalles en nuestra próxima edición), así que ya tendrás más títulos para aumentar tu colección de LEGO.

Hace unas pocas semanas, la compañía Disney cerró la división de LucasArts, quienes antes se encargaban de los juegos de Star Wars. Ahora habrá que esperar a quién le dan la codiciada licencia para saber qué tan probable sean sus desarrollo en Wii U y Nintendo 3DS.



▲ Los goombas son personajes clásicos de Super Mario Bros.



@Frednew23
Vía Twitter

¿El videojuego Sonic & Sega All Star Racing Transformed se juega en línea?



Dylan Arias
Vía correo electrónico

¿Nintendo no ha anunciado ningún juego como Wii Sports para la Wii U?



Luis A. Hdez.
Vía Facebook

¿Hay planes de un nuevo Bloody Roar? Ya que el último salió para Nintendo GameCube.





▲ No hace mucho, hubieron rumores de una adaptación de Kid Icarus en Wii U, nada oficial.



▼ Siempre toma en cuenta sus ventajas o desventajas.

¿Minecraft en Wii U?



¿Saldrá Minecraft para WiiU?
Elchavi Silva
Vía correo electrónico

Si podría, pero por ahora sus desarrolladores no lo tienen en la mesa de proyectos.

¿Quién es ese Pokémon?

¡Hola! ¿Cómo están? Bueno, aquí tengo una pregunta para ustedes: ¿Saben algo sobre la nueva forma de Mewtwo para Pokémon X y Y?
Erick Andrés
Vía correo electrónico

Sorpresivamente, Nintendo presentó hace unas semanas un nuevo personaje que aparecerá en Pokémon X y Y, todo indica que se trata de una evolución o preevolución de MewTwo, pues su aspecto es bastante apegado al del personaje que apareció en las ediciones roja y azul. En cuanto sepa más información, con mucho gusto les diré. Es probable que en la E3 se revele más información de este y otros personajes,

Visitantes especiales

¡Hola, Club Nintendo! Hace poco recibí una notificación en mi Nintendo 3DS que decía que Miyamoto me había visitado en Street Pass. El problema es que sin querer lo mandé al apartado de Mii Maker y no sé como regresarlo a Mii Plaza. ¿Cómo lo hago?

Por otro lado, ¿es cierto que sacarán una secuela de Kid Icarus Uprising?, y, por último, ¿el juego Project Diva se puede conseguir en Latinoamérica?

Valeria Riveroll

Vía correo electrónico

Para mover un personaje de Mii Maker hacia Mii Plaza, sólo selecciónalo y presiona el botón Y. En cuanto a Kid



▲ Todo un misterio resulta ser este personaje de Pokémon X y Y. De seguro será uno de los más poderosos.

Icarus, por ahora, Sakurai está enfocado plenamente al desarrollo del próximo Super Smash Bros. para Wii U y Nintendo 3DS, así que de haber una secuela de dicho título, podría tardar unos años más.

Por último, Project Diva, o mejor dicho, Project Mirai, sólo está confirmado para Japón en Nintendo 3DS. Si me entero de algún cambio, se los diré.

Dudas y/o sugerencias al correo pasacartas@revistaclubnintendo.com o utiliza tus consolas para mensajes directos (deberás enviar tus códigos al e-mail arriba indicado para agregarle):
1.- Nintendo 3DS: 1934 1952 0856
2.- Wii: 4374 1253 0168 5844



Ricardo Martínez
Vía Facebook

¿Falta mucho para el nuevo Super Smash Bros. para 3DS y Wii U?



Rodrigo Álvarez
Vía correo electrónico

Luigi's Mansion Dark Moon ¿Tendrá una edición en Wii U?



@41link
Vía Twitter

¿The Walking Dead saldrá para Nintendo 3DS?



Nintendo

UBISOFT

ZOMBIE U



por sólo

\$7499.⁰⁰

Ahora **\$1998.⁰⁰**

NO SE PUEDE VER



ZOMBIE U DELUXE SET 32GB

Wii U

Tu voz

FOROS: Battlefield 4 no llega a Wii U, ¿qué opinas?

Próximos motores gráficos

En esta ocasión, tocamos un tema que generó múltiples comentarios encontrados: el anuncio sobre la ausencia de Battlefield 4 para Wii U. Mucho se ha dicho del tema, pero la realidad es que Lars Gustavsson, director creativo de DICE, comentó que ellos prefirieron "jugar a lo seguro" y no arriesgarse, al menos por el momento.

¿Cómo lo interpretamos? No es que se trate de motores gráficos, pues como sabemos, habrá versiones para la generación actual de Sony y Microsoft, y es claro que Wii U es superior a éstas, quizá por el modesto desplazamiento de Wii U, o tal vez por que no quisieron esforzarse en hacer una aplicación interesante para el GamePad. Lo cierto es que Battlefield es una gran serie de títulos de guerra, en especial el tercero, pues a diferencia de Call of Duty o Medal of Honor, aquí la sensación de combate es mucho más realista.

Usuarios del foro como Krono, Kaffei, Dairanto, ryumishima44, entre otros opinan que no es necesario que llegue "uno más" rehiriéndose al género First



Person Shooter, en contraste. Nichte comenta: "Aunque pocos son los FPS que me gustan y Battlefield no es uno de ellos, creo que es importante que este tipo de juegos lleguen a la consola" con él concuerdan West-Lion y Rugar. Por supuesto, lo ideal es que las compañías desarrollen para todas las plataformas, así será cuestión de que el usuario decida cuál sistema le ofrece la mejor experiencia de juego para definir su

compra. En el caso de Nintendo pienso que la innovación del GamePad otorga nuevas formas de vivir el gameplay tal como pasa en Mass Effect 3, Monster Hunter o Nintendo Land. El desafío es que las empresas recuerden la creatividad y gusto con que diseñaban cuando apenas iniciaban. ¿no creen?

¡Escríbenos al correo electrónico: tu.voz@revistaciubnintendo.com

En la E3 se conocerán muchas sorpresas que Nintendo nos tiene preparadas para Wii U Y N3DS



@Mariet85

Nintendo debió haber sacado un Special Edition de un N3DS verde con el juego nuevo de Luigi's Mansion. Como hicieron con Zelda.



@Barrientos_JDH

Esos desarrolladores no se fijan en lo que es el Wii U de verdad me decepcionan.



@shadow_K123

Lo que está pasando en la industria es lo siguiente: como no han visto muchas ventas de la consola no piensan arriesgar. Hay que ver.

Victor Bolaños
Facebook

Monster Hunter Tri Ultimate para Wii U es de esos juegos basados plenamente en el gameplay, sobrepasé ya las 100 horas de juego y siento que apenas estoy empezando.



Video
Nuestro canal de YouTube


▲ **Animal Crossing: NL**
Junio es el mes en que llegará este título a Nintendo 3DS.


▲ **DuckTales**
Un clásico de NES remasterizado llegará próximamente a Wii U.


▲ **Resident Evil: Revelations**
El terror surge en Wii U con nuevas extras y mayores dificultades.


▲ **NFS: Most Wanted**
La mejor versión de esta entrega de carreras es la de Wii U.

YouTube
youtube.com/RevistaCN

Encuesta
Hasta ahora, de la siguiente lista ¿cuál piensas que ha sido el mejor título de eShop para Wii U?

Trine 2: Director's Cut
64%


Votos

Título	Votos
Trine 2: Director's Cut	64%
The Cave	12%
BIT.TRIP Presents...	10%
Runner 2: Future Legend of Rhythm Alien	6%
Little Inferno	3%
Zen Pinball 2	2%
Nano Assault Neo	2%
Toki Tori 2	2%
Mighty Switch Force: Hyper Drive Edition	1%


facebook.com/RevistaCN


◀ Trine 2 es una gran aventura hasta para tres jugadores

TLOZ no es sólo un videojuego. Uno mismo siente las emociones en los emotivos finales, la adrenalina en las peleas. Obra maestra.
@Casassin



Lo mejor de Twitter


@ClaireAnneCarr
Increíble que a mis 20 años aún tenga la misma sensación de vacío que tenía cuando terminé al terminar un juego, ahora con TLOZ TP.


@Bubu2Bubu3
Día trágico de mi infancia. El día que uno de los compañeros de mi clase robó mi número 1 de la...


@Bubu2Bubu3
Su revista es muy buena, siempre la compro mes a mes y espero que sigan muchos años más.


twitter
@RevistaCN

Mostramos aquí una selección de fotografías que nos han llegado por correo electrónico en la página de correo de Club Nintendo.

¡Compartimos contigo algunas de las más interesantes que nos han llegado!



▲ Cristian
dominicana, en
Sailor Moon.

Contreras nos
manda esta
imagen desde



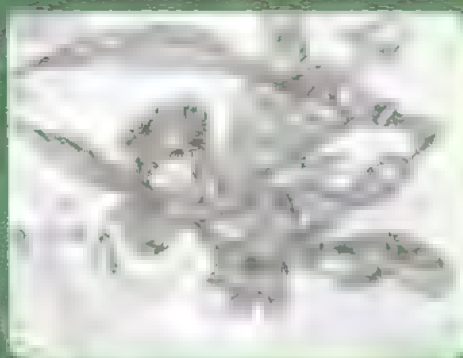
► Sebastián y
Fernando García
son grandes fans
de CN en Chile.



▼ Esta es la colección
de Santiago Marino del
Distrito Federal.



► ¿Que
este dibujo
Castillo?
Excelente!



Sebas Ávelos
son fans de la
revista y más de
la sección de
comunidad.



15 años, ya es toda una fanática de TLOZ.



¡MÁS DE 100 OBJETOS COLECTIBLES!

Luigi's Mansion

DARK MOON



PARA NINTENDO 3DS

Nintendo

Noticia
del mes

Descarga
obligada

Nuevo héroe

En un movimiento inesperado, Square Enix anuncia una adaptación para Wii U

Prepara la revolución

Hace algunos meses, comenzó a circular un rumor acerca de que Square Enix estaba preparando un gran anuncio para Wii U. Fueron muchos los títulos que se manejaron, donde obviamente nombres como Final Fantasy, o incluso el reciente Tomb Raider, parecían ser las indicaciones, pero no fue así. La noticia tenía otros planes.

El juego que se anunció fue Deus Ex: Human Revolution Director's Cut, una versión mejorada y exclusiva del título que viene a luz hace un par de años (pero otros consolas) el cual es catalogado como uno de los mejores de la generación. La historia nos pondrá en el papel de Adam Jensen, una persona con un trágico accidente... pero con una gran

fortuna para poder sobrevivir a un ataque que a la empresa donde trabajaba, por lo que ahora, con sus nuevos poderes y movimientos que obtuvo gracias a una operación especial, debe encontrar a

El juego que se anunció fue Deus Ex: Human Revolution Director's Cut, una versión mejorada y exclusiva del título que viene a luz hace un par de años (pero otros consolas) el cual es catalogado como uno de los mejores de la generación. La historia nos pondrá en el papel de Adam Jensen, una persona con un trágico accidente... pero con una gran

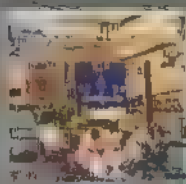
Ver más

Este juego en estilo de Mass Effect 3, debes conocerlo

Top de juego
CV Wii



1



2



3

Regreso al Digimundo

▼ Esperamos que llegue a América.



Se trata de un juego en línea pendiente.



▲ En corto

Ya puedes descargar en tu Wii U esta obra a precio reducido

Capcom no se detiene

Prepara franquicia para N3DS

Mundo en línea

Una grata sorpresa fue la que Capcom nos dio hace unas semanas al anunciar Gaia Crusher para Nintendo 3DS. Un nuevo título que pretende seguir los pasos de otra de sus series más populares: Monster Hunter, esto porque estará enfocada totalmente en el juego en línea, donde podremos elegir personajes y combatir para obtener mejoras en nuestras armaduras. Todo bajo un estilo gráfico cell shaded que nos recuerda mucho a un anime.

De momento no se han revelado más aspectos, ni se confirmó su salida en América, pero es casi un hecho que esto ocurra, así que estaremos pendientes de más noticias acerca de esta nueva serie, la cual probablemente dará mucho de qué hablar, así que te recomendamos estar pendiente de nuestro reporte de la E3 donde seguro veremos más detalles.

Wii U

www.capcom.com



▲ Un RPG para llevar a todas partes.



▲ Buen desarrollo de Capcom

Double Dragon II

4

Mega Man XI

5

Metal Slug 5

6

Altamente recomendado

◆ Sugerencia del staff

● Juego esperado por la comunidad

PROFILE

Link

Uno de los personajes más famosos no sólo de Nintendo, sino de la industria entera, eso representa Link, un ícono.

La vida de un héroe legendario

Desde su primera aparición cambió el mundo de los videojuegos.

Zelda II: The Adventure

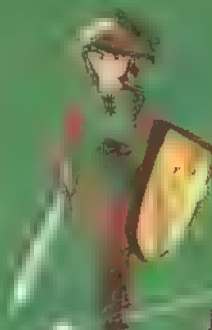
of Link (NES, 1987)

En su segunda parte tuvo elementos de plataformas para volverlo accesible.

The Legend of Zelda

(NES, 1986)

¡Todos recordamos con nostalgia aquel primer juego de Zelda para el NES, que además de representar un reto a nuestra habilidad, lo era para nuestro ingenio.



TLOZ: A Link

to the Past (SNES, 1991)

Una obra de arte para Super Nintendo que años después se adaptara a Game Boy Advance, un clásico.

TLOZ: Link's

Awakening (GB, 1993)

La primera aparición en consola portátil de la serie se dio en el Game Boy con un auténtico juegazo.

Una aventura como ninguna

Link, ese pequeño personaje que nos ha acompañado por más de 25 años, aun que no lo parezca, en cada nuevo juego nos permite conocerlo mejor, como un amigo con el que platicamos nuestros problemas, quien, para ayudarnos, nos tiende la mano para acompañarlo a una tierra mágica, única, llena de secretos, donde todo es posible, y donde juntos nos convertimos en héroes legendarios. Relatos que poco a poco pasaran de

generación en generación; la gente guardará con cariño nuestra imagen al lado de Link, un amigo que con valentía siempre atiende los desafíos que la vida le pone en frente; jamás lo veremos rendirse, ese espíritu es el que intenta compartírnos, el que desea que nosotros mismos enseñemos a otras personas; por eso un compañero como Link, no cualquiera lo tiene, solo quienes nos atrevemos a dejar atrás la oscuridad para dar paso a una luz

brillante como las alas de un hada.

Por todo lo anterior, hemos decidido realizar este homenaje a un personaje que nos ha aportado mucho, que no se cansa de darnos lecciones a cada paso.

Esperemos que lo disfrutes, pero sobre todo, que recuerdes junto a nosotros esas tardes mágicas en las que, detrás de un control, caminamos al lado de Link por oscuros calabozos, siempre esperando lo mejor.

▼ Una imagen que representa el inicio de una gran historia.



Por los personajes tienen tanta calma como Link, un héroe que jamás nos deja solos.

"¡Soy el héroe del tiempo!"

Una fiel compañera

Desde que la salvamos de estar atrapada en su propia granja, Epona se vuelve no sólo un medio de transporte, sino una amiga que siempre nos acompañará sin importar la distancia.

◀ Esta imagen corresponde a la versión de N64.

TLOZ: Oracle of Seasons / Ages (GBC, 2001)

Una gran idea en conjunto con Capcom fue lanzar dos juegos de la serie que pudieran compartir algunos elementos. La consola elegida fue el Game Boy Color.



Triforce

El objeto del deseo de muchas personas, algunas buenas y otras malvadas, pero siempre existirá un héroe que lo mantenga protegido.



TLOZ: Ocarina of Time (N64, 1998)

¿Que más se puede decir? Sin duda alguna es el mejor juego de todos los tiempos, una joya que tal vez jamás sea superada, el trabajo de Miyamoto se nota en cada calabozo.



TLOZ: Majora's Mask (N64, 2000)

Una de las historias más oscuras de la saga, pero también de las más emotivas.



Numeralia

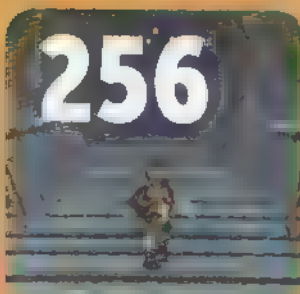
¿Conocías estos datos?



Fueron las piezas en que estaba dividida la Trifuerza en el primer capítulo de la serie para NES.



Es el número de versiones que existen de Twilight Princess, una para Wii y otra para Nintendo GameCube.



La cantidad de megas que contenía el cartucho de The Legend of Zelda Ocarina of Time para Nintendo 64.



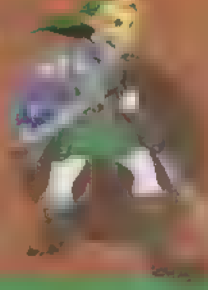
25 fueron los años que celebró la serie el año pasado. Para tal evento, este fue el logo oficial por parte de Nintendo.

Inicio La gloria

El inicio de la gloria de Link



Link es el héroe de la serie Zelda. Es un niño de 12 años que vive en el reino de Hyrule. Su padre es el rey de Hyrule. Link es un niño muy valiente y corajudo. Siempre está listo para defender a su reino y a su pueblo.



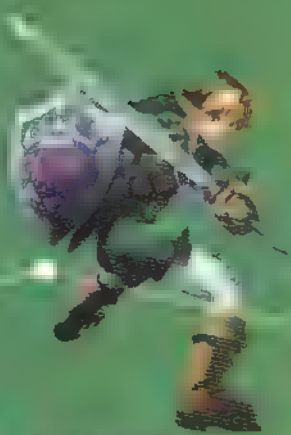
Link es el héroe de la serie Zelda. Es un niño de 12 años que vive en el reino de Hyrule. Su padre es el rey de Hyrule. Link es un niño muy valiente y corajudo. Siempre está listo para defender a su reino y a su pueblo.

La gloria continúa

TLOZ: The Wind

Waker (GCN, 2002)

Sin duda, el mejor juego de la década pasada. Una gran experiencia y el mejor título de GCN.



Link es el héroe de la serie Zelda. Es un niño de 12 años que vive en el reino de Hyrule. Su padre es el rey de Hyrule. Link es un niño muy valiente y corajudo. Siempre está listo para defender a su reino y a su pueblo.

Link es el héroe de la serie Zelda. Es un niño de 12 años que vive en el reino de Hyrule. Su padre es el rey de Hyrule. Link es un niño muy valiente y corajudo. Siempre está listo para defender a su reino y a su pueblo.

TLOZ: Four Swords

Adventures (GCN, 2004)

Un concepto divertido y fresco, que lo que representó este título inspirado en el minijuego que vimos en TLOZ:ALTTP para GBA.



TLOZ: The Minish

Cap (GBA, 2004)

Para Game Boy Advance.



El reflejo del bien, eso representa Link, la luz luchando contra la oscuridad



Así apareció durante su segunda aventura en el NES.

Legionario

Así recordamos a Link cada vez que leemos o escuchamos su nombre como un héroe legionario. Una de sus características más importantes es que jamás ha hablado, entabla diálogos con otras personas, pero realmente nunca vemos o escuchamos lo que él dice, esto se hubiera podido modificar con el paso del tiempo, pero Shigeru Miyamoto no lo ha querido, esto por un detalle muy especial, él comenta que

cada jugador imagina una voz distinta para el héroe, incluso la nuestra, esto porque en realidad nos volvemos parte de la aventura.

Cada juego de la serie es sensacional, mágico, situación que tras el reciente anuncio de Aonuma, que afirma que ya están trabajando en un título para Wii U, se mantendrá segura, ya que Nintendo sabe muy bien lo que representa Zelda para los videojugadores, así que segura-

mente veremos a Link en poco tiempo listo para vivir una nueva historia a nuestro lado. Podemos pasar horas hablando de lo que representa este gran personaje, pero la mejor forma de hacerlo es jugando todos sus títulos recordando viejas jornadas, estamos seguros que todos tenemos diferentes recuerdos a su lado, memorias fantásticas que nos generan una sonrisa cada momento que viene a nuestra mente, ese momento mágico.

"Mi Neburi y yo
estamos unidos"

¡Transporte estelar!

...criatura a la que te unirá un vínculo muy especial. Puedes dar un
vuelo por el cielo, observar las ruinas y regresar a casa para dormir.

TLOZ: Skyward Sword (Wii, 2011)

Esta es la prueba clara de la magia que puede generar
esta serie. Estamos ante el mejor juego de la nasad-
generación, donde gracias al WiiMote nos volvemos uno
con Link en esta aventura.

Equipo de héroe

Si ya jugaste TLOZ: Skyward
Sword, seguro que ahora
estas armas representarán
algo especial para ti. To-
mate ambas.

TLOZ: Twilight Prin- cess (GCN/Wii, 2006)

Quizá el juego de Zelda
que más cambios tuvo en
su desarrollo, pero al final
valió la pena. de los mejores
juegos de la generación.

TLOZ: Phantom Hourglass / Spirit Tracks (Wii, 2006 / 2009)

El Nintendo DS vio dos excelentes juegos en
los que Link debía enfrentar peligros apoyado
en la pantalla táctil de la plataforma.

Un hermoso
secreto guardado
dentro de la Masera
de la...

Bonus

Detalles que debes conocer



El demo que se presentó el año ante-
pasado durante la E3, no corresponde
a la versión final de Zelda para Wii U.



Nada mejor para celebrar el 25.
aniversario de la serie que con este
gran paquete especial.



Se ha anunciado una versión de
TLOZ: The Wind Waker en HD para
Wii U con fecha de salida pendiente.



Hace unos meses llegó a América este
libro especial, con toda la historia de la
serie, además de detalles curiosos.

REVIEWS

- 20 Resident Evil: Revelations
- 28 F-Zero
- 39 Naruto Powerful Shippuden
- 34 Monster Hunter 3 Ultimate
- 38 The King of Fighters '98
- 42 Need For Speed: Most Wanted U
- 48 Bit.Trip Presents... Runner 2
- 50 Ballon Fight

► Adéntrate en una historia de horror y mucha acción

Resident Evil: Revelations

Aborda el barco más siniestro que hayas visto



• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción
• Jugadores
Multijugador
• Opinamos
Acercamiento a
los principios básicos
de la saga



Sangre
Violencia extrema
Lenguaje
Fuerte

Hace poco más de un año, esta terrorífica experiencia la pudimos disfrutar en la magnífica pantalla tridimensional del N3DS; ahora, Capcom revive la aventura para Wii U, agregando nuevos elementos de juego que serán un deleite en HD.

Luego de la transformación de concepto y *gameplay* vistos en los últimos títulos de la serie Resident Evil, Capcom decidió retomar un poco los fundamentos de *Survival Horror* que tanta fama le dieron; de esta forma, surge Resident Evil: Revelations, donde serás transportado al interior de un inmenso barco que navega por el mar mediterráneo, en el que el horror estará esperándote en cada habitación que recorras. Por supuesto, también te desplazarás por locaciones en tierra para complementar tu experiencia de juego. Estará disponible a partir del próximo 21 de mayo, y será la experiencia definitiva para conocer esta aventura que presenta nuevos integrantes de la B.S.A.A., así como distintos tipos de enemigos con características únicas, algunos fáciles de aniquilar, otros que requerirán de tu mayor esfuerzo para contenerlos.

No solo mejoró el aspecto visual; también se añaden más modos de juego



El origen en N3DS

Resident Evil Revelations fue el primer juego de la serie en ser lanzado en la consola N3DS. El juego fue desarrollado por Capcom y publicado en 2012. El juego es una continuación de la historia de Resident Evil, y se centra en la búsqueda de la fuente del virus B.O.W. (Bio-Organic Weapon).



Amenaza: bioterrorismo

Los eventos de Resident Evil Revelations se desarrollan en 2005, un año después de lo ocurrido en Europa con Leon S. Kennedy (RE4). Ahora surge el nombre de una compañía, Veltro, quienes presumen tener una evolución del virus original al que dan a conocer como T-Abyss.

La intención de este grupo extremista es propagar el virus por los océanos para contaminar a todo tipo de criaturas y luego dejar que el virus siga su curso. De esta manera, rápidamente abarcará la quinta parte del mundo. Para demostrar su poderío, Veltro destruyó la ciudad de Terregiglio utilizando sus armas biológicas. Esa fue una de las misiones principales de Jessica Parker, cuando ellos pertenecían a la Federal Bioterrorism Commission (FBC). Posteriormente, ellos dos fueron

reasignados a la B.S.A.A para llevar más en forma su lucha antiterrorista.

Misión: Búsqueda y rescate

Se tenía información de que en el crucero SS Queen Zenobia llevaba la cepa del virus para extenderla por los mares. Chris Redfield y Jessica Sherawat fueron a investigar... desde entonces, ellos dejaron de transmitir su posición o información. Sin saber qué les había ocurrido, la B.S.A.A decide enviar a dos agentes, Jill Valentine y Parker Luciani, para que indaguen qué ocurrió con sus compañeros, así como también para conseguir más información sobre este nuevo virus todo lo relacionado a Veltro.

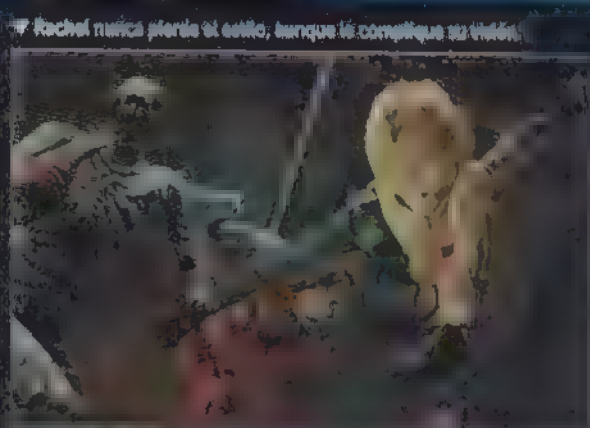
Irónicamente, los rescatadores terminan siendo capturados por los criminales mientras que Chris y Jessica se encontraban investigando en las

montañas europeas. En ese momento él es contactado por la B.S.A.A. para informarle sobre la misión de Jill solicitando que vaya en su búsqueda pues hace tiempo que su señal se perdió del radar.

El gameplay es similar a las ediciones anteriores y te sentirás bastante cómodo al tomar los controles por primera ocasión; además, contar con los Sticks de forma nativa resulta más práctico para dominar los movimientos y acciones de nuestro personaje.

Los ángulos de la cámara tendrá dos variantes, el primero será en tercera persona (imagen amplia del escenario) y el segundo es en primera persona, y te será de gran utilidad cuando te encuentres con algún enemigo (o necesites dispararle a algún ítem) y quieras mayor precisión en tus disparos.

Resident Evil Revelations es la versión de Resident Evil Revelations para la consola de Nintendo.

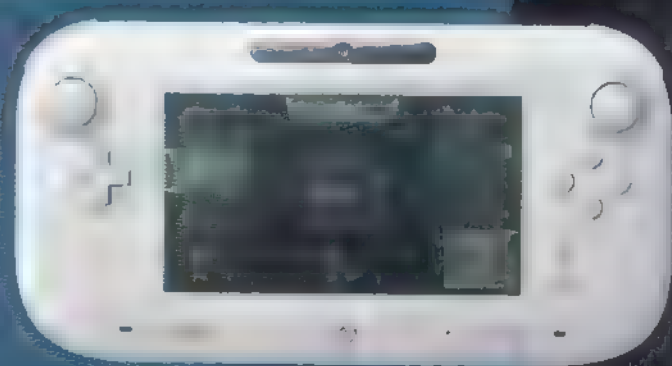


Queen Dido. El juego básicamente se divide en cuatro capítulos, cada uno

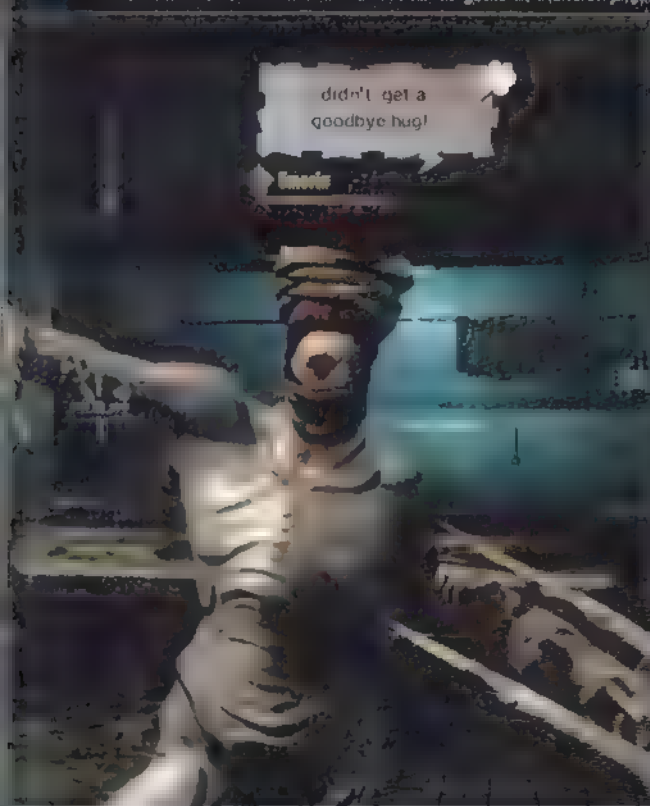
Se subdivide en diferentes etapas que al completárlas, te dará acceso a los escenarios del Rail Mode. Por supuesto al terminar el juego en alguna de los modos de dificultad, tendrás que repasar solo se trata de un juego de acción.

exploración, por lo que te recomendamos que pongas atención en el escenario donde muchas veces encontrarás elementos importantes para completar tus misiones, o simplemente ítems que mejorarán tus estadísticas de juego. Así que no dudes en chequear qué hay dentro de cada habitación.

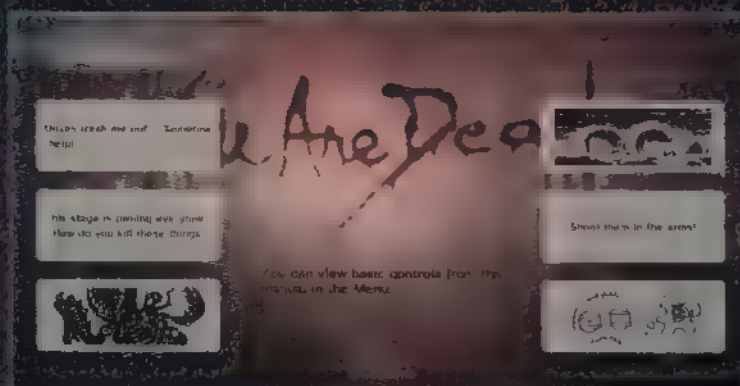
Eligibility for membership

[illegible]

▼ Hasta las más horrendas criaturas buscan un gesto de atención ¡a...



▼ ¿Y pensabas que los zombies eran espeluznantes?



▲ ¡Sé creativo! Puedes poner un buen remite en tus comentarios, ¿no?



▲ Resident Evil 2 fue el primero de la serie en aparecer en Nintendo (N64, 2000).

La misteriosa Rachel

Otro de los grandes detalles que Capcom incluyó en la adaptación de Resident Evil: Revelations en Wii U tenemos a Rachel, la sexy chica que debutó en la versión original para Nintendo 3DS, pero ahora no sólo la veremos interactuar en las tenebrosas misiones, sino que también será parte del grupo que medirá sus fuerzas en el popular Rail Mode junto con Hunk, el soldado enmascarado de Umbrella que hemos visto en acción desde la mítica segunda entrega de la serie.

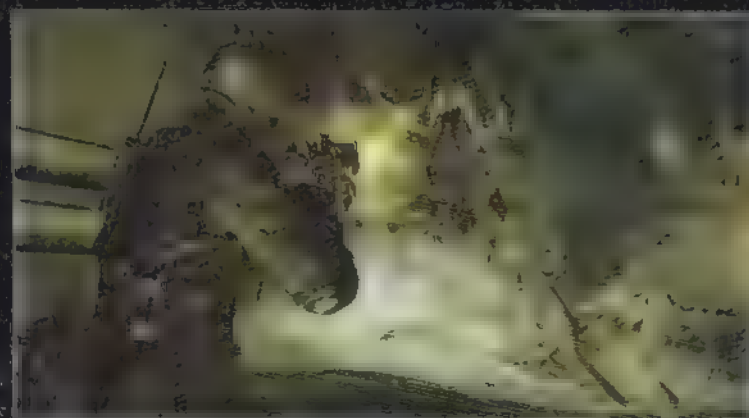
Esto fue anunciado por primera ocasión durante el evento PAX (show de juegos de video que se lleva a cabo desde el 2004) realizado el pasado mes de marzo en Boston.

Nuevas armas biológicas

Para completar el cuadro, también encontrarás nuevos enemigos, como el Wall Blister, quien se unirá al Rail Mode junto con otra criatura para tratar de hacerle frente a los héroes de la B.S.A. Para activarlos, necesitarás alcanzar un cierto nivel de juego, así que, como

podrás ver, la cantidad de **Replay Value** incluido en esta edición será mucho más amplia, aumentando las horas de juego que podrás participar para conseguir nuevos elementos, así como desbloquear escenarios, personajes y otros extras que lograrás registrar dentro de la página www.residentevil.net; allí se guardarán tus estadísticas de juego, así como también podrás dar seguimiento a tus compañeros de combate, e incluso adquirir contenido adicional, así como checar las fechas y características necesarias para participar en los eventos "online", donde también conseguirás obtener diferentes recompensas dependiendo de si se logran o no los objetivos individuales o en conjunto establecidos.

De hecho, en este sitio conseguirás dioramas de los personajes, así como también piezas para tus armas que utilizarás tanto en la campaña individual como en el Rail Mode, por lo que no está de más que te inscribas y le eches un ojo a la página.

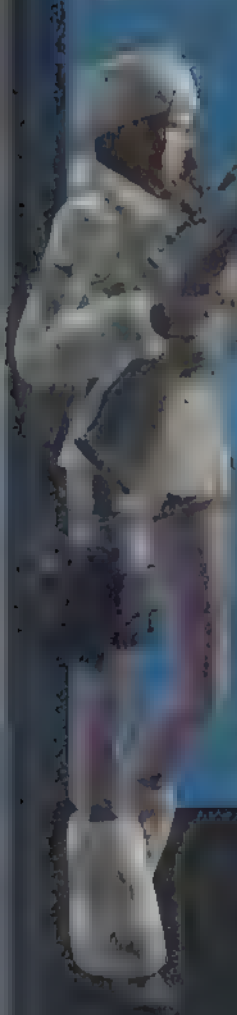


► Hunk no dudará en llenar de plomo a toda amenaza que aparezca.

A full-page background image from the video game Resident Evil 4. It depicts the characters Chris Redfield and Jill Valentine in a dark, industrial setting. Chris is on the left, wearing his signature blue and black tactical gear, holding a handgun. Jill is on the right, wearing a black dress and a headscarf, also holding a handgun. The scene is dimly lit with blue and grey tones, suggesting a tense atmosphere.

Chris Redfield y Jill Valentine,
dos veteranos en la intensa lucha
contra el bioterrorismo.

Los nuevos integrantes para esta misión



Jessica
Agente de la B.S.A.A., llega a hacer equipo con Parker, así como también tuvo misiones con Chris. En total usando el rifle de francotirador.



Parker

Es otro de los nuevos personajes que hace equipo con Jill para ir en busca de Chris Redfield y su compañera Jessica Sherawat.



Hunk

Se trata del nombre clave que recibían los agentes especiales de seguridad de Umbrella. Han aparecido en varios incidentes.



Rachel

Ella formaba parte de la Comisión Federal de Bioterrorismo. Su misión fue ir a Queen Zenobia para investigar las amenazas.

Las ventajas de Wii U

A diferencia de las otras consolas, en Wii U gozarás de funciones únicas de gameplay, por ejemplo, utilizando la pantalla del GamePad ingresarás rápidamente a la vista del mapa, llamar al armamento, así como también será posible cambiar la manera de interactuar de GamePad hacia un mando clásico Pro (al presionar el simple botón) por si quieres una experiencia de combate más típica.

Sin embargo, controlar la acción con la pantalla táctil es, hasta ahora, la mejor opción para disfrutar al máximo de las cualidades de la consola de Nintendo. Y claro, la función *Off-TV*, no se queda atrás.

El mundo de Resident Evil

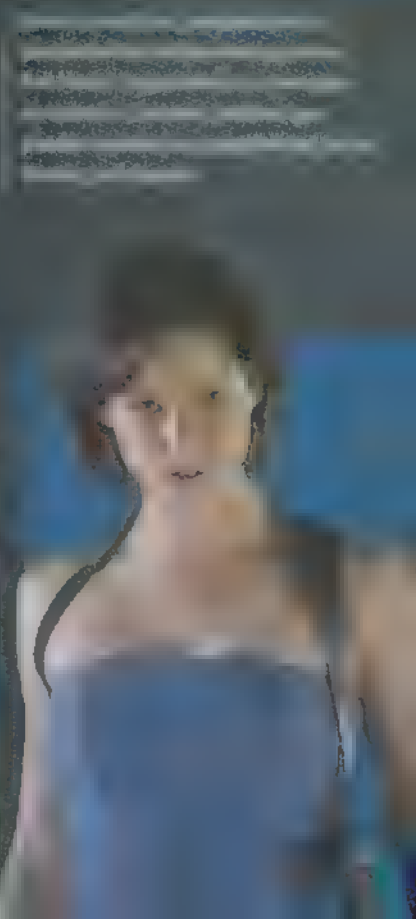
Jugar con la televisión apagada, todo lo intriga directamente la pantalla del control que, por ahora, conserva muy bien la calidad del juego para que no pierdas interés.

Miiverse

La interacción con Miiverse será importante para recibir exclusivas futuras, así como para expresarte con otros jugadores de cualquier parte del mundo; sin embargo, hay una opción que me pareció bastante curiosa, se trata de "Creatures Voice" y no, no creas que será un modificador de voz para sonar como monstruo, eso sería divertido, pero lo que realmente puedes

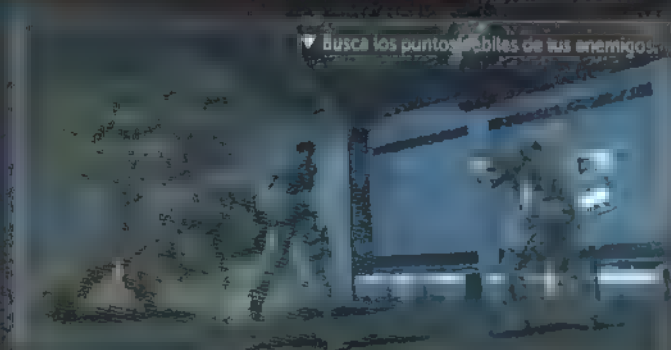
Miiverse es otra pieza del engranaje que da mayor actividad a los jugadores de Resident

► Sienna Guillory es la bella actriz que da vida a Jill en las películas.





◀ El barco estará infestado de todo tipo de criaturas aterradoras.



▼ Busca los puntos débiles de tus enemigos.

En Conclusión

Resident Evil: Revelations es una experiencia sensacional para quienes no conocen la franquicia y para los que jugamos desde la primera misión dentro de la mansión Spencer. Nos resultará un grato acercamiento a las raíces de la franquicia creada por Shinji Mikami en 1996, quizá el tema de los zombis

ya no sea la razón prioritaria, pues como sabes, desde hace tiempo se han enfocado mayormente al aspecto del bioterrorismo en donde un agente químico es capaz de crear mutaciones y criaturas espeluznantes, superiores en poder a lo que anteriormente habíamos enfrentado, aunque se conserva la idea principal de los virus originales.

Además, con respecto a las mejoras me agradó bastante cómo reacondicionaron el conjunto audiovisual que por sí se escuchaba y veía realmente bien en el portátil; ahora en una pantalla superior y con calidad de Alta Definición, es impresionante. Por supuesto, el trabajo de voces y musicalización sigue siendo el mismo, sólo que también lo mejoraron para que se escuchara espectacular en tus bocinas. Por último, Capcom incluirá una dificultad denominada Inferno, donde te toparás con más enemigos y éstos no serán tan fáciles de vencer. Así que ya sabes, si quieres un buen título de acción, no te pierdas Resident Evil: Revelations.

Los héroes de RE de carne y hueso



Ante las acciones de Wesker y J'Morellis, esperemos que, de haber una sexta entrega, regrese a la línea que hicieron brillar las dos primeras entregas, pues la última dejó mucho que desear.

◀ Los hermanos Redfield, tal como los vimos en RE: Afterlife.

Ojalá no sólo llegue esta adaptación de RE a Wii U, sino que también nos brinden entregas nuevas sobre la línea principal de la serie.

IGN 8.5



◀ Un buen arranque te puede dar ventaja

F-ZERO



▲ Muchas armaduras nuevas te esperan en este juego.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Género Carreras
- Jugadores 1-2
- Opinamos Adelantado a su época.



Nintendo

Las carreras más veloces de la galaxia

Quizá ahora ya no vemos juegos tan innovadores, pero hace algunos años, especialmente cuando el Super Nintendo dominaba el medio, podíamos disfrutar de grandes títulos, una muestra clara de ello es F-Zero, título de carreras futuristas que vino a revolucionar el género como nunca.

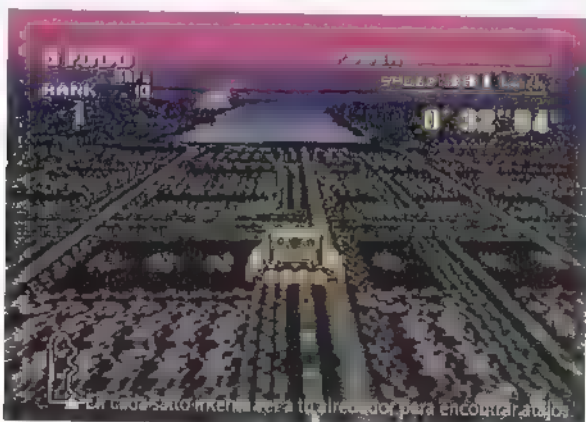
Si no lo probaste, no te preocupes, gracias a la celebración por 30 años de Famicom, Nintendo lanzará cada mes varios de sus clásicos por tan sólo cuatro pesos, si, ¡pocas por un precio de risa! de momento se han lanzado Balloon Fight (del cual también te hablamos en este número) y

F-Zero, que te hará recordar una época dorada, o bien, conocer un juego del cual te enamorarás en un segundo.

En este título te olvidarás de los autos comunes y corrientes, aquí pilotas naves con diferentes características a toda velocidad gracias a su sistema gravitacional, no tienes ítems como en Mario Kart para eliminar a tus enemigos, pero sí puedes chocarlos para que se salgan de la pista o reboten con los muros alrededor de la pista, lo cual les resta energía, cuanto esta se termina la nave explota y ya no logra regresar a la carrera, así que debes tener mucho cuidado.

Cada una de las naves tiene diferente desempeño, ello no significa que unas sean mejores que otras, simplemente que se adaptan a las necesidades de todo tipo de jugador: hay quien prefiere aceleración, velocidad máxima o estabilidad, elementos que debes considerar antes de saltar a las competencias.

Puedes recobrar un poco de energía cuando cruces en las áreas rosas de las pistas, pero hazlo con mucho cuidado para no chocar o salirte del camino, se requiere de mucha habilidad para dominar las curvas, aunque una vez que lo logras nadie te detiene.



▼ Pasa por la zona marcada para subir tu energía

Cuentas con tres turbos que puedes usar cuando los necesites

Ya que estamos hablando de los recorridos que deberás realizar, te diremos que tienen una estructura impredecible con curvas pronunciadas, saltos y formas que pondrán a prueba tus reflejos, para ello es necesario que presiones el botón R para poderlas tomar de buena forma. En muchas ocasiones, lo mejor será frenar un poco para no terminar en una catástrofe. Las primeras carreras son una especie de tutorial, donde se te prepara para el

verdadero reto, el cual, debemos decir, es bastante alto. Esta serie se ha caracterizado por su dificultad, así que te espera un agradable desafío, pero no te preocupes, nada comparado a lo que vimos en la versión para Nintendo GameCube o Arcadas, que nos hizo lanzar el control, gritar, llorar y a terapia y... ah, cierto, perdón, volvamos al análisis y dejemos los traumas para otra ocasión. Es necesario hacer mención del famoso Modo 7 del

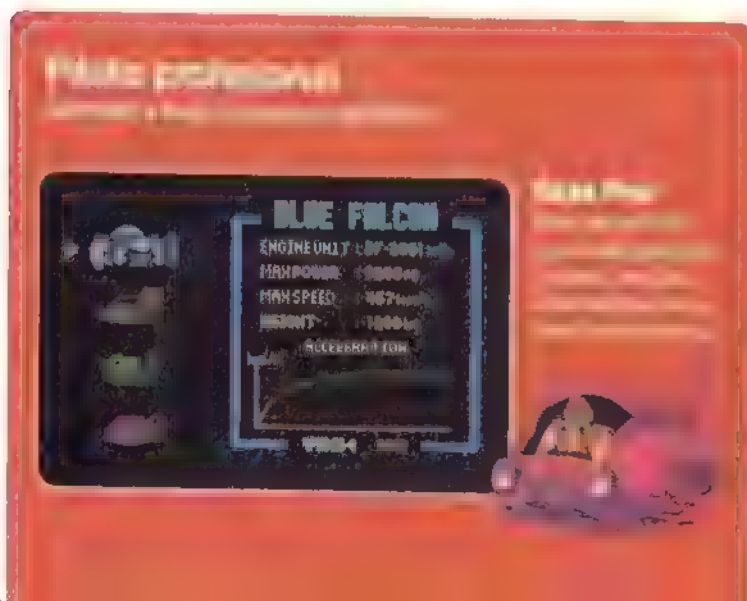
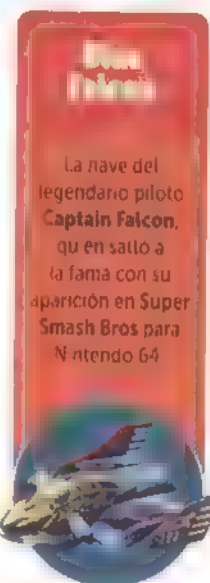
Super Nintendo, el cual permitía giros en los gráficos que daban una sensación de profundidad y velocidad inigualable.

Cuando lo estés jugando, no creerás que tiene más de 20 años de haber aparecido en el mercado, su diversión se mantiene intacta, haciendo que nos preguntemos si pronto regresará esta serie a consolas de Nintendo. Desde GameCube no vemos un nuevo capítulo y estamos seguros que son muchos los seguidores que lo esperan desesperadamente.

El precio por esta obra fue de risa, un regalo, que si no aprovechaste, no te preocupes, ya que el título lo podrás descargar por un monto, el cual, aunque no es el anterior, sigue siendo una oferta.

El paso de los años por esta maravilla sólo ha demostrado la gran calidad de F-Zero, un título que debe estar en tu colección.

FCN9.0





▲ Toda la aldea de Konoha te ayudará en tu nueva misión.

Naruto Powerful Shippuden



- Compañía
- Namco Bandai Games
- Desarrollador
- Namco Bandai Games
- Categoría
- Acción
- Jugadores
- 1
- Opinamos
- El mejor juego del personaje en portátil.



ESRB rating: T (Teen)
Content descriptors: Blood, Mild Language, Mild Suggestive Themes, Violence

Domina las nueve colas del Kyubi

Vamos a ser honestos. Cuando se anunció este título, no esperábamos mucho, tal vez porque por años hemos aguardado un gran juego de este espectacular anime, pero todos habrían quedado a deber un poco, hasta que, para sorpresa de todos, **Powerful Shippuden** llegó a ser una auténtica revelación en la consola.

La historia del juego se centra en toda la etapa de **Shippuden**, pero enfocándose en dos personajes principales, **Naruto** y **Rock Lee**. Si **Rock Lee**, todos hubiéramos pensado que **Sasuke** debería acompañar a **Uzumaki**, pero la verdad

es que esta combinación es más graciosa, debido al espíritu de competencia que posee cada uno. Por ejemplo, **Rock Lee** piensa que a ser se debería llamarse **Rock Lee Shippuden**, y siempre está peleando con **Naruto**, con diálogos y frases muy divertidas que te harán reír demasado.

Como todo buen ninja de la aldea de Konoha, tu deber será realizar misiones para subir tu rango, las primeras serán muy sencillas, pero inspiradas en los primeros capítulos de la serie, como quitarle a **Kakashi** unos cascabeles para demostrar tu talento como alumno.

Todas las misiones del juego se realizan en una sola pantalla, es decir, no avanzas como si fuera un título de plataformas, lo cual, aunque al inicio resulta algo raro, no afecta para nada la experiencia que los desarrolladores deseaban transmitir, los cuales se nota de inmediato que son seguidores de la animación o estudieron muy bien todo el concepto, ya que logran transmitir toda la esencia de la serie. Los aficionados a este ninja quedarán encantados con la cantidad de detalles que se tomaron en cuenta, pero sobre todo por lo fácil que se interactúa con todo el entorno. Una maravilla portátil.



▲ E. modo Sennin presente en el juego



▲ Sasuke, el amigo perdido.



▲ Akatsuki presente en la aventura

Los botones corresponden a acciones básicas, como pegar, saltar y correr, pero a combenarlos puedes realizar movimientos clásicos de los personajes, como el Rasengan de Naruto o las Puertas de Cielo de Rock Lee.

Lo que vale la pena destacar es la manera tan perfecta como se integran en las batallas: en ese sentido recuerda bastante a Viewtiful Joe de Nintendo GameCube, por la armonía que existe entre cada golpe, pero además ofrece otras posibilidades de ataque, como son los clones sombra de Naruto: puedes aparecer más de cuatro clones, pero todo dependerá de la barra de chakra que está ubicada en la parte inferior

de la pantalla, a cual se llena con los golpes que conectes a los oponentes los cuales, por cierto, no sólo se limitan a ninjas, también habrá animales que intentarán hacerte la vida imposible.

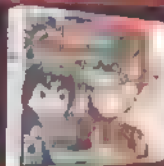
En el momento que decidas puedes cambiar de personaje, lo cual es bastante recomendable, porque cada uno tendrá su propia cantidad de experiencia indispensable para subir de nivel. En ese sentido, el título te invita a repetir cada misión al menos cuatro veces, no sólo para mejorar tu rango, sino para dominar las técnicas que te enseñan en cada uno, lo cual te deja preparado para afrontar el siguiente reto, esto es algo que debemos destacar, las técnicas

y movimientos que aprendas en cada grado te servirán para librar el siguiente escenario.

El grado de dificultad tiene una curva adecuada, pero como ya te comentamos, muchas veces tendrás que regresar a misiones previas para reunir más experiencia, aunque, insistimos, no es nada tedioso: al contrario.

Mientras más rápido completes las misiones, recibirás reconocimientos por tu talento, una especie de retos que sirven para superarte e implantar buenas marcas para que tu mismo u otro ninja las superen, este es un buen detalle que aumenta el replay value.

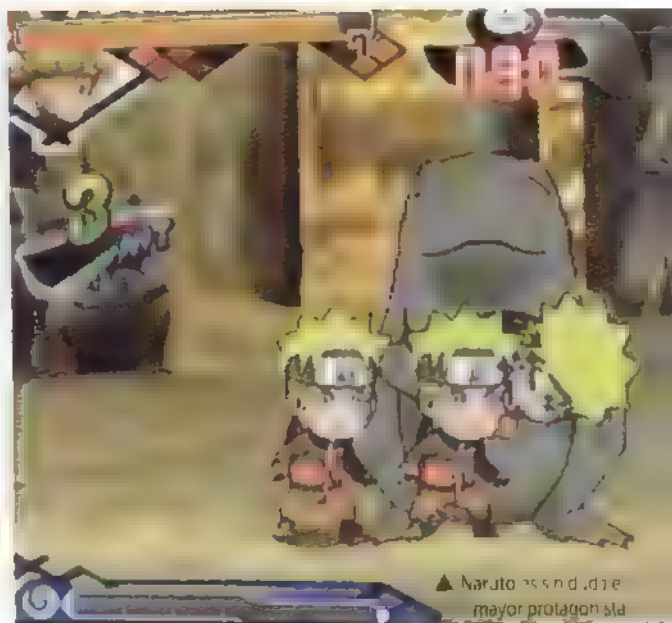
Errores curiosos



Si presionas el botón R cuando te golpean, realizarás un "cambio" por un tronco



► La pareja de oro para la aventura



▲ Naruto es el protagonista mayor protagonista



▲ Para que el Rasengan pueda entrar sin problema, te recomendamos conectarlo después de al menos dos golpes.

Un juego con todo el espíritu japonés de la serie de animación

Al avanzar en cada misión, conocerás varios personajes, como Asuka, Sasuke o Sai, los cuales te acompañarán en tu viaje por las naciones ninja, para invocarlos debes reunir su barra de ayuda, así aparecerán y, dependiendo de su estado te auxiliarán, es decir, Sakura al ser ninja médica te recupera algo de la energía perdida, mientras que el resto se concentra en realizar un fuerte ataque contra los enemigos, por lo que debes decidir muy bien en qué momento quieres hacerlo.

Pasando a otros elementos de juego, tenemos buenas noticias, ya que viene por completo en español subtítulado, cada día o menú de título, pero lo

mejor es que se mantienen las voces originales en japonés, un grandioso detalle que esperamos se mantenga en todas las obras originales de aquel país, ya que cuando se adaptan a otro idioma se pierde la identidad y el vínculo que se tiene con el personaje.

Por donde se le mire, **Naruto Powerful Shippuden** es un juego extraordinario, hecho con talento y creatividad. Si eres fan de la serie simplemente no debes dejarlo pasar por nada en el mundo, lo vas a amar desde los primeros minutos, ahora que si nunca habías escuchado de la serie, tendrás un innovador juego de acción que te hará recordar los

buenos años de SNES gracias a su reto y versión. Hace tiempo se pensó que sólo saldría en Japón, ahora podemos estar agradecidos de que títulos como este lleguen a América, son pequeñas joyas que debemos valorar para que en un futuro se sigan arriesgando a traerlas. Así que ya lo sabes, si necesitas un buen juego para tu Nintendo 3DS, no busques más, conviértete en un ninja de primera línea con esta brillante adaptación para N3DS.

Jugar este título resulta un verdadero deleite, cada nivel puede ser afrontado de diversas formas, y ahí radica parte de su magia.

IGN 8.5

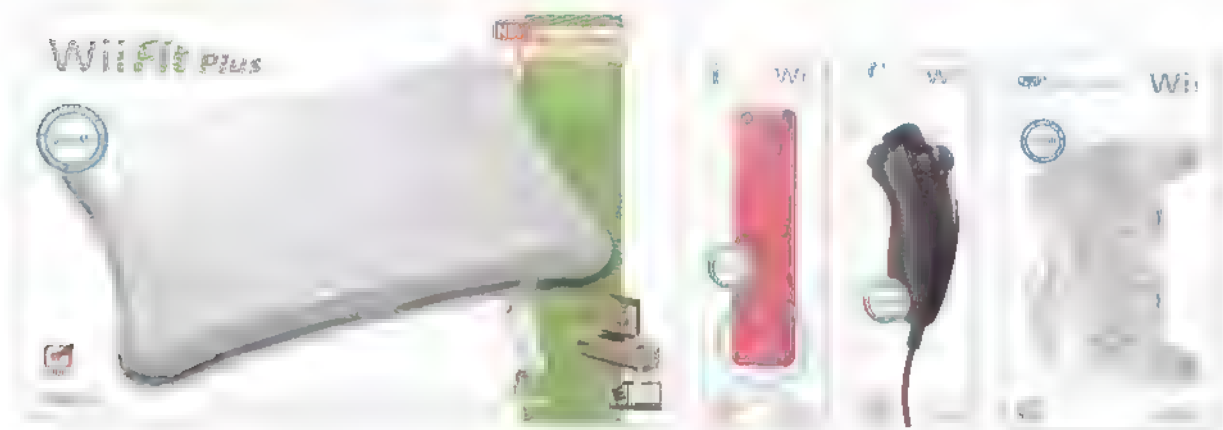


Para Wii vimos excelentes juegos de pelea basados en este personaje.

¡SIGUE JUGANDO!



¿Sabías que varios de los accesorios de Wii™
son compatibles con Wii U™?



Consulta disponibilidad en tiendas. Los accesorios se venden por separado.

Wii U and Wii are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo

Wii U

Nintendo
The Joy of Gaming



El mar está lleno de peligros

Monster Hunter Tri: Ultimate



La vida de un cazador no tiene límites

- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Capcom
- Género
Aventura/RPG
- Jugadores
1-4
- Opinamos
El fenómeno llega a
Nintendo 3DS



Violencia fantástica

© 2011 Capcom

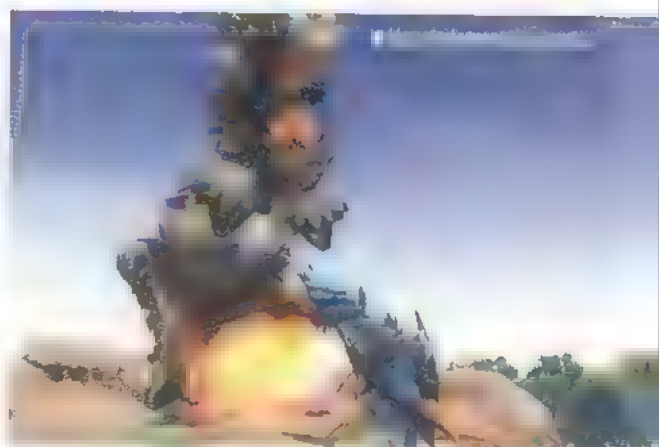
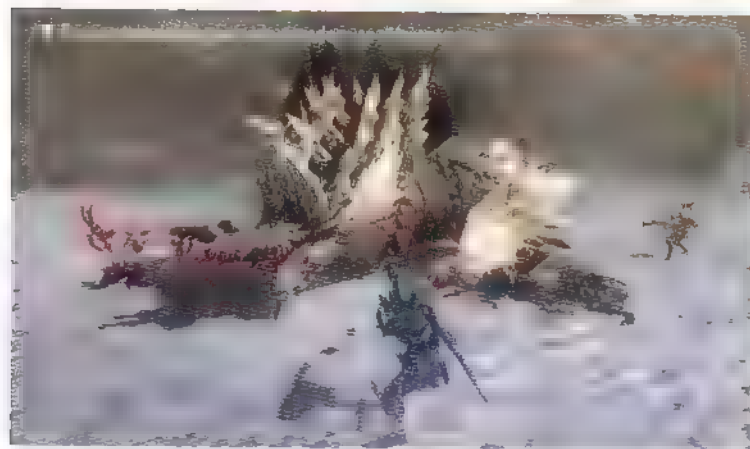
Para nadie fue una sorpresa que llegara este juego para Wii U, era algo lógico después de, ex to que tuvo en Wii, lo que nadie esperaba era su llegada también en Nintendo 3DS, juego de, cua, te habiaremos en esta ocasión

Antes de comenzar a fondo te comentaremos brevemente cuál es el concepto de **Monster Hunter**. Te conviertes en un cazador que tiene que salir en búsqueda de varios tipos de monstruos que habitan la región, es, obeit vo es capturar y cazar al mayor número para que puedas hacer mejoras a tus armas y armaduras, en resumen eso es **Monster Hunter** suena muy sencillo, pero no lo es. Este título es

uno de los más complejos que puedes encontrar en el mercado actualmente, tiene tantas opciones y combinaciones que podrías pasar meses perfeccionando una sola armadura, así de minenso es este título para Nintendo 3DS

La historia de juego es exactamente la misma que en **Monster Hunter Tri** para Wii. Llegas a la aldea de Moga para investigar acerca de una serie de temblores que están ocurriendo sin explicación alguna, aunque todo parece indicar que se trata de un monstruo gigante, el Lagiacrus. En ese sentido, no hay muchos cambios, el desarrollo es igual hasta cierto punto, y de ello te indicaremos más adelante

Donde sí hay muchos cambios es en el modo en como enfrentas la aventura, a diferencia de la versión anterior, aquí no necesitas en ropa interior, tienes una armadura débil, pero armadura a fin de cuentas, sin mencionar de que en tu casa encuentras todas las armas que te puedas imaginar, martillo, espadas, lanzas, baquetas, todas de acero, la versión para principiantes, antes, todo esto lo debías comprar en la tienda del pueblo. Todos estos elementos los podrás usar y cambiar en el momento que desees lo cual te permite experimentar y ver con qué arma te acomodas mejor para enfrentarte a las criaturas



Al inicio todo parece muy sencillo: demasado, puedes matar a un **Gran Jaggi** en menos de diez minutos con sólo cinco pociones y hacer tu armadura con dos o tres cacerías, pero todo toma sentido al descubrir que los monstruos grandes ahora son más complejos sin mencionar que al terminar el juego en su historia básica, ahora tiene una especie de "segunda vuelta" en la que se abren nuevas misiones de rango alto, algo que no se había visto en **Monster Hunter** para Wii, dichas misiones estaban disponibles únicamente para el modo en línea.

Esto no sólo significa más horas de juego, sino un mayor reto, sobre todo con monstruos como el **Alatreon**, que era el más temible en Wii. Un ataque podía terminar con tu vida sin importar qué tipo de

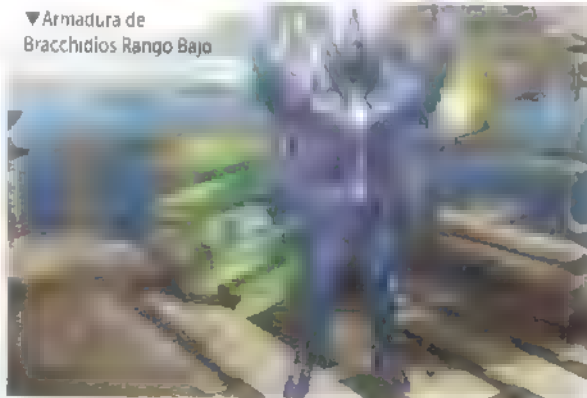
armadura llevaras puesta, un gran acierto de Capcom fue incluir estos monstruos de forma local, aprendieron de la experiencia con **Monster Hunter Tri**, no obstante debido al cierre de servidores, muchos se quedaron con ganas de enfrentarlo.

Muy bien, ha llegado el momento de hablar de los rangos de cazador. En la entrega anterior sólo había dos: Bajo y Alto, lo que correspondía al estatus de las armaduras y nuestro desempeño como cazador, en rango alto, los enemigos son más fuertes y se tienen que hacer nuevamente las armaduras si no queremos desaparecer con un golpe.

Visivamente, no hay ninguna diferencia entre las armaduras de rango bajo y alto, solamente las propiedades de cada una.

su defensa y alguna cualidad extra como la resistencia al calor, mayor energía, pero en realidad es imposible reconocerlas sólo por su aspecto: son idénticas a la función que ahora cambia con el rango G, un interesante extra.

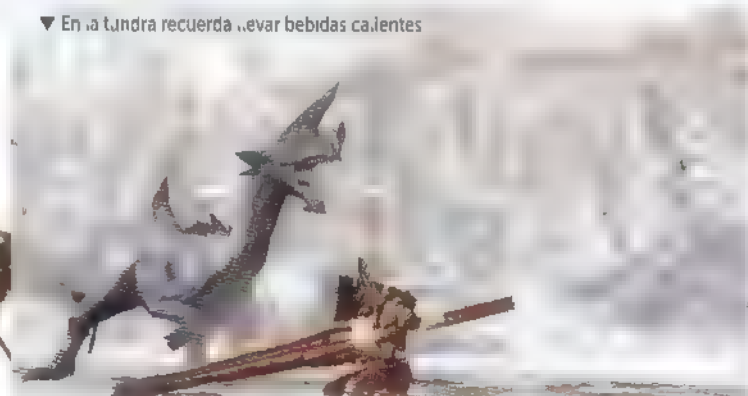
▼ Armadura de Brachidios Rango Bajo



Visualmente es muy parecido a la versión para Wii, pero con nuevas texturas que notarás en los monstruos.



▲ Los monstruos pequeños también dan recursos



▼ En la tundra recuerda llevar bebidas calientes

Ser un mejor cazador

Para poder ser rango G, necesitas jugar en el puerto de Tanza, ahí te darán varas más bonitas de rango básico, al completárlas subrás al siguiente. Te mantendrás en bajo hasta que tu RC (rango de cazador) sea de 3, ahí ya serás de rango alto, tres niveles más y llegarás a rango G, que es el más alto. Una vez que lo completes, todo vuelve a la normalidad en cuanto a los RC, te darán puntos de experiencia como en **Monster Hunter Tri** y podrás realizar las armaduras más fuertes.

Como te decíamos párrafos atrás, en este rango las armaduras cambian su aspecto volviéndolas más atractivas. Por ejemplo, la de **Qurupeco** tiene ahora un sombrero con una pluma como casco en lugar del penacho clásico, diferencias como estas encontraremos bastantes, pero lo mejor está en las habilidades y defensa. Con una armadura básica en este nivel, pasarás de los 500 puntos de protección, lo que te permite enfrentar relativamente a criaturas como el **Rathalos** o **Lagiacrus**, no importa si es de Jaggi.

Una de las polémicas con este juego, es que no tiene juego en línea para cuatro personas. Sólo te puedes conectar a Internet para descargar misones especiales, las cuales, al completárlas, tendrás como recompensa algunos certificados para hacer armas especiales.

Para compensar lo anterior, se puede cazar de forma local con otras tres personas con sus Nintendo 3DS, o bien, con un Wii U y tres Nintendo 3DS, por lo que no hay pretexto para no ir por las criaturas más fuertes.



Aunque se dijo mucho de la falta de un segundo **Slide Pad**, la verdad es que no lo necesitas, se puede jugar de forma perfecta sin usar el accesorio de Nintendo. Capcom ha logrado un buen trabajo adaptando la cámara a la pantalla táctil, así, con un **Pad** digital, podemos cambiar el ángulo de visión en cualquier momento, justo como pasaría si usamos un **Slide Pad** extra, pero, además, se ha implementado un nuevo sistema de **focus**, que permite marcar un objetivo y enforcarlo de forma automática siempre que se presione el botón L, simple y funcional.



Cazando en la calle

Una de las principales características de este juego, es su compatibilidad con Wii U, no sólo para jugar entre ambas consolas, sino para compartir un mismo archivo de datos, es decir, creas a tu cazador en la versión de Wii U y puedes trasladarlo después a Nintendo 3DS para continuar con las misiones en la escuela o en la casa de algún familiar.

Para lograr lo anterior, entra a la eShop de Nintendo 3DS y descarga la aplicación de transferencia de datos de **Monster Hunter** que Capcom ofrece de forma gratuita, todo el proceso se realiza de forma rápida y segura, en ningún momento se ve en riesgo tu archivo, a menos que te quedes sin energía eléctrica, claro.

Todo lo anterior hace de **Monster Hunter Tri: Ultimate** uno de los mejores juegos para Nintendo 3DS con un replay value como pocos, ya que en promedio pasarás unas 500 horas disfrutando de la magia de este título.

Un mundo espera por ti, por el cazador histórico de la ciudad de Moga

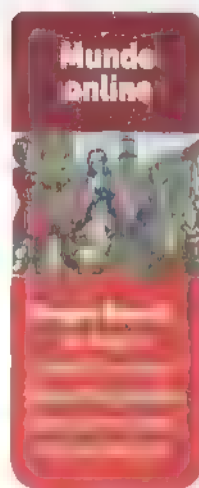
de Capcom, aunque te aseguramos que una vez que te atrape, pasarás miles de horas tras él, control y jamás te aburrirás, cada cacería es una nueva aventura que se queda contigo para siempre.

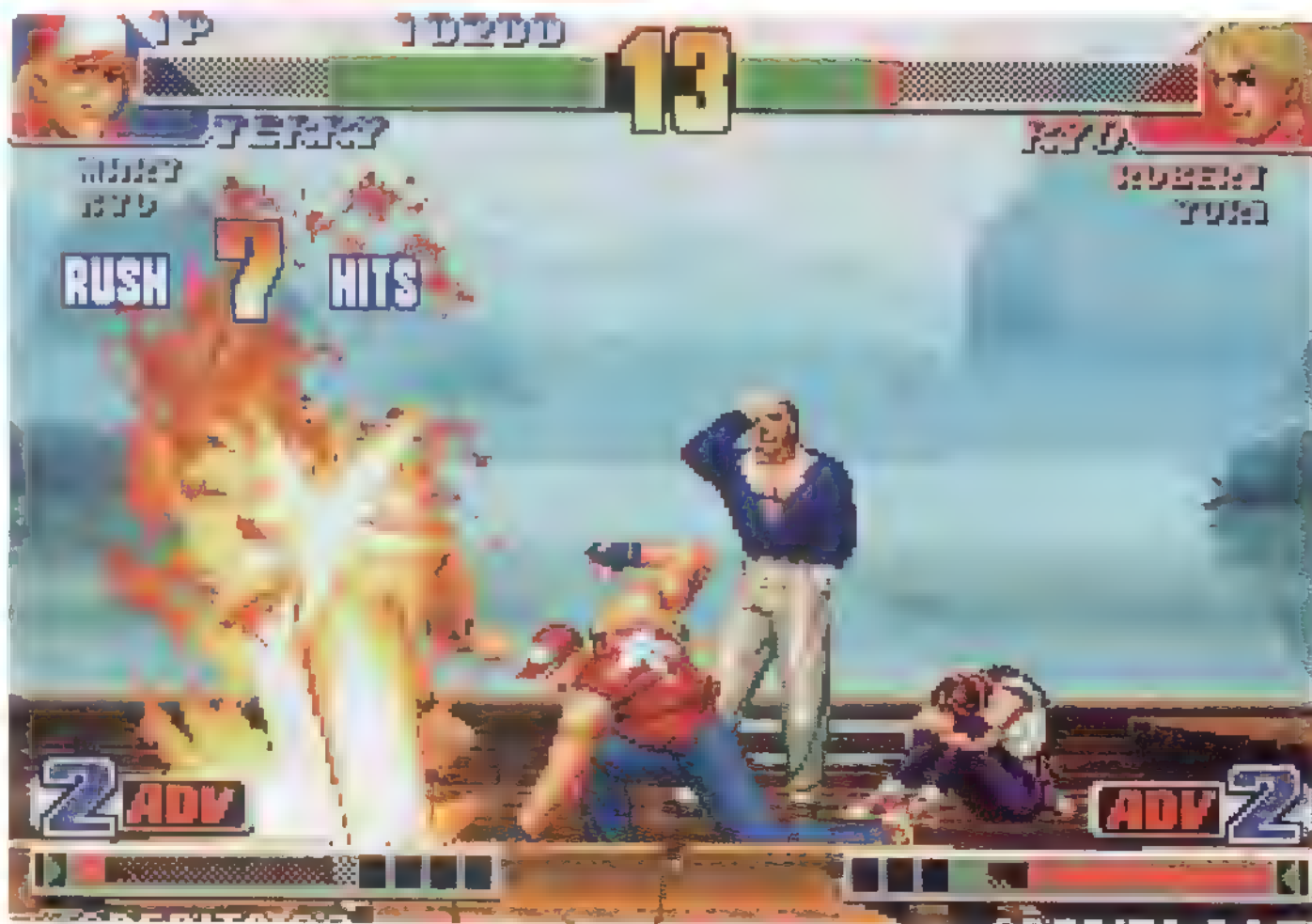
Capcom ha llevado al límite el Nintendo 3DS con este juego, en el cual, el *gameplay* alcanza su nivel más alto, todos los movimientos de los cazadores son perfectos, realmente no nos imaginamos lo que debe estar preparando Capcom para **Monster Hunter 4**, aunque el hecho de cambiar toda la mecánica representa un reto enorme, pero más importante que eso, una gran responsabilidad, debido a la popularidad de la franquicia, que en Japón vende millones de copias durante todo el año. Sólo **Pokémon** y **Dragon Quest** pueden hacerle frente a **Monster Hunter**, lo que deja claro su calidad como videojuego, así que si nunca has viajado a este

mundo de cacería, este es el momento correcto, con la mejor y más grande versión de **Monster Hunter** que se haya realizado, con la ventaja de que ahora puedes hacerlo en Nintendo 3DS y Wii U. Largas noches te esperan en montañas, desiertos y pantanos, criaturas sorprendentes esperan por ti, tu camino como cazador comienza ahora, pero no termina nunca, una vez que pruebes **Monster Hunter**, no lo dejarás jamás, te aseguramos que se volverá uno de tus títulos favoritos del Nintendo 3DS y siempre estará en tu consola.

No hemos dejado de jugar desde que salió, es toda una experiencia que todo videojugador debe conocer y disfrutar. ¡A cazar!

IGN **9.5**





▲ Un movimiento puede cambiar el rumbo de la pelea, nunca te rindas

The King of Fighters' 98

El rey defiende su trono en el género

• Compañía
D4 Enterprise Co., Ltd
• Desarrollador
SNK
• Género
Peleas
• Jugadores
1-2
• Opinamos
La mejor entrega de la serie



Violencia, desnudos parciales

Hace algunos años, en las Arcadas, se encontraban todo tipo de juegos, no sólo de esos donde golpeas topos con un martillo para obtener bonitos, como pasa ahora. Antes había verdaderos juegos, como la serie The King of Fighters, de SNK.

Al igual que Street Fighter en su momento, KOF (como se le conoce entre los jugadores) fue todo un fenómeno: el hecho de poder formar un equipo con tres personajes de franquicias famosas como Art of Fighting o Fatal Fury, fue simplemente sensacional. Todo un suceso para la época. Exactamente en 1994 fue cuando comenzó, manteniéndose por años en la

cima del género, compartiendo la corona con otras joyas como Street Fighter II o los famosos Marvel vs. Capcom, pero bueno, esa es otra historia.

Si en algo destacaba KOF además de su aclamado *gameplay*, era en su historia: en cada capítulo se le daba la trama que hasta 1997 giraba en relación a Orochi, un ser de gran poder que había resucitado gracias a la energía de Kyo y Iori, quienes, para terminar con tan peligroso oponente, deben sacrificar sus vidas en una pelea.

Que nadie que haya jugado la versión de Arcadas olvidará jamás. Iori sostenía a Orochi mientras Kyo debía usar todo su poder para acabar con ambos de un solo golpe, aunque eso representara también su propia muerte.

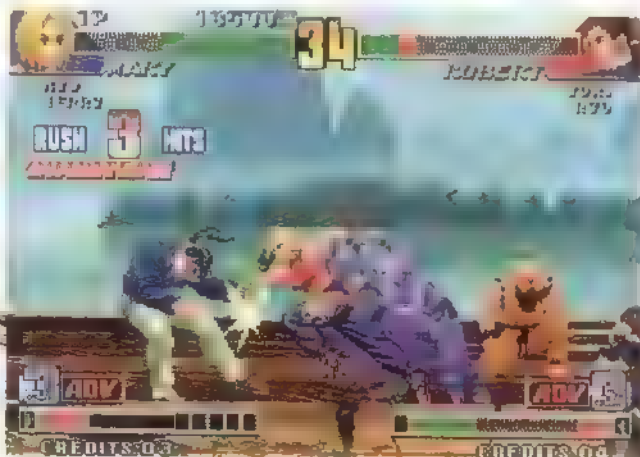
Tras tales hechos, el capítulo que debía llegar en 1998 a los locas de Arcadas se convirtió en el más esperado de todos, ya que había muchas dudas que despejar como si Kyo y Iori seguirían apareciendo como protagonistas.

Leona y Iori Orochi fueron muy populares durante la versión de KOF 97

► Blue Mary siempre fue un rival de cuidado.



▲ El poder de las llamas de Kyo Kusanagi es tremendo



▲ Nada como un buen combo para bajar el ánimo al rival

Hora de pelear

Cuando apareció la esperada edición 98 de esta serie, causó enojo en los aficionados ya que no era una secuela como tal, es decir, no se reflejaban los hechos vividos un año antes en la pelea contra Orochi, pero todo tenía una explicación, y esa era que SNK estaba preparando un nuevo guion que veríamos en KOF 99 pero antes de eso quiso realizar un título donde estuvieran presentes todos los peleadores que habían participado en la serie, logrando lo que es considerado no solo el mejor KOF de todos sino uno de los mejores juegos de pelea de todos los tiempos, sin duda alguna.

La popularidad de éste es tal, que en Japón si que siendo de los títulos con más demanda en los locales de Arcadia incluso se siguen realizando torneos además de que en aque país cuentan con

Una aventura que también podrás disfrutar en Nintendo 3DS

una nueva versión con escenarios en 3D algo que jamás se había visto antes en versiones Arcadia, ya que en KOF 99 para Dreamcast se comenzó con ese estilo.

Si nunca has jugado esta maravilla, seguramente te estás preguntando por qué deberías hacerlo, pues bien, vamos a contarte de su sistema de juego.

El estilo de batalla tres contra tres se mantuvo con peleadores de la talla de Kyo Kusanagi, Iori Yagami, Blue Mary, Mai Shiranui, Terry Bogard, Robert Garcia, Benimaru Nikaido, Yashiro Nanakase, Shermie, Shingo Yabuki, Clark y muchos más que desean ganar el campeonato y demostrar su poder ante el mundo.

Se cuenta con dos diferentes estilos de juego. Extra, para los que están acostumbrados a jugar de forma pausada aquí no se esquiva y la barra de poder se carga al presionar tres botones de forma simultánea, además de que al tener poca energía se pueden realizar los famosos movimientos de desesperación de forma infinita, sin mencionar que si tienes cargada tu barra, será doble.

Si decides jugar en el modo Advance, podrás rodar presionando los botones débiles y acumular cristales de poder que te permitirán ejecutar los movimientos de desesperación, en nuestra opinión, esta es la mejor manera para jugar KOF, se siente agresivo y dinámico.



Conoce algunos de los protagonistas

En cada mundo, cambios y plantas del mundo

Athena



Sus ataques a distancia permiten jugar estratégicamente

Kyo



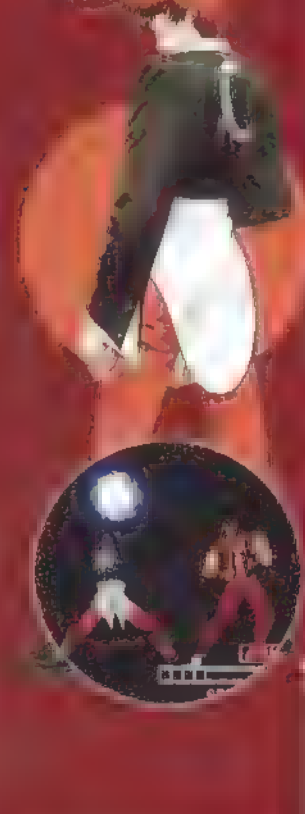
Uno de los peleadores más fuertes y letales de la serie

Leona



La hija de Heidern demuestra su habilidad en este juego

Iori



De los peleadores favoritos de los jugadores, Iori Yagami

Cadena de golpes

Lo más importante en cualquier juego de pelea es la manera en como se combinan los ataques de los personajes. Si esto no se realiza de forma adecuada o resulta demasiado complejo, todo lo demás se va a la basura, pero por fortuna, en KOF 98 estamos ante uno de los títulos con mejor sistema de combos

Puedes iniciar con golpes fuertes o débiles, no importa, siempre tendrás la oportunidad de continuar agregando algunos ataques extra. Una diferencia enorme que existe con Street Fighter, está en el tiempo de marcar los golpes mientras que en la serie de Capcom debe ser rítmicamente. En un tiempo justo, en KOF puedes hacer, o un poco más intuitivo, presionando los botones rápido, y la combinación jamás se va

a detener, lo que da pauta a que las peleas sean bastante ofensivas. Nunca verás a jugadores esperando en sus esquinas por un error del contrario, aquí nosotros debemos buscar ese error

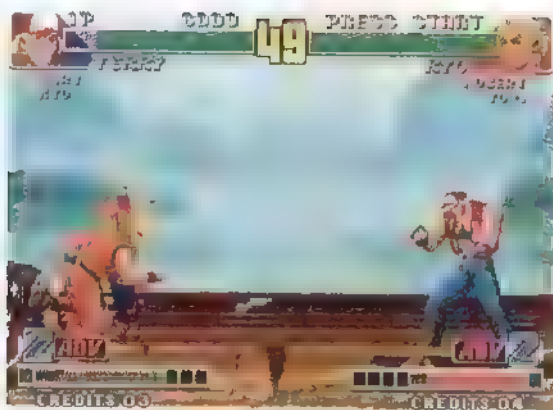
Un punto a destacar en una pantalla tan grande de peleadores, como la que

existe aquí, que esté arriba de los demás, lo que genera una competencia perfecta, bien acoplada, motivándonos a controlar y aprender las técnicas de todos los personajes sin temor a estar en desventaja. A la hora de las retas, esto es algo muy importante. El juego te obliga a mejorar

Antes de cada pelea, los integrantes de los equipos se retan entre ellos.

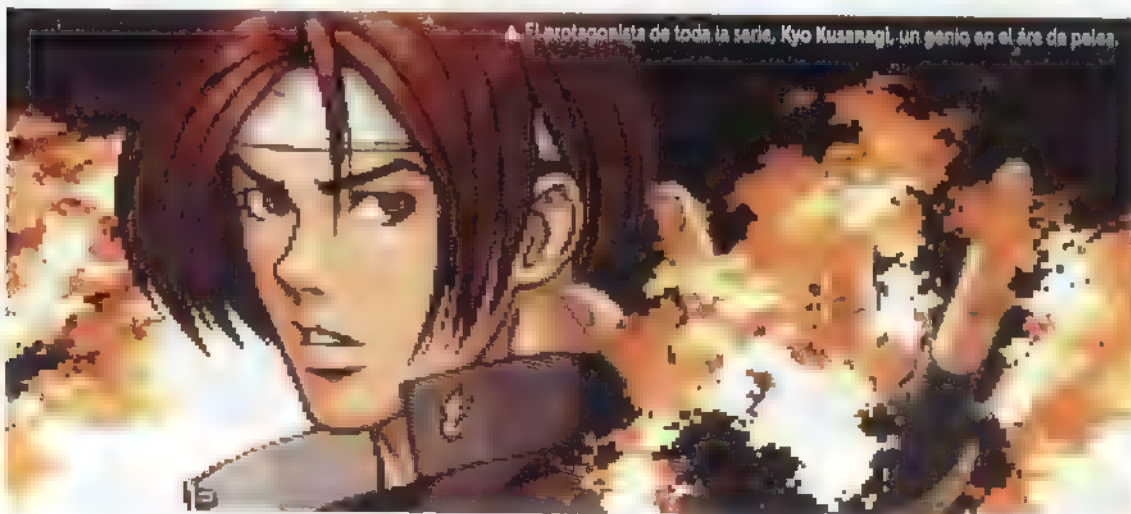
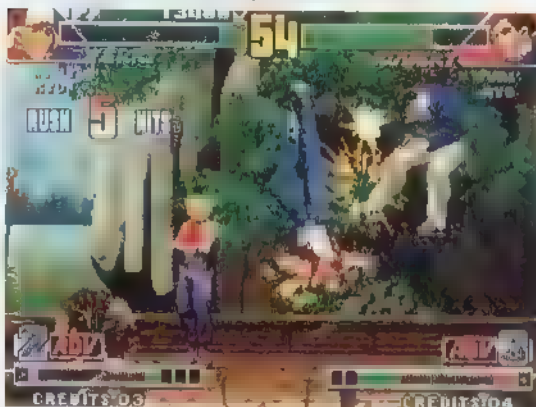
Se nos presenta en este juego, es el equipo, ese dolor de cabeza para los programadores, pues antes no existían DLC que mágicamente ajustaran movimientos para hacer más justos los enfrentamientos, aquí debía ser perfecto desde el inicio y lo fue. Cualquier peleador puede ganarle a todos, no

Existen dos peleadores que no tienen equipo en el juego, pero pueden unirse a cualquiera que desees: Rugal y Shingo, ambos pelean por su lado. Además, de que Rugal será también el jefe final, como homenaje a su trayectoria dentro de la franquicia, siendo el jefe con más apariciones



▲ Una pelea entre dos viejos conocidos

▼ Los integrantes derrotados aparecerán en el fondo.



▲ El protagonista de toda la serie, Kyo Kusanagi, un genio en el arte de pelear.

Toda la emoción de las Arcadias en tu casa gracias a esta descarga, la cual podrás realizar desde tu Wii

Larga vida al rey

Durante años, cruzamos los dedos para tener a uno de estos juegos en consolas caseras de Nintendo, pero sólo se adaptaron los años 95 y 96 para Game Boy. Fue con Wii donde la situación cambió y por fin pudimos disfrutar de estas obras de arte con nuestros amigos sin tener que gastar por cada crédito.

A partir de 2002, la serie comenzó a perder fuerza, debido a malos manejos y a conceptos mal aplicados, pero por fortuna parece que una nueva época de gloria se acerca, sólo debemos esperar para ver si las nuevas entregas de Arcadia llegan a México, país donde, al igual que en toda América Latina, tienen millones de seguidores, y estamos seguros de que estarían felices por volver a disfrutar de un KOF.

Si pensabas que no volverías a prender tu Wii por un rato, estabas en un error: juegos como este darán nueva vida a tu consola, no importa que no hayas conocido la obra en su momento, tampoco que no tengas contacto con el género de las peleas, este es el título perfecto para que comiences y te vuelvas fan, tanto de estilo como de **The King of Fighters**.

Es una adaptación perfecta de la Arcadia, por lo cual carece de algunas opciones extra, pero, así como esta se disfruta bastante, tal vez lo único que le haría falta sería una modalidad en línea como pasó con **Super Street Fighter II** en su versión de SEGA Genesis para Consola Virtual, eso sí, hubiera sido un sueño hecho realidad, pero, insistimos, no importa la verdadera magia de este

juego está en las retas con los amigos en persona, así que lo único que tienes que hacer es conectar tu control de Nintendo GameCube o usar el Clásico si prefieres y disfrutar de una de las obras más grandes que se hayan visto en las Arcadas y en el género. Es ideal para pasar un buen fin de semana, así que no lo pienses, no te arrepentirás de adquirir este título, además de que su precio es una oferta: descárgalo y nos dices en dónde serán las retas.

Desde que ves el video de introducción, es como regresar a los años noventa y entrar a un local de Arcadas para pasar un buen rato.

ICN 9.0





Need for Speed: Most Wanted U



Conviértete en el mejor de los pilotos clandestinos

- Compañía Electronic Arts
- Desarrollador Criterion Games
- Género Carreras
- Jugadores Multijugador
- Opinamos Visualmente superior a sus competidores.



Advertencia: Alcohólic
Sustancias controladas
Violencia

La popular saga de automovilismo propia de Electronic Arts, ha tenido múltiples variantes, una de ellas fue adaptar el concepto de persecución para volver más intensa la carrera de esta forma, no solo competas con otros rivales, sino que tenías múltiples patrullas persiguiéndote por toda la ciudad, tratando de bloquear tu camino para detenerte, pues como el nombre del juego indica, debes convertirte en el piloto más buscado así como el de mayor respeto ganado. Esta característica fue

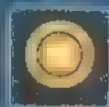
retomada del primer Hot Pursuit que salió en 1998, y que posteriormente se mejoró la idea para concebir NFS Most Wanted en 2005 resultando en una de las entregas más aclamadas por los fans y que incluso llegó al GameCube, sólo que en aquel entonces el estudio encargado de desarrollo fue EA Black Box, mientras que ahora le tocó el turno a Criterion, quienes ya habían cobrado fama por su trabajo en la serie Burn Out, una de las grandes franquicias que no sólo trataba sobre carreras, sino que agregaba la idea de crear grandes

condiciones visuales para generar escenas de alto impacto en donde el mayor caos provocado resultaría en puntajes impresionantes y retos a través de los que debías completar ciertos objetivos, principales y secundarios.

Conquista las calles

A diferencia de las versiones para otras consolas, la edición de Need For Speed: Most Wanted para Wii U llegó seis meses más tarde, pero es una de esas ocasiones donde la espera realmente vale la pena. ¿Por qué? Simplemente debido a que el

Sácale provecho al control táctil de Wii U



Llantas

Revisa tus neumáticos constantemente para lograr un mejor desempeño en todo tipo de terreno.



Nitro

Si tienes a la policía a tus espaldas, utiliza esta función para incrementar drásticamente tu velocidad.



Chasis

La estabilidad de tu vehículo es vital. Señala un ojo a esta opción para ver cómo puedes mejorarlo.



Carrocería

No sólo se trata de estética, también define la parte aerodinámica y deportiva. ¿Cuál es tu estilo favorito?



Transmisión

Elige manual o automática; aunque la primera opción es más recomendada para lograr mejor desempeño.

Juega en la televisión o en el GamePad a través del modo Off-TV.

Podrás utilizar el Wii Wheel de Mario Kart Wii como otro estilo de control.



Con la variedad de estilos de control seguramente encontrarás alguno que te atraiga.

La versión de Wii U supera, por mucho, la calidad audiovisual que podrías ver en otras consolas caseras.

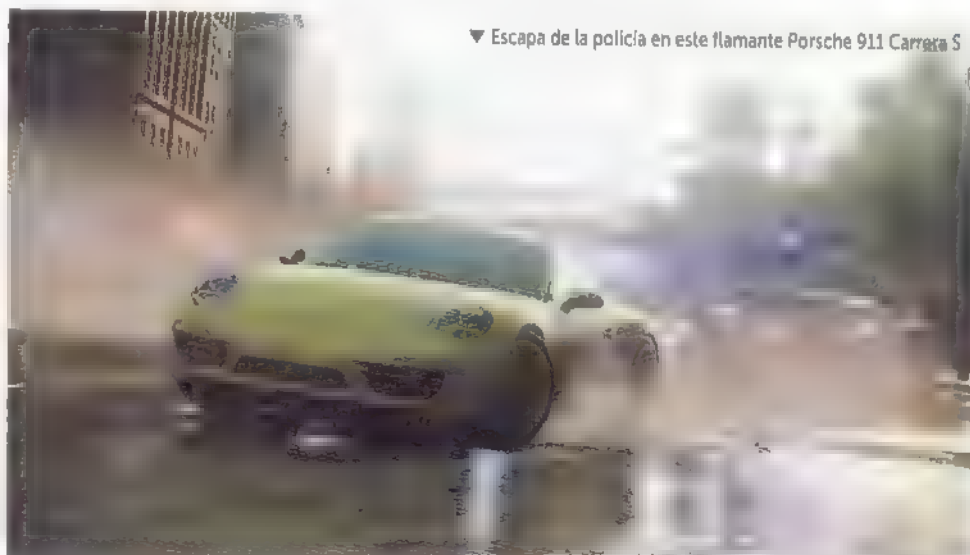
El equipo de desarrollo tuvo a bien conocer y aprovechar los recursos de Wii U, de esta manera, se logró un despegue importante en el aspecto gráfico que notarás desde el momento en que nices tu carrera.

De hecho, la gente de Criterion comentó que en general *Need For Speed: Most Wanted* de Wii U es un de elite visual y que está basado en la versión en las características y requisitos de PC, en lugar

de lo que después fueron para las demás consolas caseras, por lo que los escenarios recortados y de baja calidad que solían incorporar a las versiones de Wii (en aquel entonces) quedaron en el pasado.

Los efectos de iluminación y sombras resalta tan sobre el asfalto húmedo, o en la estructura de los vehículos mismos que notarás sumamente apegados a la realidad, tanto en imagen como en desempeño. Esto lo podrás notar en las características de cada auto, allí se respeta la potencia de los motores, así como también la velocidad máxima que logran en su versión de fábrica.

Como es costumbre, de inicio contarás con una línea básica de autos, pero será tu empeño y dedicación en cada uno de los retos, lo que te dará recompensas como coches más potentes o útiles, así como distintas pistas en las que podrás ganar muchas recompensas más.



▼ Escapa de la policía en este flamante Porsche 911 Carrera S

Si quieres convertirte en el número uno...

...más vale que consigas uno de estos espectaculares bólidos.

Audi R8 GT Spyder

568 Caballos de fuerza y motor V10 de 5.2 L hacen posible que este flamante deportivo llegue hasta los 321.87km/hora.



Porsche 918 Spyder

Versión concepto del Porsche 918 Spyder, capaz de ir de 0 a 100 kilómetros en tan sólo tres segundos. ¿Estás listo para conducirlo?



Chevrolet Camaro ZL1

Excelente *Muscle Car* que incluso es del gusto de los Transformers. La velocidad máxima en terreno regular es de 296 km/hora.



Koenigsegg Agera R

Si te gusta la velocidad, el Agera R te ofrece una máxima de 418 km/h; combina ligereza con potencia y un motor V8.



Mercedes SL65 AMG

Un clásico elegante; pero con elementos de poder y ferocidad en la pista. Alcanza los 320 km/hr y va de 0 a 100 en sólo 3.7 segundos.



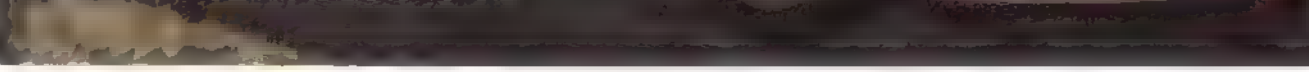
Marussia B2

Si fuera Bruce Wayne, escogería este auto como el próximo Batimóvil. No es tan veloz (249 Km/h), pero luce bien en negro.



Hennessey Venom GT Spyder

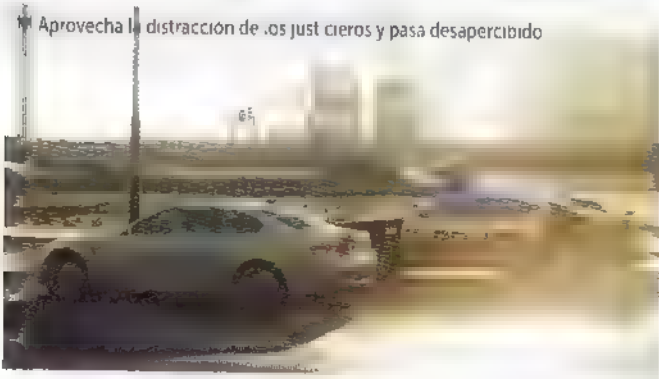
Todo un rey de la velocidad, y aquí para hacer por donde alcanza los 442 km/h en pocos segundos. ¿Cuántos más? Sin ella, se pone como tío en la pista para los chicos.



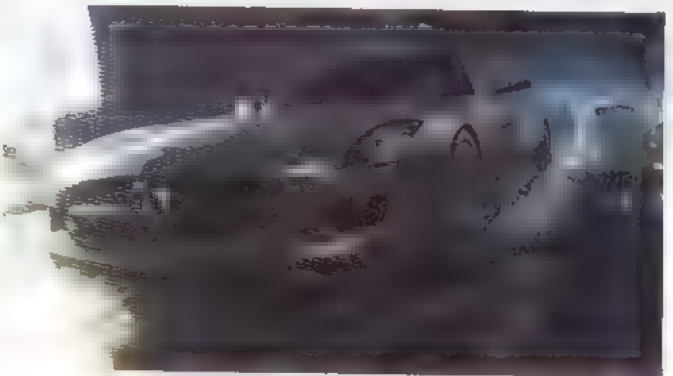


▲ Inventa tu propio camino... ¡que ningún motor te detenga!

▼ Si quieres un auto balanceado, chequea el Mercedes SLS AMG.



▲ Aprovecha la distracción de los justicieros y pasa desapercibido



La versión definitiva

¿Qué otras ventajas tiene NFS: Most Wanted en Wii U? En un título de carreras, mantener en proporción las distancias (espacio entre autos, escala de objetos, edificios, entre otros) es fundamental, pues de esta forma se logra el efecto de realismo, proximidad y sensación de velocidad que no todos los títulos de este género logran captar. Este importante detalle se ve gratificado en Wii U a través de la mayor cantidad de memoria RAM utilizada en su desempeño, por lo que no sólo notarás mejor comportamiento en el motor gráfico, sino que en general, te darás cuenta de la buena respuesta del control y la suavidad de las animaciones y texturas.

También cuenta con la famosa compatibilidad de juego Off-TV, que ya se está volviendo casi fundamental para los juegos de Wii U, permitiendo jugar directamente en el GamePad, sin necesidad de utilizar la televisión.

Ahora bien, en cuanto a la variedad de controles, es un hecho que podremos utilizar prácticamente todos los medios disponibles, como Wiimote y Nunchuk, Control Clásico Pro, Wii Wheel y claro, GamePad, así que no tendrás pretextos. Si eres un piloto de la vieja escuela, utiliza los controles convencionales, pero si quieres probar una experiencia de juego más relajada, no dudes en utilizar los controles con función de movimiento gestual.

Como anteriormente, es un hecho que esta reinvención de Most Wanted resulta en todo un éxito que no sólo disfrutaran los fans de la serie, sino quien quiera probar un título de automovilismo con múltiples opciones interesantes. ¡Ojalá esta idea de ofrecer buen contenido para Nintendo se mantenga por parte de Electronic Arts y apoye con más títulos de ésta y otras franquicias para las consolas de Nintendo. De hecho, es curioso que no haya salido una adaptación para N3DS, pues las versiones anteriores sí tuvieron su parte portátil, como NFS: The Run. Ojalá que en las ediciones siguientes no se olviden que también los fans de los portátiles gustan de la emoción de pilotar autos a gran velocidad.



▲ Para el 2014, se tiene programada la primera película basada en NFS

Tus personajes Mii podrán aparecer en los anuncios espectaculares ubicados en múltiples zonas del juego



▲ No importa si te rodean, siempre podrás encontrar una salida.

Las descargas digitales

La gente de Criterion y Electronic Arts decidió que la edición de Wii U vendría con el DLC Ultimate Speed Pack incluido de forma gratuita (agrega potentes vehículos como Pagan Zonda R, McLaren F1LM, Bugatti Veyron Grand Vitesse, Lamborghini Aventador J y Hennessey Venom GT Spyder) a diferencia de las versiones de PS3 y Xbox 360 donde esta descarga digital tiene un precio de 10 dólares o 800 Microsoft Points (respectivamente) resultando un buen beneficio para los



▲ Los patrulleros también tienen autos veloces: ¡no dejes que te superen!

felices poseedores de la consola de Nintendo. Ahora bien, por desgracia no todo es mé sobre hojelas, pues la parte mala es que Ultimate Speed Pack es el único DLC que llegará para Wii U por lo menos es lo que ha expresado Electronic Arts hasta el momento.

Siendo así, es una lástima que no se puedan conseguir las expansiones adicionales para el modo multi jugador o el DLC Movie Heroes que integra autos que llegaron a acaparar las miradas en la pantalla grande.

El concepto NFS

Hay varios estilos de juegos basados en coches, sin embargo, hay grandes diferencias entre uno y otro, por ejemplo, están los que basados en competencias oficiales, como NASCAR o a través de una serie de circuitos otros optan por múltiples pistas, pero con Go-Karts también, como dije antes, están los que no sólo optan por la velocidad, sino que basan su concepto en las coleccionables y generación de caos vehicular y claro, NFS que ha modificado en múltiples veces su

Contenido extra incluido

Ultimate Speed Pack

¡Cada DLC de forma

gratuita en la edición de Wii U!





línea para ofrecer productos der bados que conquisten la atención de los fans de automovilismo. **Hot Pursuit, Underground Pro Street, The Run** son algunas de sus ediciones, pero lo que la caracteriza a la ser e, es la persecución policíaca: detalle que adereza bastante bien la emoción de conducir vehículos de ultra lujo a

ciertos elementos de tus vehículos: más que nada en el plano mecánico y ligeramente en lo estético, pues a diferencia de otros videojuegos, aquí no se trata de tunear, sino de mostrar los coches en su formato original. Recuerda que debes considerar las especificaciones de tu auto, pues no todos los terrenos son iguales.

En cuanto a la ambientación de sonidos y efectos, se escucha bastante real: el rugir de los motores, así como el audio de fondo y la música, hacen que da mayor énfasis en las situaciones de alto octanaje que vivirás a lo largo del juego. Otro punto interesante es la integración de **Miverse**, con lo cual podrás acceder a los mensajes y publicaciones

Conducir un auto es fácil, pero dominar una de estas fieras del asfalto será todo un desafío que te espera en Wii U

máximas velocidades por las calles de la ciudad. Por supuesto, los coches son completamente oficiales, de marcas reconocidas y con detalles que sorprenden hasta al más exigente jugador.

El más buscado

Hay una lista de los corredores TOP, aquellos que desafían todo tipo de retos y realizan las mayores proezas sobre ruedas. Si quieres llegar allí, necesitarás demostrar tu desempeño convirtiéndote en un rival capaz de superar a los 10 más buscados y así colocarte como el número uno. Conforme ganes las competencias, tu reputación crecerá y serás capaz de mejorar

En conclusión

No cabe duda que supieron darle las características más populares de la serie y, por supuesto, agregaron múltiples opciones para que no nos aburramos luego de recorrer algunas calles.

En particular, resalta el modo cooperativo local, pues no se basa en competencia. A contrario, aquí un jugador tomará el volante usando Wii Wheel, Contro, Pro o Wimote, mientras que un segundo hará las funciones de copiloto brindando apoyo al realizar diversas tareas en la pantalla táctil del GamePad, como modificar el tráfico, confundir a la policía, etcétera.

de tus contactos y de la comunidad en general, tal como ocurre en muchos otros títulos. Así que, si eres fan de la alta velocidad, en **Need For Speed: Most Wanted U** encontrarás un digno exponente que no sólo luce genial sino que también es agradable en sus diferentes modos de *gameplay*.

La gran cantidad de vehículos originales, así como la alta definición de los niveles, hace que valga la pena darle una oportunidad.

IGN 8.5





Bit.Trip Presents...

Runner 2: Future Legend of Rhythm Alien



- Compañía Aksys Games
- Desarrollador Gaijin Games
- Categoría Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos Apto para los fans de los juegos retro

Diversión al estilo clásico

Inmediatamente después de arrancar el juego, escucharemos una voz inconfundible que nos dará la bienvenida a esta retadora aventura. Se trata de Charles Martinet, quien ha hecho varios trabajos de doblaje, aunque el que lo llevó a la fama fue el de Mario Bros. Martinet será el encargado de plantear sobre la historia, al mismo tiempo que te invitará a adentrarte en este creativo mundo que da razón a que, o simplemente es divertido.

¿Qué es Bit.Trip? Esta serie es muy joven, pero ya se ha hecho gran renombre entre los jugadores. Su primera entrega ocurrió en Wii en 2009

con la versión Bit.Trip Beat, y posteriormente surgieron más versiones siendo Bit.Trip Complete, también para Wii. El más recomendable si quieres conocer los orígenes de la saga se trata de un compendio que incluye todos los títulos previos y, además, el *soundtrack* que

cho a lo visto antes con Game & Watch ya que ambos cuentan con figuras de color negro con esto antropomorfo. Pero eso no es todo otra de sus cualidades es el uso de ritmos musicales para complementar el *gameplay*, logrando que cada ocasión

¡Recorre coloridos escenarios y demuestra tu habilidad y agilidad!

realmente vale la pena. Básicamente es un juego que retoma conceptos de los arcades clásicos de los 80 pero en una base de niveles modernos y vistosos. El personaje principal nos recuerda mu-

que saltes, te agaches o recojas algún objeto la música tendrá modificaciones para crear nuevos tonos. *Runner 2* es muy sencillo de jugar, pero no por ello quiere decir que será aburrido al



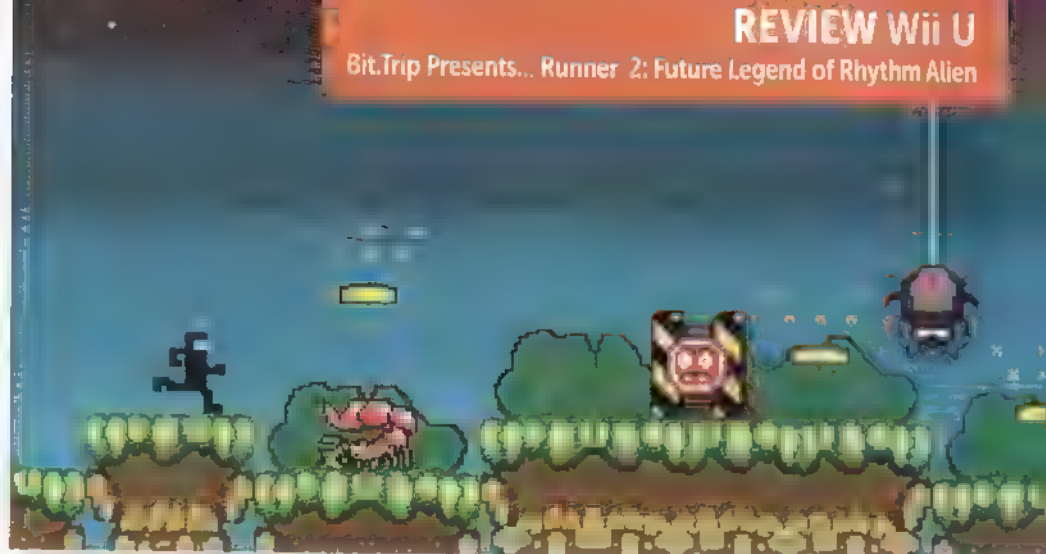
Alcance: Subtil



contrario, los primeros niveles serán de entrenamiento aunque no se menciona como *training* tal cual, pero los obstáculos son mínimos y distantes

Sin embargo, luego de que conquistes algunos escenarios, notarás que gradualmente se incrementa la dificultad movimientos o rutas alternativas para recoger algunos ítems. Aquí no hay margen de error, si caes por algún precipicio o chocas contra alguno de los enemigos u objetos del escenario debes comenzar todo tu recorrido (al estilo clásico de los juegos de acción en avance lateral) a menos que hayas pasado el *checkpoint* o "media meta" como se le conoce popularmente

Durante tu avance hallarás piezas de oro éstas son importantes para aumentar tu puntuación, tomalas para lograr un juego perfecto. También verás un bloque de color rojo, de éstos necesitarás conseguir cuatro para que tu personaje alcance el estatus "Extra" y así deje a su paso una estela multicolor que bien nos hizo recordar al clásico Nyan Cat. El protagonista avanza por sí



Bit.Trip Presents... Runner 2: Future Legend of Rhythm Alien

REVIEW Wii U

► Los personajes poseen las mismas habilidades y poderes.

447,250

▲ Luego de cumplir ciertas misiones, podrás entrar a niveles con estilo retro. ¿qué tal te parece?



Diversión portátil



El Nyan Cat
curso de un
Internet en el 2011
Inmediatamente se
volvió un éxito

mismo mientras que tú debes concentrarte en presionar un botón para saltar, agacharte, deslizarte o utilizar tu escudo para contrarrestar los ataques. Parece fácil, pero poco a poco se tornará todo un reto, entretenido y realmente adictivo

Te lo recomendamos bastante si te gustan los juegos clásicos, será un grato descanso de tantas aventuras típicas que se ven en los juegos de video

El desafío audiovisual

En total encontrarás cinco mundos que se dividen en 14 escenarios con elementos visuales y auditivos diferentes. Lo podrás conseguir como descarga digital a través de la eShop de Wii U

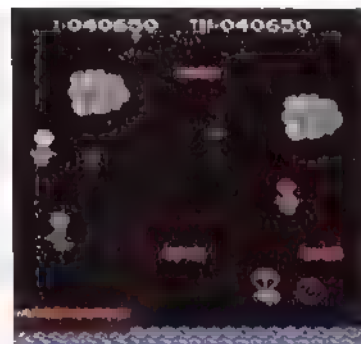
Se trata de un título adictivo, por muy sencillo que parezca. Además, la variedad de escenarios hará que lo juegues por mucho tiempo.

IGN 7.5

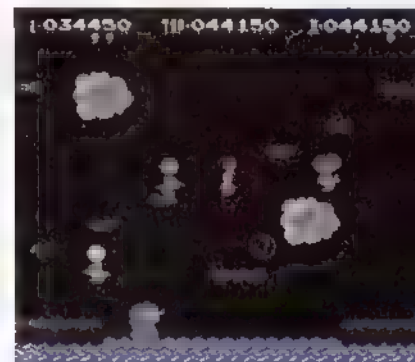




▲ Acaba con los enemigos antes de que sus globos estén listos



▲ Ten cuidado con los truenos



▲ Los escenarios son muy variados

Balloon Fight

Diversión, simple diversión



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1-2
- Opinamos: Juégalo una vez y ámalolo toda la vida.

Cuando va a salir un nuevo juego siempre pensamos en su historia gráfica, personajes, en fin, en muchos aspectos, dejando de lado uno de los más importantes que debemos recordar siempre: la diversión.

Un claro ejemplo de lo anterior lo tenemos con **Balloon Fight** de Nintendo, título que hace poco más de un año vamos en Nintendo 3DS como parte del programa embañador, y que ahora llega a la eShop de Wii U celebrando tres décadas de la existencia del Famicom.

La mecánica del juego es sumamente simple: el objetivo es volar y tronar los globos que sostienen a los enemigos antes de que ellos hagan lo mismo con

nosotros, agregando otros peligros conforme avanzan los niveles como rayos, estrellas y hasta peces gigantes que no dudarán en comernos si volamos demasiado bajo.

Aquí no vamos a jugar para ver un final, sino para divertirnos y dejar un buen record que demuestre nuestra habilidad con el control, porque a pesar de que el concepto es sencillo de comprender, en la práctica habrá momentos en los que tendremos que realizar movimientos milimétricos para evitar los ataques de nuestros adversarios.

Un detalle curioso y que pocos saben es que para este título se usa la misma movilidad que se empleó para **Super**

Mario Bros. de NES durante las escenas bajo el agua, pero aquí se simula estar en el aire, un gran detalle.

Aunque que **F-Zero**, apareció costando cuatro pesos, todo un regalo, aunque bien vale la pena pagar su precio actual por todas las horas de diversión y sana competencia que se genera, sobre todo ahora que tiene su propio canal en Miiverse, ¿quién lo hubiera imaginado?

Juegos como estos jamás van a pasar de moda, no importa si tienes la versión original, debes descargarlo.

CN 8.5



Nintendo

El secreto está en empujar al rival una vez que ya no tiene sus globos



CITY

UNDERCOVER

● **THE CHASE BEGINS** ●



La investigación de LEGO® City
Undercover continúa en...

wiiu



SOLAMENTE PARA

NINTENDO **3DS**™

LEGO CITY UNDERCOVER es un juego de acción y aventura para Nintendo 3DS. El juego se desarrolla en un mundo de LEGO City. El jugador controla a un agente de la policía que debe investigar y resolver casos. El juego incluye una historia principal y varios niveles de dificultad. El juego es compatible con la función de juego en línea de Nintendo 3DS. El juego es compatible con la función de juego en línea de Nintendo 3DS. El juego es compatible con la función de juego en línea de Nintendo 3DS.

NUESTRA PORTADA



► Si de por sí ya era un
magnífico juego, en 3D
lo es todavía más



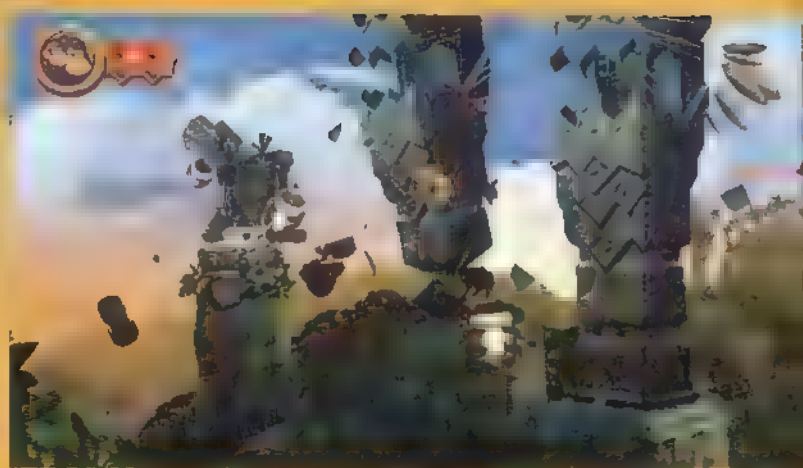
Donkey Kong Country Returns 3D



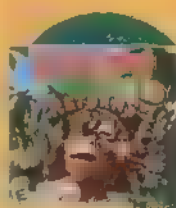
Si hablamos de aventuras en la jungla, a muchos les vendría a la mente un niño adoptado por gorilas... o lobos, en su defecto; pero los fans de Nintendo pensaríamos en las gloriosas aventuras de DKC, quien regresa ahora en N3DS.



◀ Encontrarás muchos enemigos a lo largo de tu aventura.



▲ Parece sencillo, pero cruzar por los niveles de juego, requiere habilidad



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Retro Studios
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos: Deseamos ver una secuela pronto

El inicio del legado Country

Quien no recuerda los últimos años de Super Nintendo cuando sin esperarlo surgió uno de los más grandes booms de los videojuegos: las compañías desarrolladoras nos sorprendieron con títulos impactantes, pero sobre todo hubo una cuyo legado aún se respeta por los seguidores de Nintendo Rare.

A esta firma le debemos el resurgir de Donkey Kong a través de su saga Country, la cual es catalogada como una de las mejores experiencias de juego para la consola de 16 bits y de la que te hablaremos más adelante.

Quince años después del lanzamiento del último título DKC, Dixie Double Trouble de la misma trilogía Donkey y Diddy volvieron a la acción por parte de Retro Studios, quienes realizaron para Wii una nueva entrega de la serie Country, ¿el resultado? ¡Fue un agasajo visual para los fans de los juegos de plataforma tanto en la experiencia de juego como en la calidad audiovisual, manteniendo la esencia de los originales.

Ahora en 3D

Sin duda el anuncio de Donkey Kong Country 3D fue una sorpresa, nadie esperaba que la propuesta de Retro

Studios, quienes anteriormente se encargaron de Metroid en su saga Prime, se convertiría también en el próximo hit para Nintendo 3DS, solo que en esta ocasión será la compañía Monster Games PilotWings Resort ExciteTruck quienes realizarán la adaptación, manteniendo la línea establecida por sus desarrolladores originales pero agregando nuevas funciones que harán bastante divertido participar en esta aventura.

Evidentemente el *gameplay* fue adaptado cambiando la idea de agitar los controles de Wii para realizar ciertas



RETO STUDIOS

© 2011 NINTENDO



▲ Muchas de los niveles clásicos de la serie, están presentes en DKC Returns.



▲ Si algo tienen en común los Kong, es esa tremenda sonrisa

Aprovecha las habilidades especiales de cada personaje para superar todos los retos del juego

acciones, a la de sólo presionar los botones, retomando la idea de las primeras ediciones de Super Nintendo

Novedades en N3DS

No creas que se trata de un simple port de Wii a portátil. La idea era lograr un juego que se aprecie en la pantalla, ya sea con o sin el efecto de profundidad pero, más que nada, que ofrezca novedades que lo hagan único. En este caso

tenemos el modo "fácil", así participarás en la aventura principal, pero con un corazón adicional y sin tanto reto. Aunque creo que, no sé ustedes, si algo le da sazón a la serie Country es eso, el reto, así que esta opción será ideal nada más para los pequeños jugadores que apenas se inicien en esta aventura.

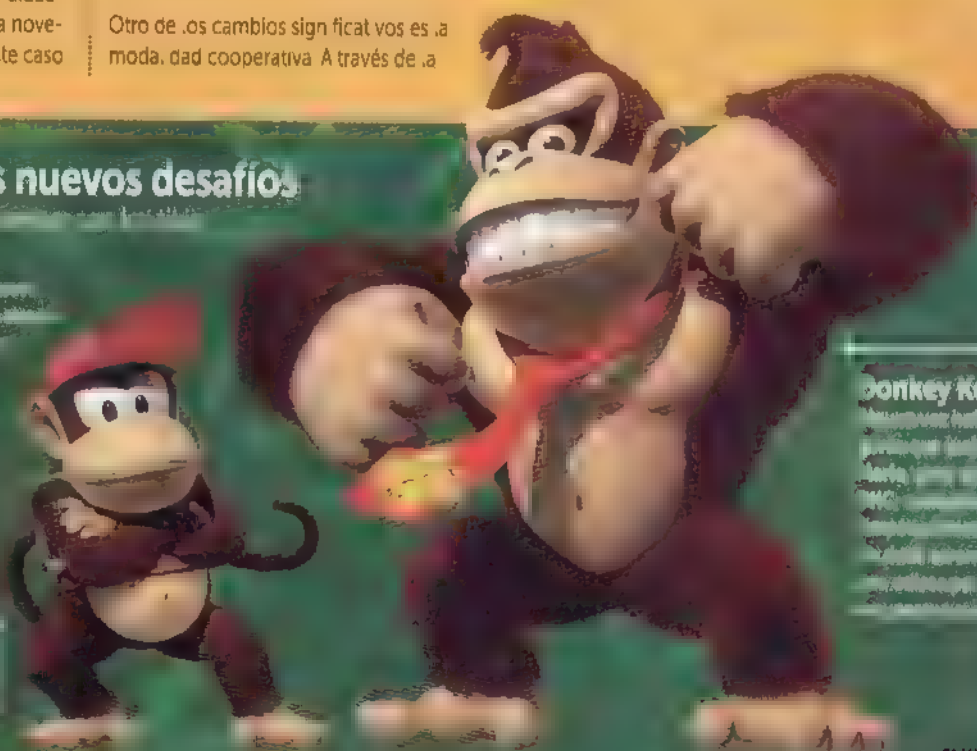
Otro de los cambios significativos es la modalidad cooperativa. A través de la

conexión local, podrás participar con alguno de tus amigos, hombro con hombro, tal como lo hicieramos en el Super Nintendo. DK Country Returns estará disponible a finales de mayo y se convertirá rápidamente en uno de los juegos más llamativos del N3DS

Listos para los nuevos desafíos

Diddy Kong

pequeño
Compañero de
Donkey Kong Country
es el más rápido de los Kong



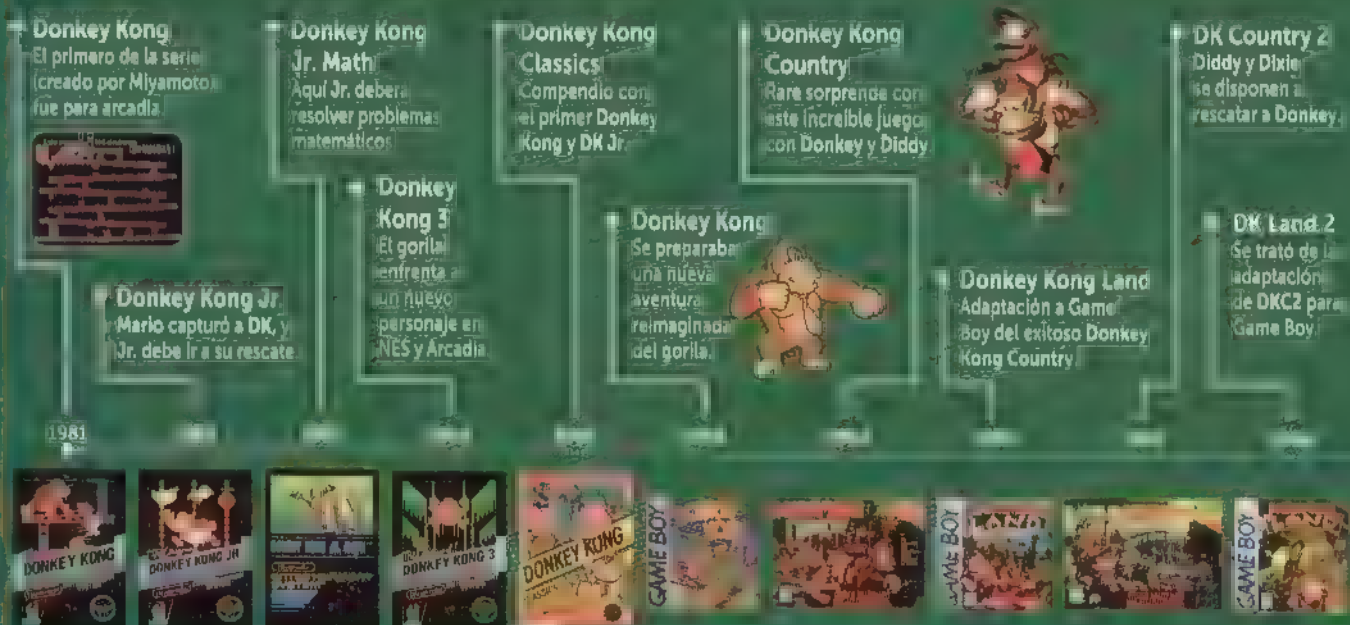
Donkey Kong

Donkey Kong es el más fuerte de los Kong
es el más grande de los Kong
es el más poderoso de los Kong
es el más valiente de los Kong



Cronología repleta de acción y aventura

De arcade hasta Nintendo 3DS y una portada en 3D



El inicio de la saga Country

En Super Nintendo estaba en su último estirón antes de enfrentarse al cambio generacional, que marcaría una de las evoluciones más evidentes en la industria del videojuego. Pasar de un plano bidimensional a otro tridimensional con movimiento libre. Pero antes de que ese épico momento llegara, los hermanos Tim y Chris Stamper, líderes de Rare, tenían un As bajo la manga: revivir el nombre Donkey Kong.



▲ Cranky es el DK original, el que se robó a Pauline en 1981

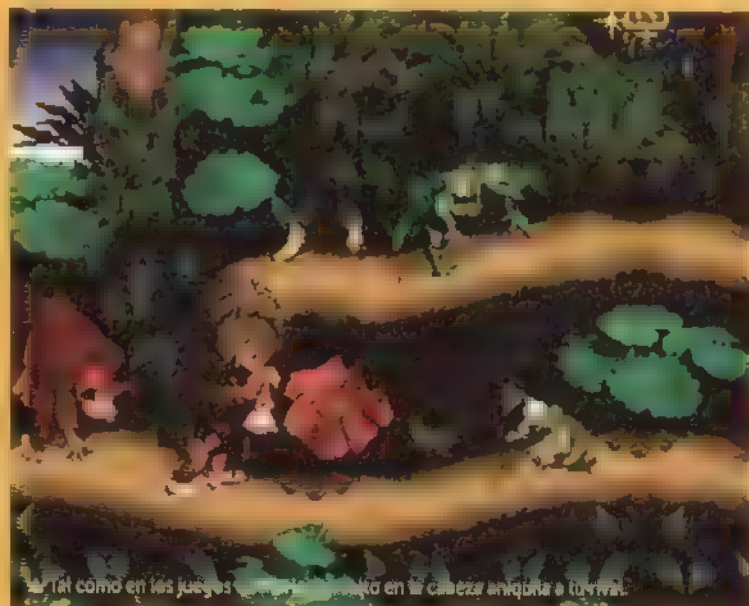
Este par de creativos ya tenía en su historial éxitos como *Sabre Wolf* o *BattleToads*. Se hicieron de poderosas computadoras Si, con Graphics, con visión en la creación de contenidos de mayor calidad. Poco después lograron asociarse con Nintendo, movimiento que les abrió las puertas para que la compañía con base en Tokio les pusiera en sus manos una de sus licencias más atesoradas: *Donkey Kong*. Pero los Stamper no se irían por aquel clásico de los 80, sino que preferían dar paso a otro miembro de la descendencia Kong que no tuviera el antecedente de

villano, pues desde ese día, se conocería como uno de los héroes insignia de los videojuegos.

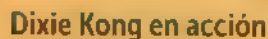
¿Y mis bananas?

El inicio de DK Country recae en un motivo bastante simple, pero que sirve de pretexto para una enorme aventura. Un día, Donkey y Diddy se dan cuenta de que sus atesoradas bananas, que guardaban celosamente en una cueva

debajo de su casa, fueron robadas. Así que ellos deciden ir en contra del ladrón, quien resulta ser King K. Rool, pero llegar a él no será sencillo. A su paso deben vencer a un sinnúmero de enemigos (kremplings, chomps, krushas), pero no te preocupes, en ocasiones recibirán ayuda de otros animales, como Rambo, Espresso, Enguarde, Winky y Squawks para cursar los niveles con temáticas especiales.



Así trató como en los juegos Donkey Kong Country Returns 3D en la cabeza análoga a la original



Jn da como cualquier otro e gori a
 de corbata roja descansaba pacifica-
 mente en la costa. Cuando ve pasar un
 enorme avion de que descienden
 varios kremlings con un co objetivo
 de secuestrar a Donkey Kong. Qu en
 habra tramado ese plan? King K Rool.
 Cuando Diddy llega solo ve una nota
 de rescate as que dec de ir en buca
 de sam go y companero de aventuras
 pero como nunca viene mal un poco
 de ayuda se hara acon parir de Dixie
 Kong la nueva heroína de a set e

fuerza en el cable. En la primera entrega le diste de conseguir el 101% fue bien aceptado por lo que en la secuela debías lograr el 102% a obtener todas las monedas y secretos de **Juego Ramby** y las demás cosas an males regresar an para apoyarte en zonas es peciales as como tambien conoceras a nuevos asistentes ta es e caso de **Squitter** una araña que puede crear caminos para llegar a sitios previamente inaccesibles **Quawks** un loro mado **Rattly** la sepeente saltadora **Clapper** una simpatoca y **Glimmer** un pez con una moneda

Truco 5 quieres activar el *Sound Test*
posicionarte en la opción *Two Players*
Contest y presiona ▼ ▼ ▼ ▼ en el pad
de derecha. ¡Disfruta el juego!

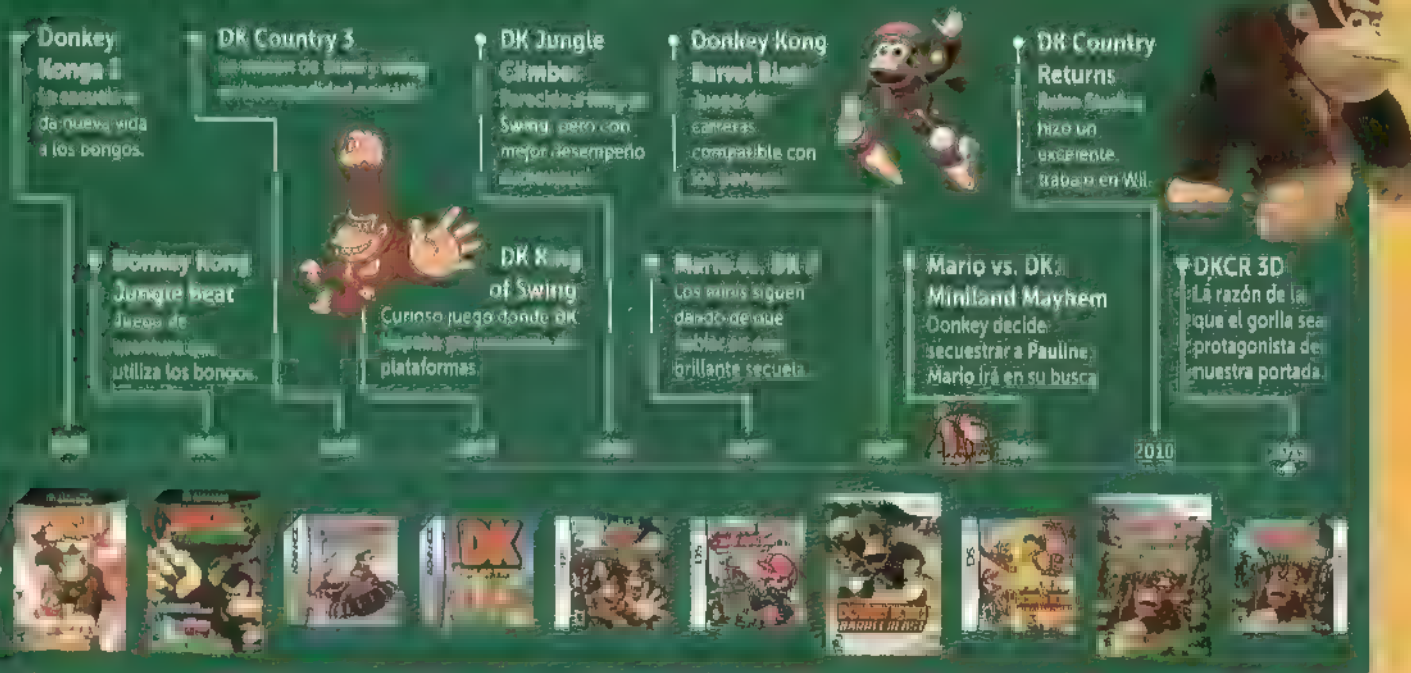


▲ No importa cuántos e-mails los hay que enfrentar para la victoria DK

Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest está como descarga en la Consola Virtual de Wii



1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26



▼ Entrega a Funky las piezas y él te construirá vehículos muy útiles.

La temática sigue a línea del juego anterior, solo que ahora no solo secuestraron a Donkey Kong, sino que

En general, quizá **Donkey Kong Country** 3, **Dixie Kong's Double Trouble!** sea el menos mencionado de la trilogía de SNES, pero no por ello deja de ser un maravilloso juego de la época dorada



58 CLUB NINTENDO

Baron K. Roolenstein es el máximo villano de DKC3, ¿te suena familiar ese nombre?



▲ En Nintendo Land, la actividad de Donkey Kong requiere mucha habilidad

▼ ¿Quién dijo que los gorilas no pueden volar?



Apariciones especiales

La popularidad de Donkey Kong lo ha llevado a formar parte de muchos otros títulos como invitado especial. Por ejemplo, ¿quién no recuerda su desreza en el volcán ante la serie Mario Kart? O su habilidad deportiva en juegos de golf, tenis, fútbol, de polo, y más.

Aunque el gorila contó con adaptaciones para los legendarios Game & Watch. Básicamente se trató de una versión simplificada de la Arcade, pero con la novedad de usar doble pantalla (si esa, como a partir del 1982 podría considerarse la precursora del NDS).

Por supuesto, su presencia fue requerida para la máxima batalla de Nintendo Super Smash Bros. para N64 y claro para las secuelas siendo la de Wii donde la hizo en parte propia. Diddy Kong como ayudante. Otra de sus participaciones fue en Yoshi's Island DS, aunque ahí se presentó en su versión baby para ayudarlo a escapar por las ranas.

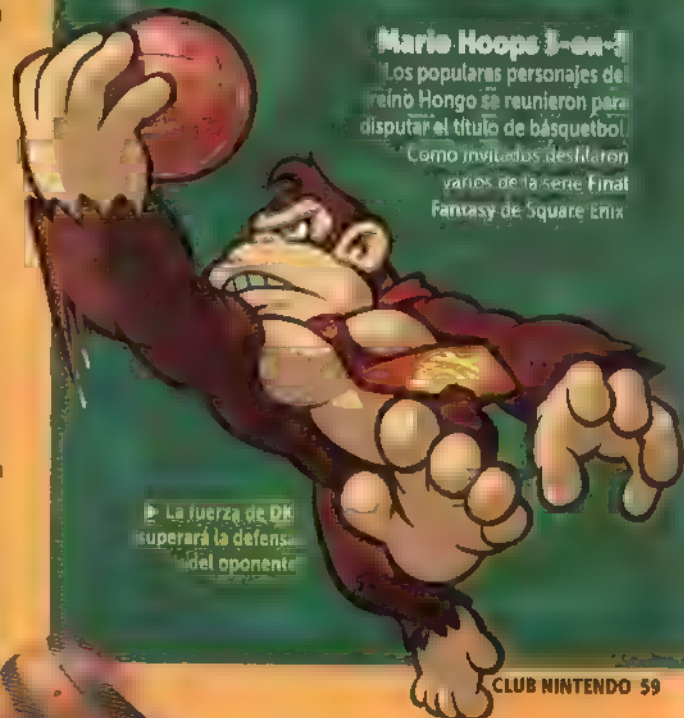
Donkey Kong ha tenido claras referencias en series como Los Simpson y Futurama

Donkey Kong Country: el show

Fue goya de corbata roja seguía hacia la fama, y así como ocurrió con Mario, Luigi, Link y muchos otros personajes de Nintendo (en Captain N) Donkey Kong tuvo su propio programa de televisión llamado simplemente "Donkey Kong Country".

Contó con tres temporadas, 47 capítulos en total, y su formato se basaba en un macaron por computadora para equilibrar el aspecto del juego de video con lo que se proyectaría en el programa. En distintos episodios, vimos a otros personajes del juego como Cranky, Candy, Chunky, Dixie y hasta a mismo mismo villano principal, King K. Rool, así como varios más que se diseñaron exclusivamente para la serie. En el caso de Bluster Kong o Kaptain Skurvy por mencionar a algunos.

El rey de la duela



Mario Hoops 3-on-3

Los populares personajes del reino Hongo se reunieron para disputar el título de básquetbol. Como invitados destilaron varios de la serie Final Fantasy de Square Enix.

► La fuerza de DK superará la defensa del oponente

UNO CON EL CONTROL

Por Juan Carlos García "Master"

► Una consola destinada a cambiar nuestra forma de jugar para siempre



Seis meses con Wii U

Un mes de pruebas por un primer en tecnología de videojuegos. Esta es la primera experiencia de un jugador con la Wii U.

El tiempo vuela. En un abrir y cerrar de ojos ha pasado medio año desde que Wii U llegó al mercado, atrás quedaron esos largos días de espera por esta consola, ahora muchos de nosotros la disfrutamos en nuestro hogar todos los días.

Todos recordamos la emoción incomparable de abrir la caja y sacar de ahí el Wii U y su gran control, el GamePad.

Probamos algún juego durante varias horas, **Nintendo Land**, **New Super Mario Bros. U**, **Mass Effect 3**, en fin, lo importante era conocer la consola y familiarizarnos con el concepto que Nintendo nos presentaba.

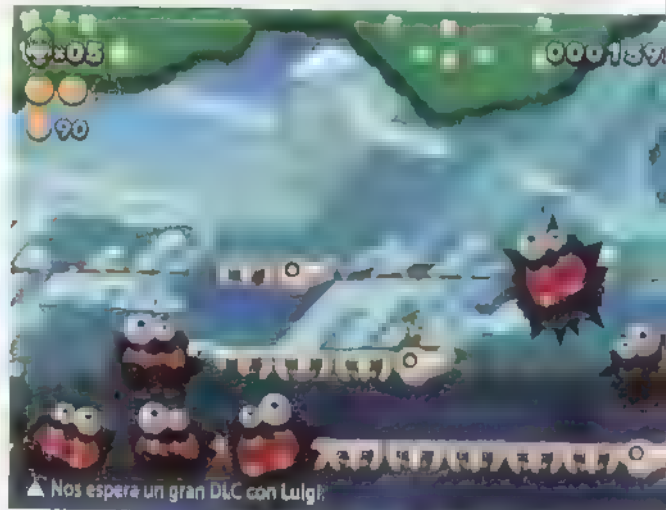
Todo fue en verdad maravilloso, pero, a medio año de ese día, ¿ha sido Wii U lo que esperabas a estas alturas?

Al inicio no todo fue miel sobre hojuelas, debido sobre todo a que la consola debía actualizarse si es que querías disfrutar de todas las funciones que ofrecía, siendo el juego en línea una de las más importantes. No me explico la razón de que no viniera cada Wii U ya con el software más nuevo de fábrica, pero bueno, no importaba mucho, de treinta minutos a cuatro horas bastarían para descargar e instalar la actualización del nuevo Sistema Operativo para nuestra sucesora de Wii, dependiendo de la velocidad de la conexión.

En este punto existía un problema, si al momento de instalar la descarga la consola se apagaba por error, o simplemente por falta de luz, el Wii U se bloqueaba, y la única forma de solucionar esto era mandándolo a Nintendo de otro modo no se podía reparar algo bastante frustrante.

Lo que más llamó mi atención durante esos primeros meses con mi Wii U fue la magistral manera de integrar una red social, a un videojuego, **Miiiverse** es un ejemplo de cómo debe realizarse este movimiento, no se trata solamente de hacer *streams* al momento de jugar o de poner un Tweet que indique lo que se hace, sino de interactuar.

▼ De los juegos más divertidos dentro de Nintendo Land es el de Pikmin



Nintendo sabía muy bien que al igual que con N3DS, Wii U necesitaría tiempo

Lo anterior Nintendo lo sabía muy bien, por eso Miiverse jugó parte importante del concepto principal de Wii U: siempre se podría contar con una persona quien, a la igual que en cualquier otra red social, nos respondería para ayudarnos en algún nivel de los títulos de la consola.

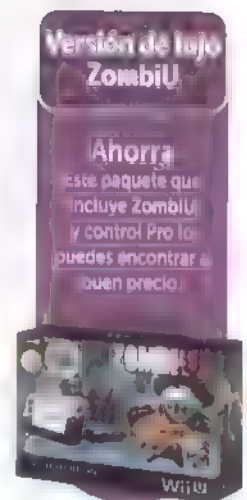
Cada obra tiene su propio canal en Miiverse, pero lo interesante es cuando se integra al juego como en New Super Mario Bros. U: de ese modo se pueden descubrir muchos secretos y compartirlos con nuestros amigos.

Hasta el momento todo parece normal, pero lo cierto es que después del lanzamiento, han venido muchas malas

noticias: se han cancelado juegos, otros se han vuelto multiplataforma, problemas relacionados no tanto con la consola como con la crisis que vive el medio desde hace mucho tiempo (misma que he mencionado en números pasados): tanto la gente como los desarrolladores tienen miedo a lo nuevo, al cambio, a las ideas revolucionarias, esto es normal, pero en muchas ocasiones, aunque se ofrezca lo mismo, como el control clásico, el público no otorga una oportunidad, lo que da como resultado la situación que se vivió en Europa a la primera parte del año: Wii U no se vendía, tanto así que las tiendas ofrecían interesantes rebajas, pero no cambiaba mucho la situación.

Una luz se acerca

La única manera de poner un alto a la mala situación que pasó la consola era con juegos, no existía otra forma, todos sabemos que en la E3 se presentarían franquicias muy esperadas como Bayonetta, Mario Kart Super Smash Bros., en fin: títulos que podrían ayudar a que el usuario miera hacia Wii U, pero lo que nunca se imaginaron muchas personas era que el salvador fuera una obra de corte totalmente japonés, me refiero a Monster Hunter Tri Ultimate, juego que no es ningún FPS, pero que gracias a un gameplay de calidad y una dinámica activa, se ha ganado millones de seguidores fuera de tierras niponas, donde es un rey.

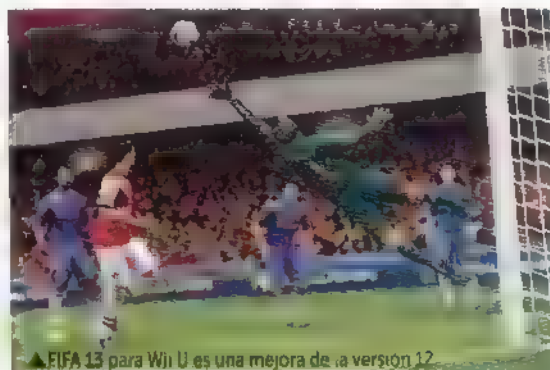


UNO CON EL CONTROL

Ses meses con Wii U



▲ Demuestra qué tan habil eres para derrotar a los enemigos



▲ FIFA 13 para Wii U es una mejora de la versión 12



▲ Sin duda de los mejores juegos de lanzamiento

Opciones extras

Multimedia

Además de jugar, puedes disfrutar de otras ventajas de Wii U, como Netflix en el GamePad



Si bien el mes pasado de é claro que lo que se necesita para rescatar la industria son conceptos competos, y en cierto modo complejos, es ahora cuando lo confirmo: en Europa como lo acabo de mencionar, Wii U sufrió como en ningún otro continente pero la situación cambió radicalmente al aparecer **Monster Hunter**, ya que las ventas aumentaron en más de 100%, además de que Capcom debió ofrecer disculpas por no poder satisfacer la demanda de su exclusivo título

Lo anterior nos deja claro dos cosas, que los buenos conceptos son los que siguen triunfando en un océano de mediana pero, por otro lado, que la etapa dorada para Wii U está por comenzar, los mejores títulos están por llegar, muchos de ellos ya los conocemos, pero muchos serán grandes sorpresas, aunque no todo para la consola serán lanzamientos, estoy seguro que como centro de

La única forma de demostrar superioridad en este medio, es con talento

entretenimiento aún tiene mucho para ofrecernos, no me refiero a ver películas en DVD o cosas similares, sino realmente a lograr una interacción diferente, ya sea con **Miiverse** (que cada mes recibe mejoras en su esquema) o con otras aplicaciones que tal vez Nintendo este desarrollando pero esas son sólo especulaciones mías, nada concreto aunque con buenas probabilidades

Recuerden este momento, porque a partir de ahora será muy difícil que apagues tu consola en la E3 Nintendo mostrará sus armas y como pasa cada año, quedaremos asombrados, mientras que el resto de compañías toma nota para seguir copiando las ideas de la Gran N, pero ese

será tema para después, tengo muchas ganas de comentarles lo que pienso acerca de la grandiosa e innovadora idea de usar el mismo control por cuarta generación de forma consecutiva pero en fin

Espero que les haya agradado el tema que seleccioné para Uno con el Control, recuerda que puedes escribirme tus comentarios, dudas, quejas o sugerencias a mi dirección de correo electrónico: juang@revistalclubnintendo.com, o si lo prefieren me pueden contactar en Twitter, mi cuenta es @MasterKraCN ahora que si lo que desean es echar una buena reta, siganme en Miiverse, mi usuario es MasterMX. Nos vemos el siguiente mes con otro interesante tema

RETOS



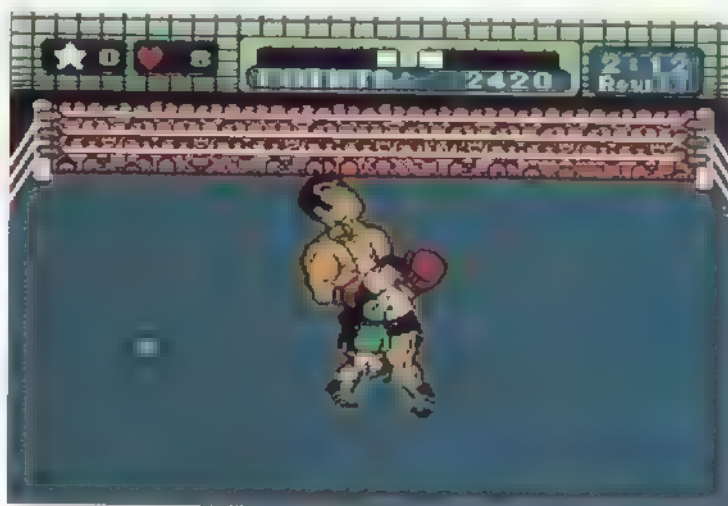
Envía tus records a la dirección retos@revistacubnintendo.com recuerda que también puedes proponer nuevos desafíos para que otros jugadores traten de superarte



Punch Out!! Mr. Dream

Demuestra tu habilidad ganando el campeonato

Para este reto especial, debes mandarnos una fotografía o video en donde se pueda apreciar el tiempo en el que derrotas a cualquier uno de los boxeadores de este gran título.

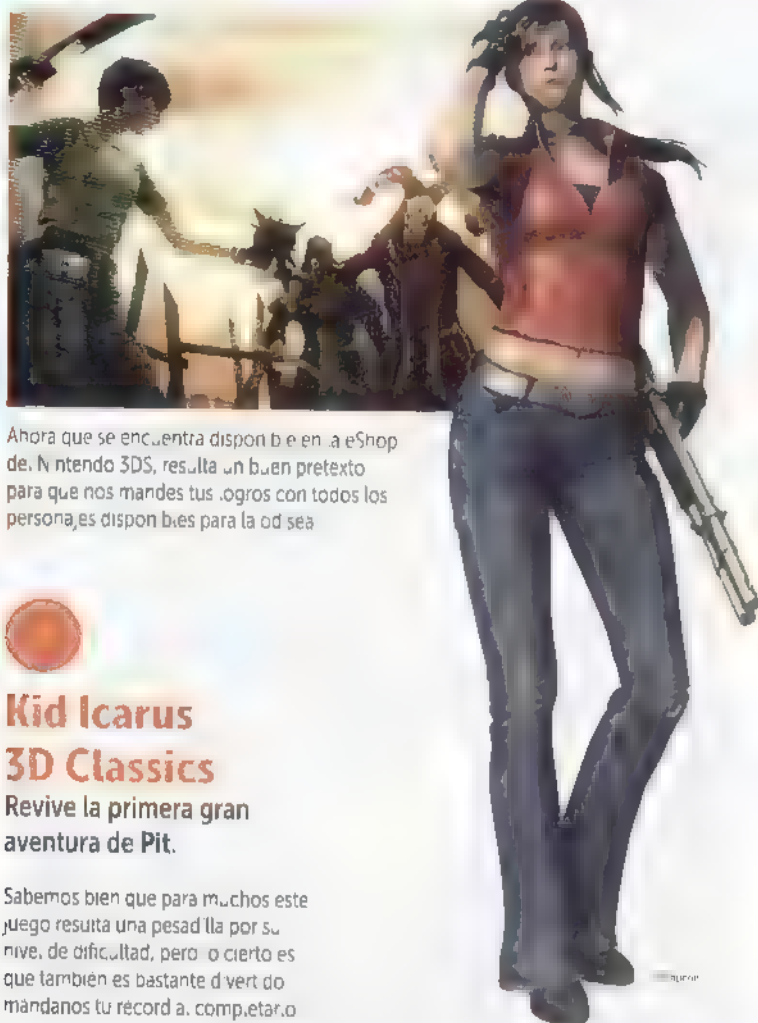


▲ Entrena duro para ganar

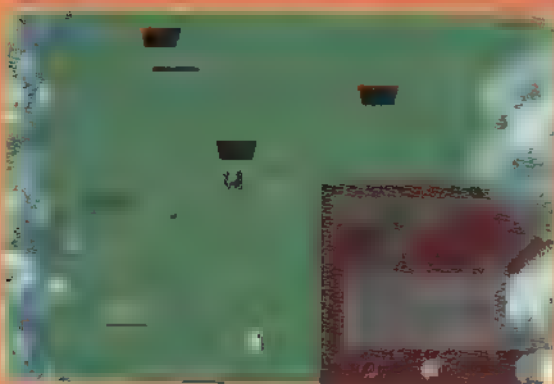


Resident Evil: The Mercenaries

Lucha por sobrevivir... y por el dinero



Ahora que se encuentra disponible en la eShop de Nintendo 3DS, resulta un buen pretexto para que nos mandes tus logros con todos los personajes disponibles para la odisea.



Este es uno de esos juegos que te obligan a jugar concentrado todo el tiempo. Su nivel de dificultad es muy atractivo, ideal para que nos mandes un reto con tus mejores marcas.



► Aquí nació la leyenda de Pit



Kid Icarus 3D Classics

Revive la primera gran aventura de Pit.

Sabemos bien que para muchos este juego resulta una pesadilla por su nivel de dificultad, pero lo cierto es que también es bastante divertido. Mándanos tu récord a completar.

Por Hugo Hernández

► Es la quinta vez que Downey Jr. como Stark

Feedback Time! Síguame en Twitter @HugoHernandezB

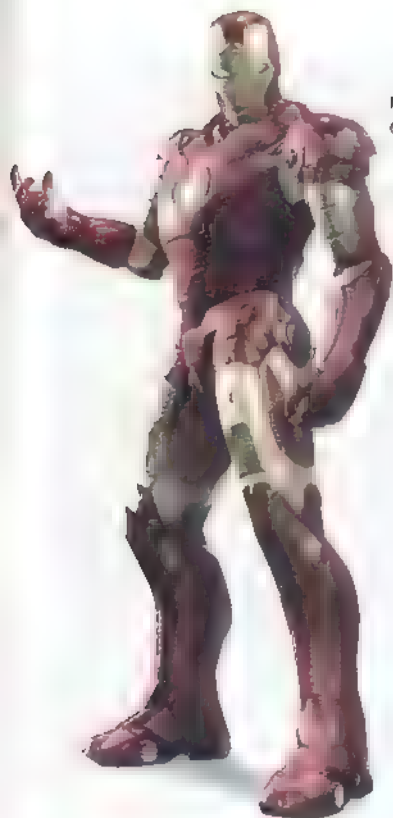


¡Nuevas armaduras!

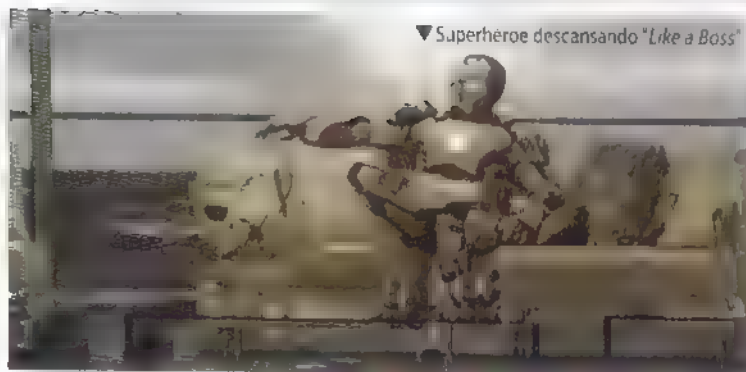
Después de Iron Man 2, el que nos presentó a Tony Stark como el héroe más rico y poderoso del mundo, el excéntrico millonario pretende redimirse y ofrecer una participación de Iron Patriot, así como la belleza de Pepper Potts.

Iron Man 3

Tony Stark resurgirá como el Ave Fénix para defender al mundo



◀ High Voltage desarrolló el Lego basado en la segunda película



▶ Cody Rhodes (War Machine) se vestirá con la armadura de Iron Patriot



- Título en español: Iron Man 3
- Dirección: Shane Black
- Guion: Drew Pearce, Shane Black
- Música: Brian Tyler
- País: Estados Unidos
- Año: 2013
- Compañía: Marvel Studios, Paramount Pictures

Tony Stark, un filántropo, millonario, sarcástico y dueño de las industrias que llevan su apellido, dejará por un momento a sus poderosos colegas para vestirse de hierro en esta tercera entrega individual, y así enfrentar nuevos desafíos con la ayuda de James Rhodes, su inseparable amigo. La película llegó a nuestro país la semana pasada, presentará a nuevos villanos que lamentarán haberse metido con este cócnico personaje de Marvel. Juego de las grandes batallas que tuvo Iron Man –individualmente y en equipo

con sus héroes aliados–, las cosas parecían tomar un ritmo más relajado, pero todo cambia cuando de pronto, un sorpresivo ataque interrumpe la estabilidad del excéntrico superhéroe y –literalmente– destruye todo lo que él atesoraba. Stark deberá levantarse, surgir de entre los escombros y prepararse para disputar la batalla contra quien se convertirá en su mayor némesis, el Mandarin. La historia mantiene continuidad con las anteriores y hace uso de los elementos de la línea de cómics "Extremis", escrita por Warren Ellis, así

como también se presume que adaptará elementos del cómic *Sentient Armor*, de Joe Quesada, para hacer más intensa la historia. Allí es presentada una armadura que comienza a "despertar" teniendo conciencia propia. Ésta surge cuando Tony Stark casi muere en un combate espectacular contra Whiplash, debido a los catapuzos cargados de electricidad, después, en un nuevo enfrentamiento, la armadura salió al quite por sí misma para darle una severa paliza al villano (al grado de matarlo).

¿Quién es el Mandarin?

Las adaptaciones filmáticas no siempre son tan fieles como los fans quiséramos, pero hay que admitirlo, en ocasiones resulta interesante la propuesta de los guionistas y directores de cine para dar diversidad a temáticas conocidas (como en la adaptación de *The Lord of The Rings* de Peter Jackson), otras veces resulta un fiasco que hasta los propios creativos originales se desandan de dichos proyectos. ¿O qué crees que opina Toriyama de *Dragon Ball Evolution*, del director James Wong? En el caso de Iron Man, resulta interesante la introducción del Mandarin como antagonista del tercer filme que llega de la mano de Shane Black, reemplazando a Favreau en la silla del director.



El Mandarin cobrará vida en el actor Ben Kingsley

De la animación a la realidad

Échale ojo a las diferentes aventuras de Tony Stark.



The Avengers

(2011)

Quizá la más grande producción de superhéroes en cine que hizo adrochara de los efectos visuales para presentarnos una majestuosa batalla en contra de Loki.



Iron Man: Rise of Technovore

En esta película animada, veremos a Iron Man luchar junto con sus aliados en contra de Ezekiel Stane; quien tratará de culpar al héroe de un ataque terrorista.



Iron Man (Anime)

(2010)

Es parte del proyecto Marvel Anime a cargo de Madhouse, con la finalidad de mostrar a los héroes con el peculiar estilo japonés. Consta de 12 episodios.



The Invincible Iron Man

Tony Stark está en negociaciones con China y envía a Rhodes para checar los detalles; pero surge un problema, así que Iron Man viaja para enfrenar al Mandarin.

Si recuerdas, en la primera cinta se explica cómo Stark elabora su armadura "rudimentaria" mientras trata de escapar de terroristas afganos, a diferencia de los cómics originales donde lo mantiene cautivo Wong Chu, por órdenes del Mandarin, para que Stark descifre el poder de los anillos Makluan. Justo allí Tony diseña el prototipo de su armadura y en ese momento surge la rivalidad entre el Mandarin y Stark, esto lo vimos en *Tales of Suspense* #39 aunque la presentación formal del Mandarin ocurrió en el #50. Por supuesto

la idea de los afganos no fue gratuita, con ello se hace referencia a la serie alterna "Extremis" publicada por Marvel, en 2005, donde Iron Man lucha contra Al Qaeda, así que es evidente de dónde tomaron las bases para las películas.

Este personaje de nacionalidad china se empeñó en descubrir y perfeccionar los secretos de la tecnología Makluan, así como de los místicos anillos que le conceden poder inimaginable para un humano, con los cuales pretende conquistar el mundo. No sólo se trata

de un tipo hábil e inteligente, además, es diestro en las artes marciales, convirtiéndose en un oponente respetable.

Sin embargo, para la película la historia del Mandarin es distinta y muy ambigua, ¿qué tanto? Ni siquiera con que no es de origen chino, o por lo menos no quisieron presentarlo así, de forma tácita (para evitar relacionarlo con Fukushima), sino que se siente atraído por las ideas y estrategia militar del antiguo general chino Sun Tzu, quien escribió el famoso libro "The Art of War" y de ahí, que también tenga atracción por la vestimenta con símbolos orientales y dragones dibujados. No obstante, la idea de presentarlo como un ser megamómano que pretende patearle el trasero metálico a Iron Man no varía. Además, se mostrará vistiendo sus miticos anillos, uno por cada dedo de sus manos, que como dije antes, le dan poderes como: control mental, manejo de elementos (hielo, trueno, fuego, por mencionar algunos). ¿Ahora comprendes por qué es tan poderoso?

El soldado perfecto

Dentro del paquete de esta explosiva tercera entrega podremos ver al Dr. Aldrich Killian, quien a su nombre no te suena mucho, sin embargo, da pauta





Las piezas clave en The Avengers



Las batallas tendrán nuevos escenarios



▲ El Mandarin destruirá todos los puntos estratégicos del héroe

El Mandarin llevará a Iron Man a límites que ningún otro villano había logrado

para continuar con la línea Extremis E., junto con la Dra. Maya Hansen se encargaron de desarrollar el proyecto Extremis que pretende crear un super soldado a través de un virus orgánico con nanotecnología que reconstruye el código genético para brindar habilidades superiores. Por el bando técnico tenemos a Iron Patriot, y aquí hay otra controversia interesante. Este peculiar guerrero de armadura pintada con rojo, azul y blanco no es Rhodes en los cómics, de hecho quien viste esta armadura es el mismísimo Norman Osborne. Luego de que maquinara y pusiera en ejecución un plan para supantar a los Avengers. Si quieren conocer más de esta historia, échensele

ojo a la serie de Dark Avengers. Para la película, prefirieron adaptar la armadura pero dándosela a Rhodes para que War Machine luciera como un justiciero patriótico. ¿Qué versión prefieres? Sin duda yo me quedo con Dark Avengers

El soundtrack

La música ha jugado un papel importante en las pasadas entregas de Iron Man particularmente en la segunda, cuando utilizaron las canciones de AC/DC como estandarte, aunque también lanzaron uno que contiene exclusivamente la música original creada por John Debney. Esta misma idea de presentar dos soundtracks se retoma para Iron

Man 3, e. de música original contiene los temas de Brian Tyler, mientras que el otro titulado Heroes Fall concentra música de artistas indie o alternativos, aunque eso sí, no todas aparecen dentro del filme. Sin duda me quedo con la versión de AC/DC, sería el OST definitivo para la saga en Live Action.

En conclusión

El reto es grande, mayor luego de lo visto en Avengers, sin embargo, esta entrega que pretende ser más sombría seguramente valdrá la pena que paguemos por la entrada a cine.

Veredicto
Shut up and take my money!



Star Trek: Into Darkness

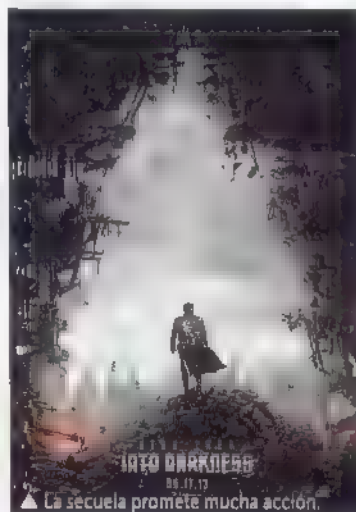
¿Quién dijo que las segundas partes no son buenas?

INFO • Título en español "Star Trek: En la Oscuridad" • Dirigida J.J. Abrams • País Estados Unidos • Año 2013

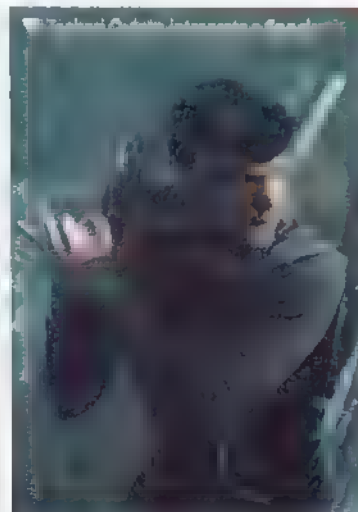
El talento humano que hizo posible el éxito de la pasada entrega de Star Trek regresa para que la secuela sea incluso más intensa y desafiante. Originalmente, esta franquicia de ciencia ficción, inició como serie de TV en 1966, y cuenta con millones de seguidores en el mundo. Sin embargo, las adaptaciones a cine nunca logran el impacto deseado que le hiciera justicia a la creación de Gene Roddenberry. Sin embargo, puedo decir que con la llegada de Abrams se logró la calidad que tanto se esperaba.

La nueva misión

James Kirk, ahora capitán del USS Enterprise, regresa triunfante de su última misión para darse cuenta que una nueva amenaza ha comenzado dejando a la Tierra en condiciones críticas. Así que Kirk, Spock y el resto de la tripulación emprenderán una nueva misión para derrotar al enemigo y ponerle un fin a su invasión.



▲ La secuela promete mucha acción.



▲ Serán momentos oscuros, pero los tripulantes del USS Enterprise darán todo por la Tierra.

© Paramount Pictures

Veredicto
¡Maj!



Saint Seiya: Sanctuary Battle

¡SE SOLICITA EN WII U!

Haz que tu cosmo arda hasta el séptimo sentido!

La franquicia de Saint Seiya regresa con una nueva entrega que promete ser la más emocionante de la serie. Esta vez, los caballeros de la armadura dorada se enfrentarán a una amenaza sin precedentes que pondrá a prueba sus habilidades y su espíritu. El juego está disponible en Wii U y Nintendo 3DS, ofreciendo una experiencia de juego única y llena de acción.



El Saint Seiya creado por Masami Kurumada

o un tanto con N3DS. ¿Qué opinas?

EL GRAN CONTENIDO

EL GREMIO

■ Rathalos sigue siendo parte vital del juego

Una comunidad sólo para los mejores cazadores

Hola colega, soy Panteón, y tengo el gusto de presentarte a nueva sección que está destinada para que disfrutes más de la experiencia tan avasalladora de los juegos de Monster Hunter. Aquí, en El Gremio, todos los cazadores podremos compartir nuestras experiencias, conocer nuevas técnicas y mejorar nuestras estrategias: así que verás no solamente mis técnicas, sino las de mis compañeros, a igual que las que nos quieras enviar. Sin más preámbulos, ¡es hora de cazar!

Monster Hunter Tri Ultimate

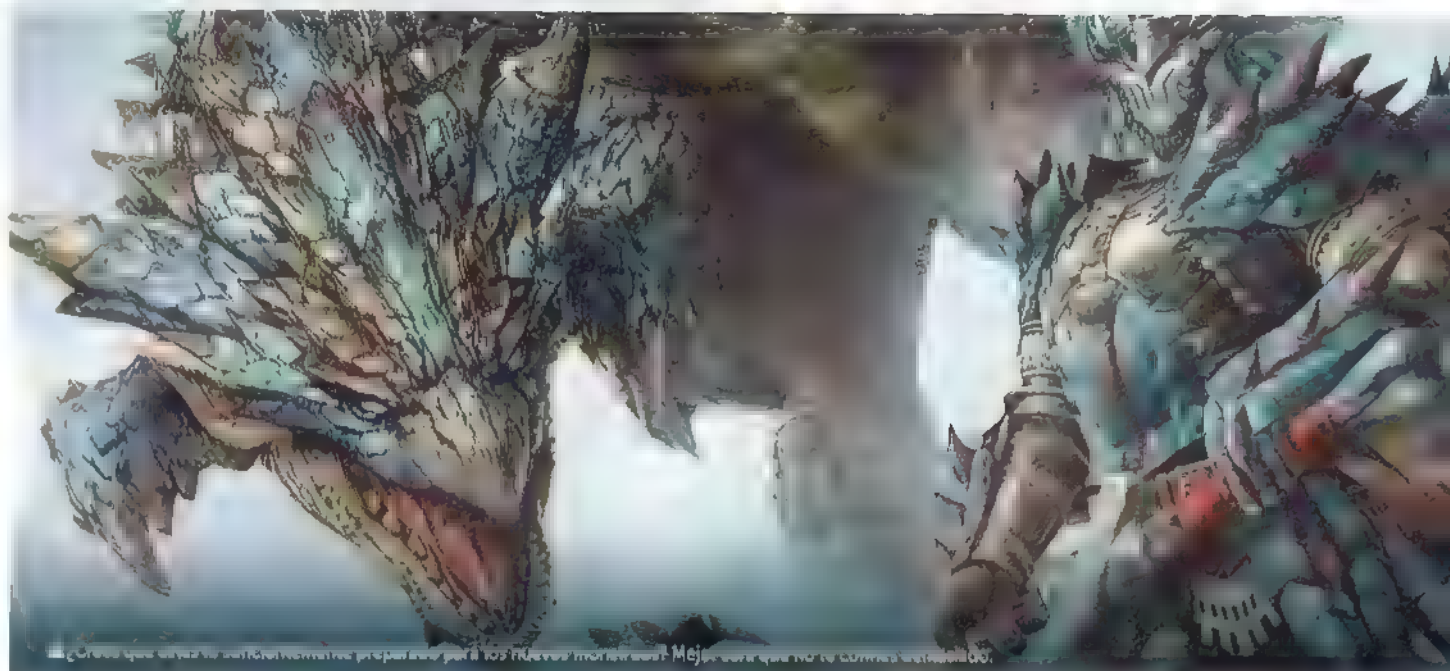
¡Vive la emoción de la cacería más intensa!

La experiencia de cazar a los monstruos más feroces en esta remasterización de increíble Monster Hunter Tri en verdad no tiene paralelo. Todos los elementos se ven mejor que nunca en HD y las ventajas de jugar con el GamePad del sistema, al igual que poder transferir los datos al Nintendo 3DS, son más de lo que podíamos esperar. No importa si no jugaste alguna de las versiones anteriores, créeme que te sentirás como en casa desde el inicio de la aventura, y no tardarás en convertirte en todo un fan de este juego especialmente si cazas con tus amigos o familiares. Esta es definitivamente una opción que no debes perderte.

Una de las preguntas que más me han hecho, es si vale la pena invertir en este título, siendo que ya tienen muchas horas de juego en la versión de Wii. En lo personal, creo que todas las bondades de esta entrega lo hacen más que recomendable (eso sin contar que los servidores de Wii ya no funcionan), y por si fuera poco el sueño de muchos incluyendome, de poder cazar en cualquier parte por medio del N3DS hacen imperdible esta nueva versión del juego. Hay muchas cosas que no debo dejar de mencionar, como que ya hay más armas, nuevas armaduras y rangos además de subespecies de monstruos ya conocidos, todo esto le da un nuevo

enfoque que lo hace fresco aun tratándose de una versión actualizada. También no nos olvidemos de Kayamba, un Shakalaka más que se une a la cacería cuyas danzas te serán de gran utilidad especialmente en el momento en el que el legendario Cha-Cha se lanza a investigar sobre el monstruo que ocasiona los terremotos en Moga. Vamos a pasar a algunas cosas que debes saber para mejorar tus aptitudes como cazador y, de paso, que disfrutes más la experiencia a tan especial de cazar, pues no se trata solamente de tener un arma fuerte para ganar, hay muchas cosas sencillas que te facilitarán las cosas en tu emocionante jornada.

¡No olvides que puedes transferir los datos del Wii U al N3DS para que sigas jugando!



ME MANTENGO EN LINEA O PUEDES HACERLO EN 3DS

Otra de las cosas que me han preguntado bastante es cuál versión comprar, si la de Wii U o la de Nintendo 3DS. En lo particular, creo que es cuestión de gustos, pues ambas son la misma entrega, pero obviamente tienen ventajas entre sí. La de Wii U te permite jugar en línea, mientras que la de Nintendo 3DS es portátil y puedes cazar en donde sea. Depende de cada quién, qué versión adquirir, pero yo los invito a tener ambas. Así la experiencia será completa y no dejarás de cazar vayas a donde vayas. Ahora que es la decisión debe ser tomada forzosamente depende más bien de tu estilo de juego y dónde prefieras hacerlo.

Los cazadores novatos también me han preguntado sobre si deben enfocarse en el modo en línea o bien terminar el *offline* antes. Lo mejor que pueden hacer es jugarlos de manera simultánea, pues así podrán disfrutar de la historia y, al mismo tiempo, convivir con otros cazadores. La ventaja de cazar en línea es que es más sencillo conseguir partes para tus armas y armaduras con ayuda de tus amigos, y dicho armamento podrá ser usado para que el modo *offline* sea menos complicado. Trata de jugar poco a poco y así no tendrás que dejar de disfrutar ambos modos. ¿no lo crees? Yo me acomodo a cazar con la Gran Espada

pero depende de las preferencias personales y el estilo de cada jugador que arma utilizar. La ventaja es que aquí hay más armas a elegir, así que te exhorto a que pruebes con todas para que veas con cuál te acomodas mejor.

Es altamente recomendable que de cuando en cuando cheques las descargas, pues seguido hay eventos especiales, extras, y muchas cosas más que te mantendrán ocupado aun cuando ya hayas terminado el juego. Eventos con monstruos fuera de lo común son increíbles y puedes conseguir elementos si ganas.

Como dato adicional, nunca debes dejar a la granja, al principio yo recomiendo que les des a los gatos Setas Azules, así las combinarás con Hierbas, y obtendrás Pociones. También puedes ponerlos a cosechar miel para que la combines con las Pociones y tengas Mega Pociones y por si fuera poco es posible cosechar insectos eléctricos, que sirven para las trampas de choque. No olvidas que también debes enviar a los barcos a los diversos puntos para que traigan cosas de valor que puedes vender e intercambiar, a igual que hacer trueques con el Capitán de Argosy, pues trae items variados y raros.

Inventario BÁSICO

De caza

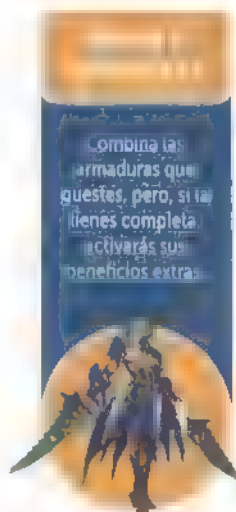
Esta es una lista de lo recomendable que debes llevar para enfrentar a monstruos de tamaño medio en adelante; de entrada, toma esto como base, así irás bien preparado:

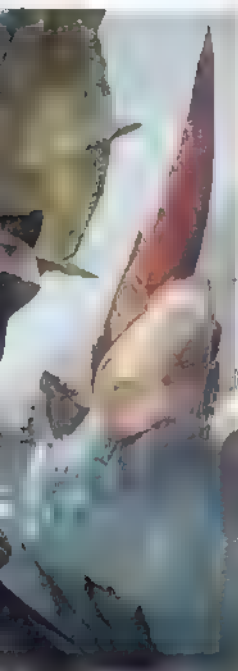
- 1. Flete al punto
- 2. Flete al punto
- 3. Flete al punto
- 4. Flete al punto
- 5. Flete al punto
- 6. Flete al punto
- 7. Flete al punto
- 8. Flete al punto
- 9. Flete al punto
- 10. Flete al punto
- 11. Flete al punto
- 12. Flete al punto

De exploración

Si vas a una misión sencilla, como conseguir Setas, o simplemente quieres conseguir elementos para forjar o mejorar armas y armaduras, no salgas sin estos items en tu inventario. Claro que, si vas a una zona extrema, no olvides llevar bebidas frías o calientes según sea el caso.

- 1. Flete al punto
- 2. Flete al punto
- 3. Flete al punto
- 4. Flete al punto
- 5. Flete al punto
- 6. Flete al punto
- 7. Flete al punto
- 8. Flete al punto
- 9. Flete al punto
- 10. Flete al punto
- 11. Flete al punto
- 12. Flete al punto





Obteniendo más de cada monstruo

ejemplo al Royal Ludroth

Cola:

Al igual que muchos monstruos grandes, es posible cortar la cola a un Royal Ludroth para obtener más items a fin de tener armas y armaduras.

Cresta:

Si te enfocas en dañar la cabeza, que es su punto más débil, podrás cortar la cresta, dejándolo más vulnerable.

Melena:

Dado que seguramente guerras atacarlo de lado, lo más probable es que le dañes la melena primero, pero esto lo hace que entre en modo de furia constantemente.



Técnicas de caza Panteoneras

Esta es una de mis maneras favoritas para derrotar a un monstruo de tamaño mediano en adelante cuando estás en tierra. Toma en cuenta que puede escapar en un momento dado, así que no pongas una trampa si ves que intenta escapar, o la desperdiciarás. De aquí puedes desarrollar alguna otra técnica con variantes para que la cacería sea más personalizada a tu estilo propio.

1. Encuentra al monstruo y márcalo con una bola de pintura.
2. Sitúate frente a él y pon una trampa escollo o choque.
3. Pon una bomba de barril grande, ahora una pequeña y aléjate.
4. Regresa y atácalo hasta que se libere de la trampa (cuidado cuando lo haga).
5. Pon una trampa más y repite la jugada (es posible combinar nuevas bombas de barril).
6. Haz nuevas trampas con Herramienta

trampa y Red o Bicho Eléctrico.

7. Nuevamente usa la bomba grande y una pequeña.

8. Ahora pon la última trampa y sitúate debajo del monstruo. Lanza todas las Bombas de rebote que puedas, preferentemente debajo de su cabeza.

9. Márcalo nuevamente y no dejes de seguirlo para que no le des tiempo a recuperarse (usa bombas de luz o sonido para detenerlo).

Con el tiempo, conocerás los sitios de descanso de algunos monstruos cuando veas que se retira al área donde duerme, no entres inmediatamente, espera un poco. Cuando lo hagas, estará dormido. Si tienes bombas, úsalas en la cabeza, o la parte que desees cortar o dañar, y si no, dale un ataque cargado todo el poder que puedas para que le causes un gran daño y aproveches el momento de vulnerabilidad del monstruo. No olvides que si le das algo, podrás obtener esas partes a ganar.

Por último, no dejes de chequear la zona en donde vas a cazar, pues aunque sea el mismo monstruo, quizá esté en otra zona de caza. Prepárate con Bebidas Frías o Calientes para los climas extremos, y no olvides que algunos monstruos tienen debilidades adicionales, como pescar a un Góbul utilizando una simple rana (en verdad esta técnica te facilitará la vida) o usar las Bombas Sónicas contra el Diablos, por ejemplo. Pronto veremos más jugadas específicas de cada monstruo.

Un verdadero cazador no se rinde nunca

Dominar las técnicas de caza no es fácil y menos si quieres terminar el juego con una misma armadura, no dejes de experimentar y tendrás mejores resultados. Además, ten en cuenta que hay monstruos con debilidades, las cuales se reflejan en las armaduras hechas de ellos. No olvides que puedes escribirme a panteon@revistacubnintendo.com o seguirme en Twitter a mi cuenta @PanteonCN, así podremos estar en contacto sobre este juego y compartir la cacería. ¡No te rindas y caza a esos monstruos de una vez por todas!



Cha-Cha seguirá ayudándote. No olvides darle una ración al iniciar.

INFOGRAFÍA

First Emblem Awakening

¡Recorre todo el mapa!

Locaciones adicionales



Sitios normales

A estos lugares podrás llegar conforme progresses en la historia; no requieren de métodos especiales para ser habilitados.

- | | |
|---------------------------|-------------------------|
| Inicio: Southtown | 14 The Seaward |
| 1 West of History | 15 Vain Harbor |
| 2 The North Road | 16 The Mia Tree |
| 3 The Long Port | 17 Fort Seeger |
| 4 Arena Ferox | 18 The Demon's Ring |
| 5 Border Pass | 19 Vain Castle Approach |
| 6 Yaso | 20 Vain Castle |
| 7 Iron Kneek Pass | 21 Plegia Castle |
| 8 Border Gards | 22 Vain Approach |
| 9 Plegia Castle Courtyard | 23 The Dragon's Table |
| 10 The Mynre | 24 Mount Prism |
| 11 Border Wastes | 25 Origin Peak |
| 12 Port Ferox | Final -- |
| 13 Carrion Isle | Out: Outream Gate |

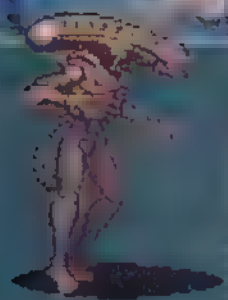
Lugares adicionales

Checkeos requerimientos para los sitios alternos en el mapa, los cuales marcamos en color azul.

- | | |
|-------------------------|---------------------------|
| 1 Capítulo 3 completado | 15 Tharja se casa |
| 2 Capítulo 5 completado | 16 Nowi se casa |
| 3 Capítulo 7 completado | 17 Capítulo 18 completado |
| 4 Capítulo 9 completado | 18 Recibido via SpotPass |
| 5 Lissa se casa | 19 Recibido via SpotPass |
| 6 Olivia se casa | 20 Recibido via SpotPass |
| 7 Maribelle se casa | 21 Recibido via SpotPass |
| 8 Sully se casa | 22 Recibido via SpotPass |
| 9 Sumia se casa | 23 Recibido via SpotPass |
| 10 Cordelia se casa | |
| 11 Cherche se casa | |
| 12 The Avatar se casa | |
| 13 Pannet se casa | |
| 14 Mirel se casa | |



ARCADIAS



Alien VS. Predator

El Universo es muy pequeño para estas dos razas de extraterrestres... sólo una sobrevivirá al enfrentamiento.





▲ No importa si son aliens, un buen golpe siempre funciona

Cuando se escucha Alien vs Predator en estos días, de inmediato vienen a nuestra mente las películas que se realizaron en los últimos años, pero muy pocos saben que antes de que este enfrentamiento se volviera tan popular, fue justamente en los videojuegos donde hace años vió sus primeros rounds

... mecánica de Final Fight, pero tomando las habilidades de los nuevos personajes como referencia para cada uno de los niveles que debemos superar. Quizá ahora parezca poco original la idea de realizar un *beat 'em up*, pero en la década de los noventa no sólo eran muy populares, sino que en realidad cada uno tenía diferentes detalles y

opciones que ofrecer al jugador, sobre todo porque la competencia en los locales de arcadia era muy fuerte, no sólo entre obras del mismo estilo, sino también con los grandes éxitos de la época. Debemos recordar que en esos años comenzaba el fenómeno de Street Fighter por lo cual era muy meritorio sobresalir en el medio

Gracias a la fama que tuvieron ambas cintas por separado y a una escena dentro de la película Predator en la que se puede observar un cráneo de Alien como recompensa del cazador galáctico comenzaron los rumores sobre una adaptación de tal hecho a la pantalla grande, pero esto no ocurrió sino hasta el año 2005

Volviendo al videojuego fue Capcom en 1994, quien se encargó de volver realidad los sueños de todos los fanáticos con un extraordinario juego de arcadas que, a pesar de los años sigue siendo muy divertido. Muchos lo consideran el mejor título de ambos personajes, lo cual no está nada lejos de la realidad, los programadores lograron un resultado excelente, basándose en la

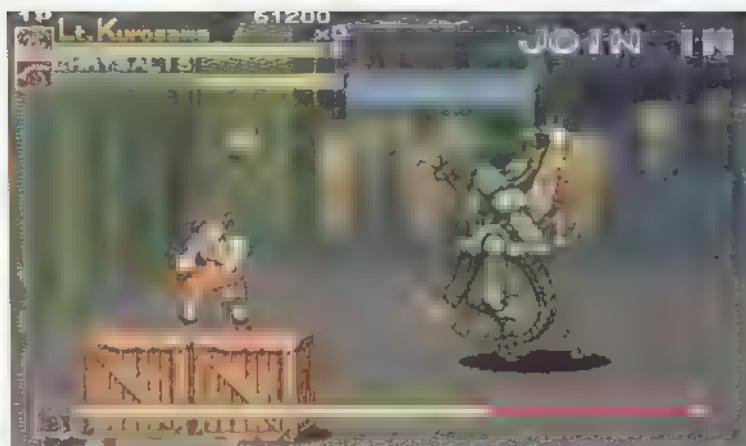
No sobrevive el más fuerte, sino el más inteligente para adaptarse al medio



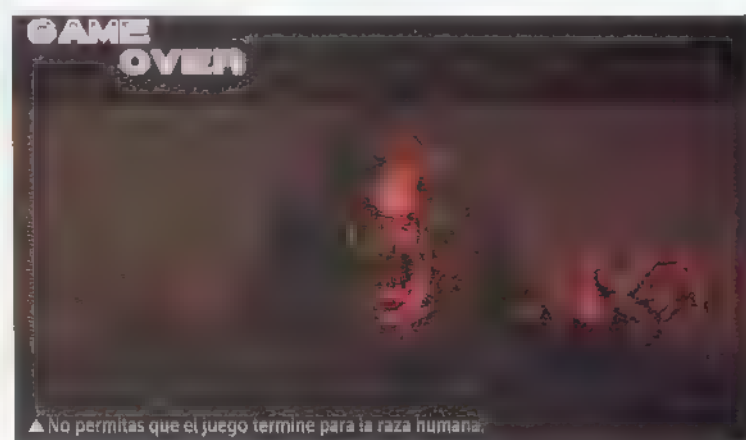
▲ Estos son los cuatro personajes que puedes elegir para terminar con la amenaza



▲ Los ataques a distancia siempre serán una opción.



▲ Recuerda destruir algunos objetos del escenario para encontrar ítems.



▲ No permitas que el juego termine para la raza humana.



La historia del juego realmente no es nada del otro mundo, bueno de cierto modo sí, Aliens y Predators, ja, ja, ja, ok, no fue gracioso. La Tierra ha sido invadida por los Aliens, así que la única esperanza es enfrentarlos, nada más.

Para tal misión, podremos usar a dos guerreros con apariencia humana: un militar llamado Dutch Schaefer, con un brazo mecánico capaz de destruir todo a su paso y una chica cyborg, Lin Kurosawa, quien con su velocidad y sus armas puede dejar fuera de combate a cualquier enemigo en cuestión de segundos: una gran guerrera.

Obviamente, los otros dos personajes a elegir son Predators, quienes al darse cuenta de que sus enemigos de toda la vida están ganando terreno, forman equipo con los humanos para

poder ponerles un fin. El Predator Warrior es el más fuerte de los dos, tiene movimientos que restan bastante energía a sus oponentes, pero es algo lento, situación que se contrasta con el Predator Hunter: veloz pero no tan fuerte, lo que logra un equilibrio perfecto en las fuerzas.

La particularidad de este título es que fue pensado para jugarse entre tres personas al mismo tiempo: si no cuatro, sólo tres, de hecho así estaban diseñados algunos de los niveles que contenían esta obra, pero la mayoría únicamente permitían juego cooperativo para dos personas por cuestiones de espacio en los locales.

Ya han pasado casi 20 años desde su lanzamiento, y podemos asegurar como comentamos al inicio que es

posiblemente el mejor juego basado en estas criaturas (sobre todo después de ver cómo termino Aliens: Colonial Marines, pero, bueno, esa es otra historia) si pudiste jugarlo en su momento, debes considerarte muy afortunado, ya que actualmente es muy complicado encontrarlo en algún local, pero si llegaras a verlo, no lo pienses y dedícale algunos créditos, no te vas a arrepentir, sobre todo si lo juegas con un amigo. Es el estilo clásico de los videojuegos, su esencia original, simplemente divertirse sin pensar en más: ¡ojalá que apareciera para Consolas Virtual en Wii U o Nintendo 3DS!

La amenaza espacial

◀ Uno de los seres más temibles



Una franquicia tan importante como esta merecería nuevas adaptaciones

MIRA QUIEN REGRESÓ



SÓLO PARA

NINTENDO **3DS**

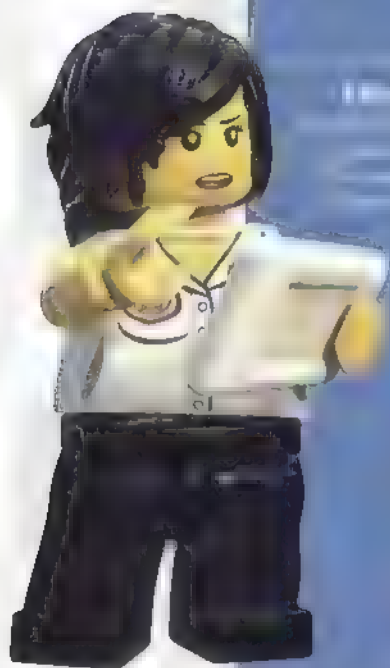
Para la tecnología de Nintendo 3D, consulte el sitio web de Nintendo en www.nintendo.com.
© 2011 Nintendo. Todos los derechos reservados. Nintendo, el logotipo de Nintendo y 3DS son marcas y nombres de marcas de Nintendo.

TIPS



LEGO City Undercover

Per un poliziotto residente in LEGO City non c'è nulla di più bello, però definitivamente più divertente, che il fatto di essere poliziotto.



- Compañía: Nintendo
- Desarrollador: TT Fusion
- Categoría: Aventura
- Jugadores: 1
- Nivel de reto: Medio



Violencia animada
Humor sarcástico

© 2011 Nintendo

Los títulos de LEGO siempre han estado en el gusto de todos los jugadores por su divertido humor y buen *gameplay*, pero en esta ocasión han dado un paso adelante con esta entrega que va más allá de una simple adaptación de una película o licencia. LEGO City Undercover nos pone en el papel de un policía encubierto con el estilo de títulos como *True Crime: Streets of LA* o *Grand Theft Auto*, pero aderezado con el toque de LEGO. Para que entres con el pie derecho, te damos algunos útiles consejos prácticos.

Objetivos principales

Lo primero que debes tomar en cuenta es que no eres un policía común y corriente, tu principal objetivo es Rex Fury, pero para llegar a él es necesario que atrapes a distintos maleantes y consigas pistas vitales. Por esta razón no debes olvidar que perder el tiempo dentro de la ciudad puede costarte

caro, así que te exhortamos a que te enfoques en la misión y no te detengas demasiado en algún lugar. Recuerda que los personajes de apoyo te darán datos claves sobre qué hacer enseguida, así que no dejes de hablar con todos ellos para evitar que te pierdas. Las etapas están básicamente divididas para llegar de un sitio a otro, capturar y ven-

cer a los mafiosos, y las persecuciones a bordo de algún vehículo. En algunas ocasiones deberás ir a pie dentro de la ciudad, pero, para moverte rápidamente, será necesario que tomes un auto, helicóptero o algún otro medio de transporte para que puedas cumplir con la encomienda, especialmente cuando vas contra el tiempo.

Puedes usar cualquier tipo de vehículo, aunque cada uno es distinto.





El Gamepad

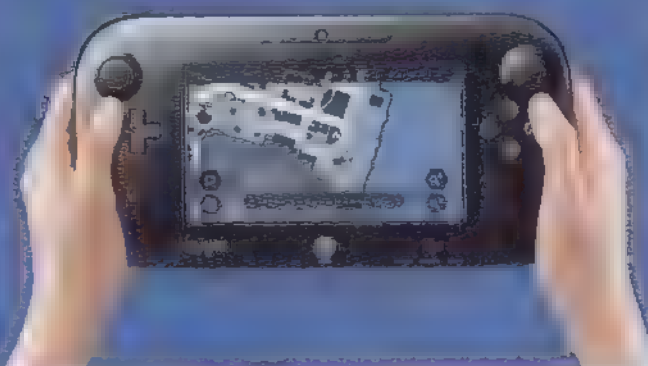
La herramienta perfecta

Además de servirte para controlar a tu personaje, el Gamepad te permitirá tener acceso a muchos elementos.



Explora tu entorno

estés en la ciudad, presta atención a su pantalla.



Funciones importantes

No podrías combatir contra el crimen organizado si sólo patrullas las calles sin rumbo fijo; en el Gamepad podrás ver el mapa, los sitios importantes, y hacia dónde dirigirte. Además, tendrás acceso a otras funciones que veremos más adelante.

Cosas que debes saber

Ya sabes que el Gamepad te ayudará a tener perfectamente a la mano todas las funciones que necesitarás para atrapar a los maleantes de LEGO City, pero además hay detalles que no debes olvidar, y que son indispensables para que te saques el 100% al juego y lo disfrutes como se debe. Vamos a ver algunas de ellas, pero no olvides que no debes dejar de explorar por ti mismo.

Construyendo tu camino

Lo primero que es necesario tener siempre en mente es que se trata de un juego de LEGO, y como tal, hay que construir cosas con los bloques. Mas que sólo hacer puentecitos u objetos

dónde sirve para alcanzar lugares altos, aquí será imprescindible que crees elementos importantes para poder progresar, siendo la computadora de la estación de policía el primer artículo por realizar.

Pero no todas las piezas estarán a la vista listas para que las armes, en ocasiones tendrás que destruir ciertas cosas para que obtengas las piezas necesarias y puedas comenzar a construir sin problemas.

Por otra parte, no te recomendamos que te pases el juego corriendo de un lado a otro, pues cuando te acercas a un personaje, éste comienza a hablar

(lo puedes notar por los globos de diálogo que aparecen); por esta razón, si vas demasiado rápido, no prestarás la atención debida a lo que te dicen, y podrías perderte de información valiosa.

Al tratarse de un juego en donde puedes ir y venir a tu antojo, siempre debes tener presente que hay que regresar a un mismo sitio en varias ocasiones, especialmente tras cumplir una misión. Si tienes dudas acerca de hacia dónde dirigirte, o si has obtenido alguna habilidad adicional, no dejes de visitar la estación de policía, así como los sitios en donde recuerdas que hay algo que bien merece la pena investigar. No es un juego real.

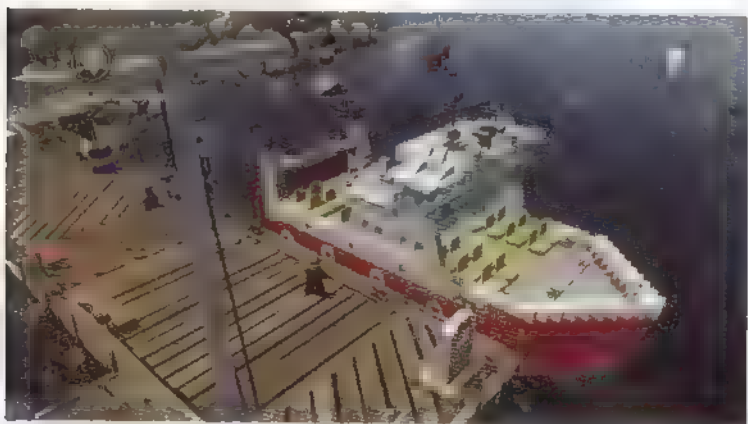
Policía para llevar en 3D



Si quieres vivir los eventos previos a este juego, no dejes de checar la versión de Nintendo 3DS.



▲ Hay todo tipo de vehículos desde los más útiles hasta los más sencillos.



▲ Investiga en todos lados, hay maleantes por doquier

Un buen policía no deja de usar todas sus habilidades.

▼ La versatilidad del protagonista le hace todo un poco



Investigando

Aguas de las misiones consisten en capturar a los enemigos pero no creas que se van a quedar esperándote a que llegues a arrestarlos. En muchas ocasiones tendrás que perseguirlos y buscarlos dentro de los diversos lugares

de la ciudad así que no dejes de dar un buen vistazo a los rincones en donde se pueda esconder un maloso.

Hay enemigos que estarán a la vista pero necesitarás destruir o construir los bloques para llegar hasta ellos. A veces

deberás cumplir ciertos requerimientos para subir a una rampa o azotea, pero vale la pena con tal de cumplir con tu misión. Trata de inspeccionar todo lo que se vea sospechoso porque los ladrones son capaces de disfrazarse para intentar perderte

Escaneo

Cuando sabes que hay algo oculto.

Otra de las funciones del Gamepad es la de escanear en busca de pistas para hallar cosas ocultas, ya sea de los mismos maleantes o de tus compañeros



Esta función tiene dos modalidades básicas: buscar huellas en el suelo para poder seguir las y ver tus alrededores para encontrar enemigos o cosas ocultas y poder seguir avanzando. Cuando haya duda, ¡escanea!

TIPS LEGO City Undercover

► Hay muchos vehículos, pero seguramente querrás los más veloces



▲ Si no encuentras algo por tierra, evalúe para ver mejor



▲ Algunos autos son rapidísimos



Los autos en una persecución

¿Bueno?

Contesta a las llamadas de Ellie



Otra función del Gamepad

Durante todo el juego, tu contacto con Ellie será de vital importancia, ella te dará los pormenores de las misiones que deberás realizar, así como darte consejos para que puedas ir progresando. Presta atención a todo lo que te dice y estarás siempre alerta para todo



¿Siente la emoción de la persecución a toda velocidad!

Obviamente los malos querrán escapar de ti cuando les hayas puesto tu habojo encima. En estos momentos es necesario que demuestres que tan hábil eres con el volante y los alcances para demostrarles quien tiene el último

Lo mejor que puedes hacer es tener un vehículo que alcance buena velocidad rápidamente con un control amigable de esta forma podrás estar listo para iniciar una persecución cuando sea necesario. Las patrullas pueden correr y maniobrar decentemente, pero si eliges un auto deportivo deberás tomar en cuenta que controlarlo no es del todo sencillo así que si piensas usar este tipo de carro ponte a practicar bastante para que no sufras demasado tratando de controlar algo demasiado veloz

Quizá sufras accidentes que te obligen a tomar lo primero que esté a la mano, no te preocupes, pues como policía podrás manejar cualquier tipo de vehículo sin problemas. Aun cuando el tiempo apremie te sugerimos que no te vayas siempre por el carro que esté más cerca, pues no es lo mismo perseguir a un malo a bordo de una patrulla o un convertible que en un carro de negocios, ¿no lo crees así?

Como dato adicional, recuerda que los distintos medios de transporte también tienen durabilidad distinta no va a aguantar el mismo choque un auto que un tráiler. Si la situación lo amerita, no dudes en impactar a toda velocidad el carro del criminal que intenta escapar, pero si ese es el caso, hazlo de preferencia con un vehículo pesado así no sufrirás daño y podrás continuar

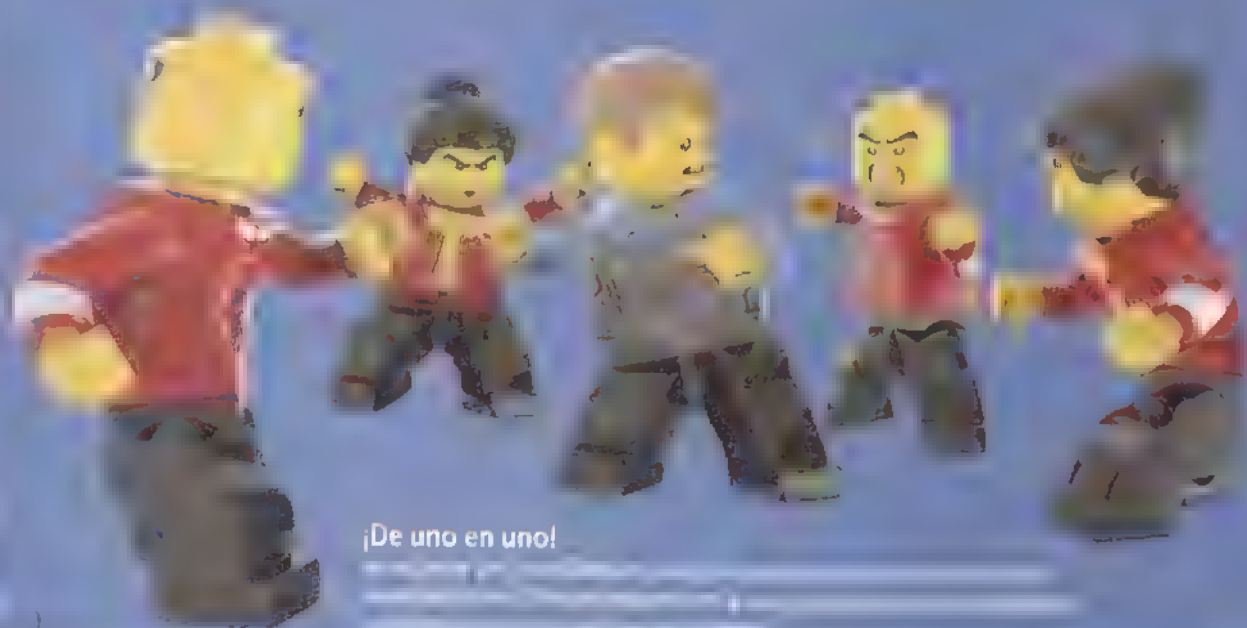
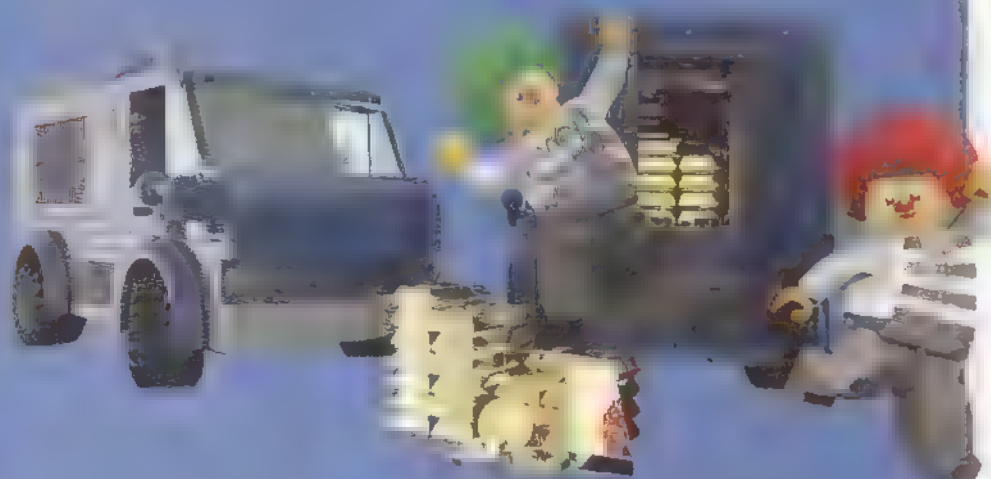
Las llamadas se escucharán sólo en el Gamepad, no le bajes mucho el volumen



Enemigos

¡Pelea McCain!

No es cuestión de risa



¡De uno en uno!



▲ Este juego está basado en la línea de LEGO City



Muchas cosas se pueden conseguir si llevas puesto el atuendo correcto; trata de obtenerlos todos para estar siempre listo

No estás solo

Tus amigos te auxiliarán

Chase es un gran policía, pero también necesitará ayuda. En algunas misiones tendrás que apoyarte de tus amigos y otros personajes para poder cumplir con tu deber, no olvides que los tres son indispensables para estas ocasiones en donde debes apoyarte en alguien más.



Consejos prácticos

Nunca subestimes a los enemigos, pues aunque se vean muy tontos por ser Minifiguras de LEGO, también tienen su temperamento y no se dejarán capturar así como así. Trata siempre de practicar tus técnicas de combate y no te cierres a una sola jugada, pues cada enemigo tiene su forma de atacarte.

Si te cuesta trabajo recordar en dónde está cada cosa dentro de la ciudad, no es malo recurrir al viejo recurso de hacer mapas en hojas de papel. Tal vez parezca algo arcano el tomar apuntes, pero definitivamente te ayudará en más de una ocasión. No olvides que LEGO City es muy grande y que debes moverte rápido.

Cuando consigas algún traje nuevo, regresa al sitio en donde te pareció que lo necesitabas, así podrás habilitar cosas dentro del juego y obtendrás beneficios adicionales. Es imposible que toda la aventura la pases sólo con tu traje de civil, de hecho, dentro de la estación de policía necesitarás portar tu uniforme para que puedas tener acceso a todo lo que hay en este sitio.

Fíjate bien en las piezas de LEGO que hay en el suelo, o que aparecen tras destruir un objeto, hay las que te sirven para tu marcador, las que puedes construir y también unas que te indican hacia dónde dirigirte, especialmente en el principio del juego. Pero ten presente que una vez que las tomes, ya no habrá indicaciones, por esto te decimos que no te distraigas del objetivo principal de cada misión, pues podrías perderte.



Passwords especiales

Usa estas claves para que habilites cosas de interés dentro del juego, algunas te ayudarán dentro de la historia, otras son vehículos especiales, y hay personajes ocultos también

Extra	Password
Jugador de béisbol.	ycmwkp
Misiones de bonus:	3D74QF9
Traje de gorila	xkgzvj
Auto deportivo rojo.	3GCC7XR
Natalia Kowalski:	hvgtpg
Corredor de autos:	mhhrrhm
Guerrero samurái:	rjyzhc
Jugador de soccer:	syfmwj
Misiones y vehículos High Speed Chase:	N7NN4F9
Drakonas:	dwjvct
Relocator:	vzhhdhm
Werewolf:	Gystqp

¡Aún hay crímenes en las calles!

Un buen policía nunca se rinde

Llegamos al final de los Tips, pero esto es sólo el principio. Trata de practicar tus jugadas de ataque, memoriza los lugares de importancia, y siempre mantente alerta de todo lo que pasa en esta emocionante y divertida ciudad.

Y no lo olvides, si llegaras a tener alguna duda, escríbenos a nuestras direcciones, con gusto te ayudaremos a construir una mejor aventura. ¡Animo! ¡todavía tienes mucho por recorrer!



SURVIVAL HORROR

▼ Nuestros temores
toman forma en los
juegos de este género

¡Sobrevivir es la única regla!

cartucho o correr por tu vida!

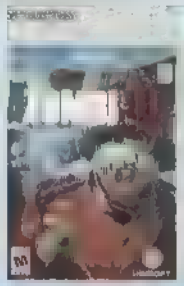
ZombiU / Zombieland

Todo se vale en la espeluznante pelea contra los
muertos vivientes, ya sea en películas o videojuegos.

◀ Cuando tus amigos
se vuelven zombis, no
hay que llorar.



- Compañía
Ubisoft
 - Desarrollador
Ubisoft
 - Categoría
Zombis
 - Jugadores
1
 - Año
2013
 - Conexión
- Este juego es el primero, no hay



ombiU es, sin duda, el juego del
Survival Horror se refiere. Hay
series famosas que tratan el tema

A black and white photograph showing a dense, multi-story building with many windows, likely a residential or institutional structure. The building is viewed from a low angle, looking up at the facade. The windows are arranged in a regular grid pattern across several floors. The building appears to be made of a light-colored material, possibly stone or concrete. The overall impression is one of a large, imposing structure.

simple: la supervivencia en este juego no depende nada más de correr para evitar convertirte en una comida de los no-muertos, sino que tienes que explorar los más tenebrosos lugares y enfrentar a los cadáveres que caminan con los que tengas a la mano. El problema

unos de los zombis más feroces del mundo. Son fáciles de vencer. Lo malo es que si los matas, te convertirás en uno de ellos.

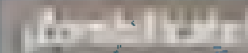
Para que no te vuelvas zombi, debes evitar los errores; es necesario que consigas armas y municiones, avanzar con

1. *Pharmaceutical industry*—United States—History. I. Title. II. Series.

recomiendo ampliamente este paquete de supervivencia, que contiene un WiiU, Nintendo Land descargable.

[illegible]

En este juego realmente te sientes como el apocalíptico zombi habiendo estallado.

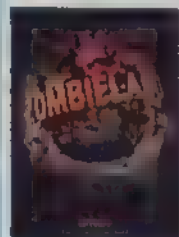


SURVIVAL HORROR

Zombieland



- Compañía
Columbia Pictures
- Director
Ruben Fleischer
- Actúan
Woody Harrelson
Jesse Eisenberg
Emma Stone
Abigail Breslin
- Año
2009
- Conexión
Hasta el momento,
no hay noticias de
una secuela



Películas de zombis hay muchas, pero cuando supe de esta interesante propuesta en la que combinan el humor negro, la ironía y uno de mis actores favoritos (Woody Harrelson), no pude dejar de esperarla con ansia, y hoy se ha convertido en una de mis favoritas, que no dudo en recomendar ampliamente.

La frase que define a esta cinta fue traducida muy bien como: "¿Tienes las agallas o te callas?", y es exactamente la actitud que deberíamos tomar en caso de que los zombis se convirtieran en los moradores de nuestro planeta.

La premisa de la cinta es que la Tierra ha sido, casi en su totalidad, invadida por los muertos vivientes, así que los últimos sobrevivientes deben tratar de mantenerse con vida, como pasan en la mayoría de estas películas. El giro radical es que todo está narrado por Columbus, un tímido chico que ha sobrevivido gracias a su desapego a la sociedad, y sus reglas estrictas para enfrentar las situaciones desde el brote de la enfermedad que convirtió a la mayoría de los humanos en zombis. Las cosas se ponen mejor cuando...
que busca desesperadamente unos

pronto harán ver su suerte a ambos. El excelente humor le da un estilo genial sin precedentes; curiosamente, he notado que las reglas que aparecen dentro de la película funcionan de maravilla en los videojuegos, como la del doble golpe, que consiste en rematar al zombi para asegurarte de que quedó eliminado. En verdad, que esta cinta es ampliamente recomendable, así que no lo dudes y dale una oportunidad, pues te divertirás en grande; sólo prepara palomitas y por supuesto, los Twinkies.

¿Sigues vivo?

Espero que te haya gustado esta sección, que tendrá muchas sorpresas y giros constantes, pues veremos más juegos, películas y otros medios plagados de cadáveres que caminan. Sugerencias, quejas? ¿Atrapado en una casa rodeada por zombis? No te preocupes, traba las puertas con tablas y escríbeme a: panteon@revistaclubnintendo.com, o por Twitter a mi cuenta @PanteonCN para que recibas ayuda y sobrevivas!

Regla 34: "Disfruta las cosas sencillas"

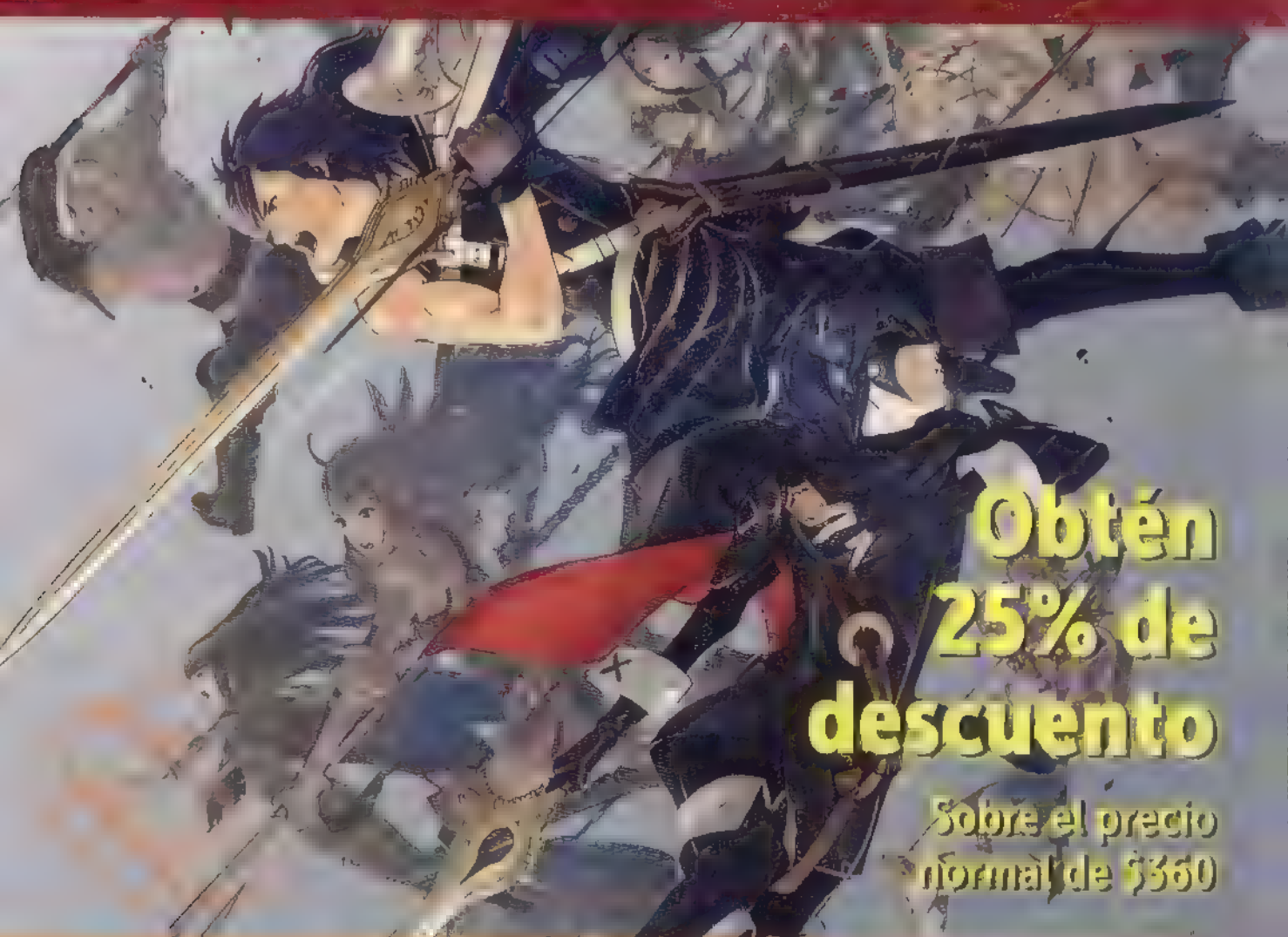


¡Al vez parezca una simpleza!

CLUB NINTENDO

Revista Oficial de Nintendo

Suscríbete
hoy mismo



**Obtén
25% de
descuento**

Sobre el precio
normal de \$360

Hazlo *on-line* en

clubnintendo.ususrip.com

Llámanos y te informaremos sobre
las diferentes formas de pago.

Teléfono: 52 65 09 90 o al 01 800 849 9970

¡Con gusto te atenderemos!

Vigencia: Junio 15 de 2013 CLUB22/05-6444

Recibe 12
ejemplares al año
por sólo

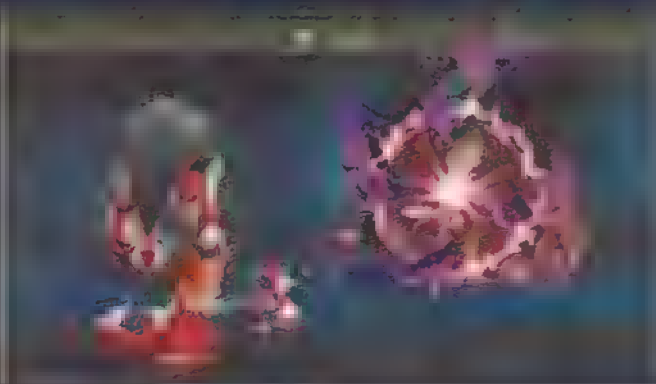
\$270

PREVIEW



▲ Un equipo buscando la victoria.

→ Visualmente se ha hecho un buen trabajo.



Bravely Default: Flying Fairy

El nacimiento de una nueva serie



Compañía: Square Enix
Desarrollador: Square Enix
Categoría: RPG
Jugadores: 1
Opinamos: Aire fresco para la compañía.



Todos hemos esperado pacientemente durante años por una compañía que durante la década de los noventa se cansó de realizar obras maestras en cuanto a RPG se refiere, pero después de esa época de gloria, parece haberse dormido en sus laureles, nos referimos a Square, ahora en conjunto con Enix.

Si bien es cierto que los últimos Final Fantasy no representan ni la mitad de

lo que antes fueron en cuestiones de jugabilidad, aún mantienen esa magia, pero ahora en otros títulos, como lo es **Bravely Default**, juego que apareció el año pasado en Japón generando buenas críticas gracias a su sistema de comandos y a su desarrollo.

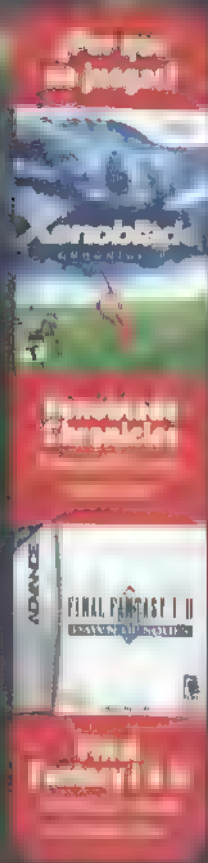
Estamos seguros que Square Enix deseaba experimentar algunos conceptos y lo logró en este proyecto, en el que podremos seleccionar a varios perso-

najes, cada uno con diferentes trabajos o profesiones, desde caballero, mago, guerrero y algunas otras que nos obligan a explotar al máximo el escenario en el que combatiremos, muy al estilo de **Fire Emblem**, pero con reglas tan tácticas. Su salida en América aún es incierta, pero todo esperamos que durante la E3 de este año se dé una respuesta. **Square Enix** tiene muchos seguidores, que llevan años esperando una gran obra maestra como esta.

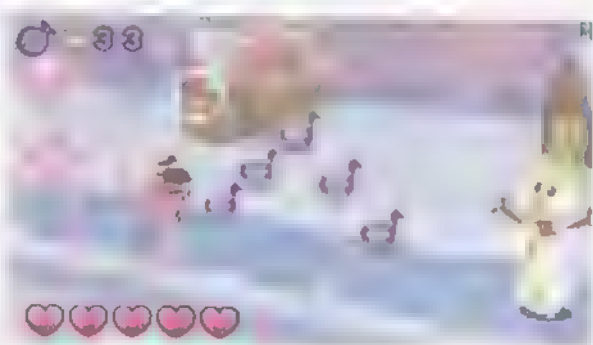
Grandes personajes para que vivas este mundo

Los cinemas le dan gran emotividad a cada escena que viviras.

Fecha de lanzamiento
Pendiente



▲ El mapa al estilo de un juego de Mario



▲ Toma cada nota para completar la melodía

HarmoKnight

La carretera será tu vida



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Game Freak
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos La propuesta mas innovadora de la eShop.

A lo momento de escribir esta nota está por salir en la eShop uno de los juegos más esperados para la consola portátil de Nintendo ya que se trata de un trabajo de Game Freak los mismos que desarrollan Pokémon

Como era de esperarse del estudio no han realizado un juego de plataformas cualquiera, no, en este la música es la que para terminar los niveles el jugador toma de alguna de las melodías de nivel y lo toca estratégicamente para que al tocarlas completen la melodía que el jugador debe si lo haces mal el sonido no será muy agradable sin duda un juego que debes tener en mente para descargar consideramos que bien pudo haber aparecido en formato físico



Violencia Media
Fuerza
Humor



Fecha de lanzamiento
Disponible



Watch Dogs

No existirán límites en este mundo



- Compañía
Ubisoft
- Desarrollador
Ubisoft
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Una promesa.



Adaptación de la ESRB

© 2014 Ubisoft

En este momento *Watch Dogs* es de esos juegos que pueden ser una gran revelación o simplemente quedarse en el cajón de los títulos que nunca despegaron.

Lo anterior lo decimos porque Ubisoft acostumbra a realizar trabajos de este estilo, recordemos *Red Steel* y el último juego de los *Rabbids* para darse cuenta de ello, pero bueno, *Watch Dogs* no tiene por qué seguir ese camino.

Controlaremos a un *hacker* que tiene acceso a todos los dispositivos con conexión a la red de la ciudad desde una computadora personal, hasta un teléfono, por lo cual, toda la información que necesite la tendrá

siempre en un instante, un concepto bastante interesante en el que el GamePad podría suponer un extra agradable en relación a otras consolas existentes en el mercado.

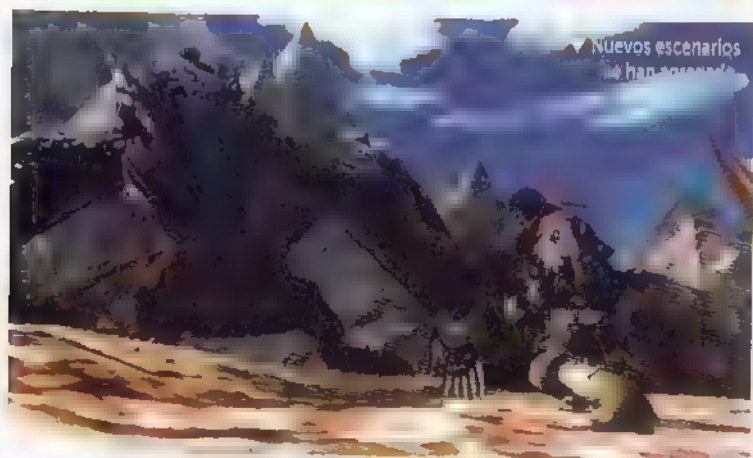
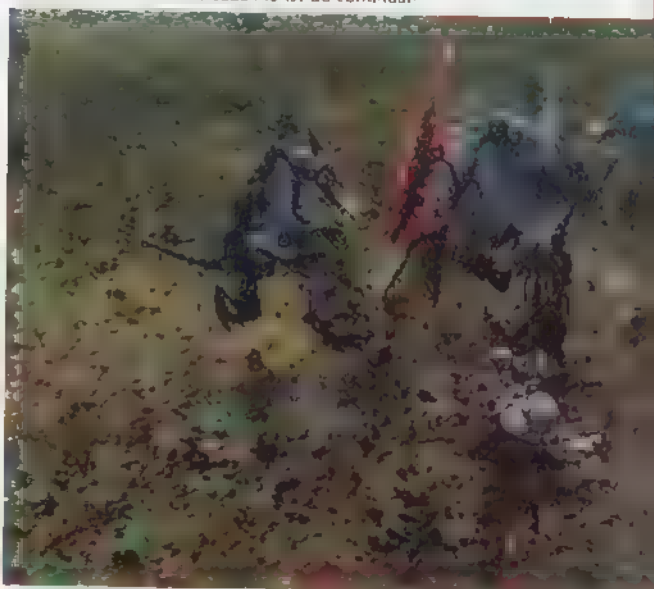
Fecha de lanzamiento
Pendiente





▼ Los enemigos serán más agresivos que en juegos anteriores.

▼ Las introducciones de cada monstruo continúan



▼ Nuevos escenarios han aparecido



▼ Una ayuda extra nunca está de más.

Monster Hunter 4

Nuevos detalles de la cacería



- Compañía: Capcom
- Desarrollador: Capcom
- Categoría: Acción/RPG
- Jugadores: 1-4
- Opinamos: Podría ser el mejor de la consola

De los juegos más esperados para la consola desde que se anunciara la exclusiva para Nintendo 3DS es **Monster Hunter 4** título desarrollado por Capcom y que representará un paso adelante en todo sentido para la serie.

Si bien el motor y estilo de **Monster Hunter Tri** aún se mantiene igual de adictivo como hace tres años, muchos jugadores deseaban ver nuevos movimientos, armas y monstruos, que es justamente lo que nos ofrecerá esta

cuarta entrega de la serie que estaba programada para aparecer en marzo en Japón, pero ha cambiado su fecha para el tercer cuarto del año, lo que ayudará a que se mejore la experiencia.

De entrada, se ha confirmado una especie de virus que atacará a los monstruos, volviéndolos más poderosos y, en algunos casos, reviviéndolos cuando ya creas que estaban derrotados.

Por primera vez en la franquicia, podrás usar tus armas para saltar y colocarte

sobre las criaturas, lo que te permitirá darte algunos golpes extra, o distraerlos para que el resto de tu equipo los ataque con todo su arsenal. Todos de seamos tenerlo ya en nuestras manos pero es muy probable que para América tarde al menos un par de años más, te mantendremos informado.

Fecha de lanzamiento
Pendiente

Será una larga espera, pero, por fortuna, tenemos **Monster Hunter Tri Ultimate** para N3DS y Wii U



Aún sin valoración de la ESRB

© Capcom

LLÉVATE DE **DE REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS..

mas
móvil

THE LORD OF THE RINGS MIDDLE-EARTH DEFENCE



ENVÍA

**CN JUEGO ANILLO
AL 42222**

esmas
móvil®

NUEVO



PES

PRO EVOLUTION SOCCER



¡Juega en una verdadera cancha con los equipos de Europa y compite contra los mejores del mundo para llevar a tu equipo a la victoria!

ENVÍA

CN JUEGO FUT AL 42222

¡Descarga los mejores juegos!

[illegible]

PAUSA



Luigi's Mansion: Dark Moon

Ya conoces el juego; ahora recorre las mansiones descubriendo los secretos con nuestros tips.

© 2013 Nintendo



LEGO Batman 2: DC Super Heroes

La divertida secuela llega a Wii U, usando el GamePad para ofrecer elementos de juego únicos.

► Bane regresa con nuevos planes en contra de Batman.



© Warner Bros. Interactive Entertainment



The Croods: Prehistoric Party!

Minijuegos para toda la familia.



Grug, Ugga, Eep, Thunk, Sandy, Gran y Guy, los curiosos personajes de la cinta animada de DreamWorks llegan a las consolas de Nintendo en esta aventura basada en minijuegos. Son aproximadamente 30 actividades individuales o cooperativas.

Funda de silicona para el GamePad

Protege tu control con este útil accesorio

DreamGear presenta esta funda para el GamePad del Wii U. Disminuye el riesgo de ruptura en caídas y evita rayones; mantén tu control en buen estado. Si quieres más información, visita <http://www.dreamgear.net/>



¿YA TIENES LA NUEVA?

MUY INTERESANTE

JUNIOR



CADA EDICIÓN
INCLUYE:

MEGAPÓSTER
DOBLE



VISITA
NUESTRA
PÁGINA DE
INTERNET

PÓSTERS: MÁQUINAS Y TORTUGAS MARINAS

MUY INTERESANTE JUNIOR

No. 8

CÓMO SE VIVE EN EL ÁRTICO

EL SISTEMA DIGESTIVO

LOS
ACRIBLES
FINOS

NANOTECNOLOGÍA:
LA CIENCIA DE LO
DIMINUTO

MI PRIMERA PELÍCULA

SCEN TOMA PLANO
**Luces,
cámara,
¡acción!**

Personajes
de la fábula

Maravillas del
mundo antiguo

¡CORRE POR ELLA!



www.facebook.com/MuyInteresanteJunior
www.muyinteresante.com.mx/junior



LUNES A VIERNES
15:00 HRS.



tiin